
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSP más vendida en España
#93
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.91
•TEKKEN DARK RESURRECTION PSP
•ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS PSP
•GANGS OF LONDON PSP
•RESERVOIR DOGS PS2
•YAKUZA PS2
» REPORTAJE
CALL OF DUTY 3
¡Esto sí que es la guerra!
» REPORTAJE
LO MEJOR PARA PSP
GTA Vice City Stories, PES6, Medal of Honor, Moto GP...
» COMPARATIVA
AVENTURAS DE MAFIOSOS
Just Cause, Scarface, El Padrino, True Crime NYC, GTA San Andreas, GTA Liberty City Stories...
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡PRIMERA REVIEW!
Ya está aquí el mejor juego de rol
KINGDOM HEARTS II
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2
¡GUÍA ESPECIAL! Yakuza
Jefes • Llaves • Misiones Secundarias
¡Guárdala en la caja del juego!
GUÍAS Y TRUCOS
• Ultimate Ghosts'n Goblins
• Super Dragon Ball
• Silent Hill Collection
LO MÁS NUEVO
• Devil May Cry 3 Special Edition • FIFA 07 • B-Boy
• Lego Star Wars. La Trilogía • Gun Showdown
• Caballeros del Zodíaco 2 • NBA Live 07 • PES6...
8 424094 800032 00093


TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
DOUBLE AGENT
ESPÍA, MIENTE, VIGILA TU ESPALDA...
QUE NADIE TE QUITE EL PACK XBOX 360
SPLINTER CELL LIMITED EDITION.
Y POR SER EL MEJOR AGENTE:
SI DAS DE ALTA TU ADSL
CON TELEFÓNICA CONSIGUES
UN PRECIO ESPECIAL Y
3 MESES DE XBOX LIVE GRATIS.
XBOX 360
XBOX
XBOX 360
XBOX LIVE
UBISOFT
©2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Splinter Cell, Splinter Cell Double Agent, Sam Fisher, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Microsoft, Xbox, Xbox 360, and Xbox Live are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. TM, ® and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. ©2001 Nintendo. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Online play requires internet connection and Memory Card (8MB) (for PlayStation 2) (each sold separately). The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc.


TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
DOUBLE AGENT
ESPÍA, MIENTE, VIGILA TU ESPALDA...
QUE NADIE TE QUITE EL PACK XBOX 360
SPLINTER CELL LIMITED EDITION.
Y POR SER EL MEJOR AGENTE:
SI DAS DE ALTA TU ADSL
CON TELEFÓNICA CONSIGUES
UN PRECIO ESPECIAL Y
3 MESES DE XBOX LIVE GRATIS.
XBOX 360
XBOX LIVE
18+
www.pegi.info
XBOX
UBISOFT
©2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Splinter Cell, Splinter Cell Double Agent, Sam Fisher, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Microsoft, Xbox, Xbox 360, and Xbox Live are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. TM, ® and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. ©2001 Nintendo. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Online play requires internet connection and Memory Card (8MB) (for PlayStation 2) (each sold separately). The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc.



REPORTAJE Call of Duty 3. El mejor juego de guerra basado en la II Guerra Mundial invade las tres consolas de Sony.



REPORTAJE PSP. En los próximos meses PSP va a recibir los juegos más alucinantes de su historia: descúbrelos antes que nadie.



AVANCES Pro Evolution Soccer 6. Te contamos las novedades del juego de fútbol más realista de todos los tiempos. ¡Atento a la jugada!

SUMARIO #93



EDITORIAL
PLAYSTATION 3: MARZO DE 2007

Teníamos pensado contarte muchas cosas este mes, pero todas han quedado eclipsadas por una noticia de última hora: PS3 SALE EN 2007. Que sí, que sí, que el lanzamiento europeo de la consola se ha retrasado hasta marzo...

En Sony España nos deben una comida: ya en marzo apostamos con ellos a que la consola no saldría hasta principios de 2007... Nos "comimos" nuestras palabras cuando en mayo se anunció el 17 de noviembre, pero el tiempo nos ha dado la razón y nos van a tener que devolver el almuerzo...

Y no es que nos las queramos dar de adivinos o de chicos listos, es que era prácticamente imposible que a Sony le diera tiempo a producir consolas para Japón, USA y Europa en un lanzamiento mundial... A la historia nos remitimos. Ya fue insuficiente el número de PlayStation 2 en Europa el día de su lanzamiento y no fue simultáneo... Y no hablemos de PSP...

Lo bueno de esta noticia es que cuando PSP llegue a Europa ya va a estar "testada" en Japón y USA. Los problemas resueltos, las dudas aclaradas... Vamos, como siempre. Y si seguimos buscando el lado positivo, vamos a tener más tiempo para ahorrar los 600 eurazos que cuesta la máquina y puede incluso que hasta nos dé margen para hacernos con una tele de alta definición. Es más, podemos disfrutar más tranquilamente de los últimos juegazos para PS2, que tampoco va a ir mal servida estas Navidades. Quizá no en cantidad, pero sí en calidad: *Kingdom Hearts II, Just Cause, NFS Carbono, FIFA 07, Scarface, PES 6, Splinter Cell Double Agent, NBA Live 07...*



PÁGINA 40

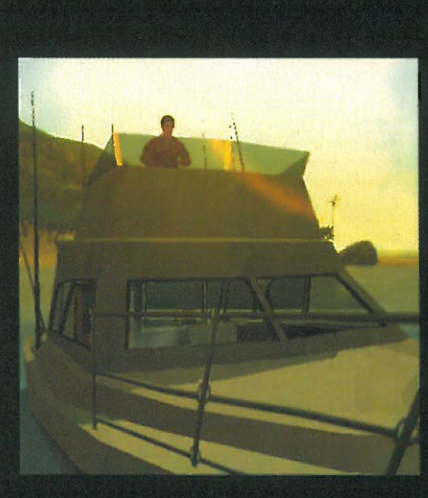
EN PORTADA Kingdom Hearts II

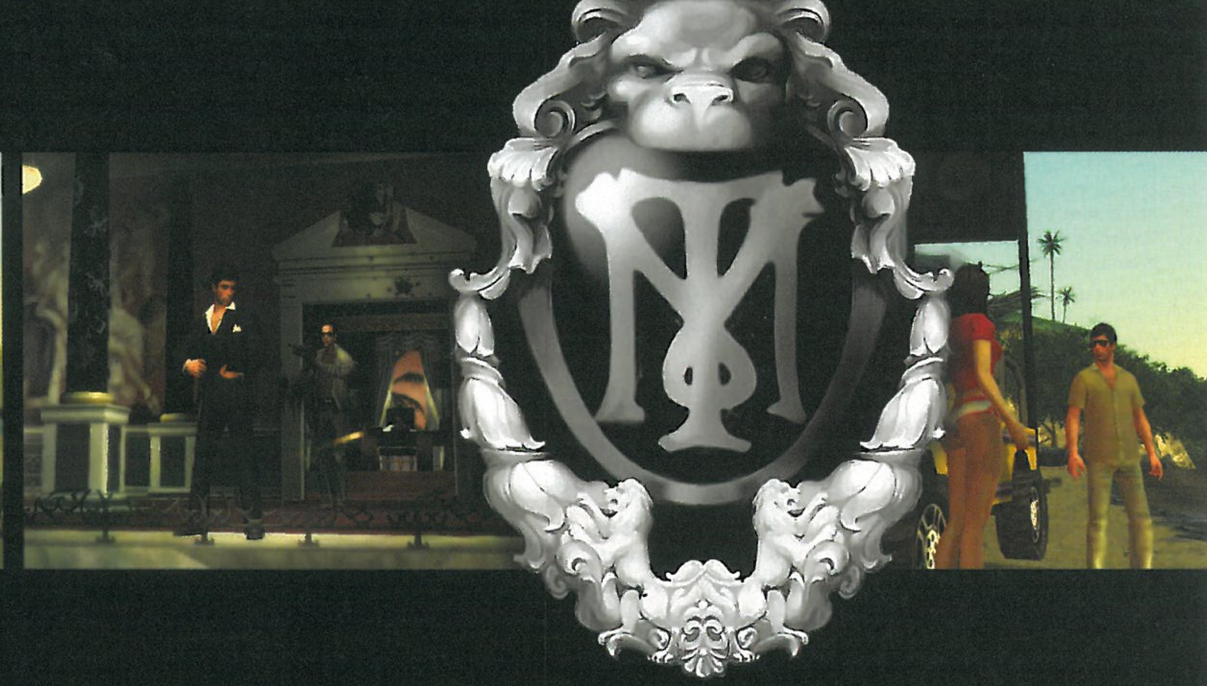
No te pierdas el primer análisis de este esperadísimo juego de rol. Un RPG tan divertido que te lo pasarás en grande aunque no te guste el género.

Arturo debe encontrar un montón de secretos...

LO ÚNICO QUE TENGO EN ESTE MUNDO ES MI PALABRA Y MIS PELOTAS.

¡Y NADIE ME LAS VA A ROMPER!











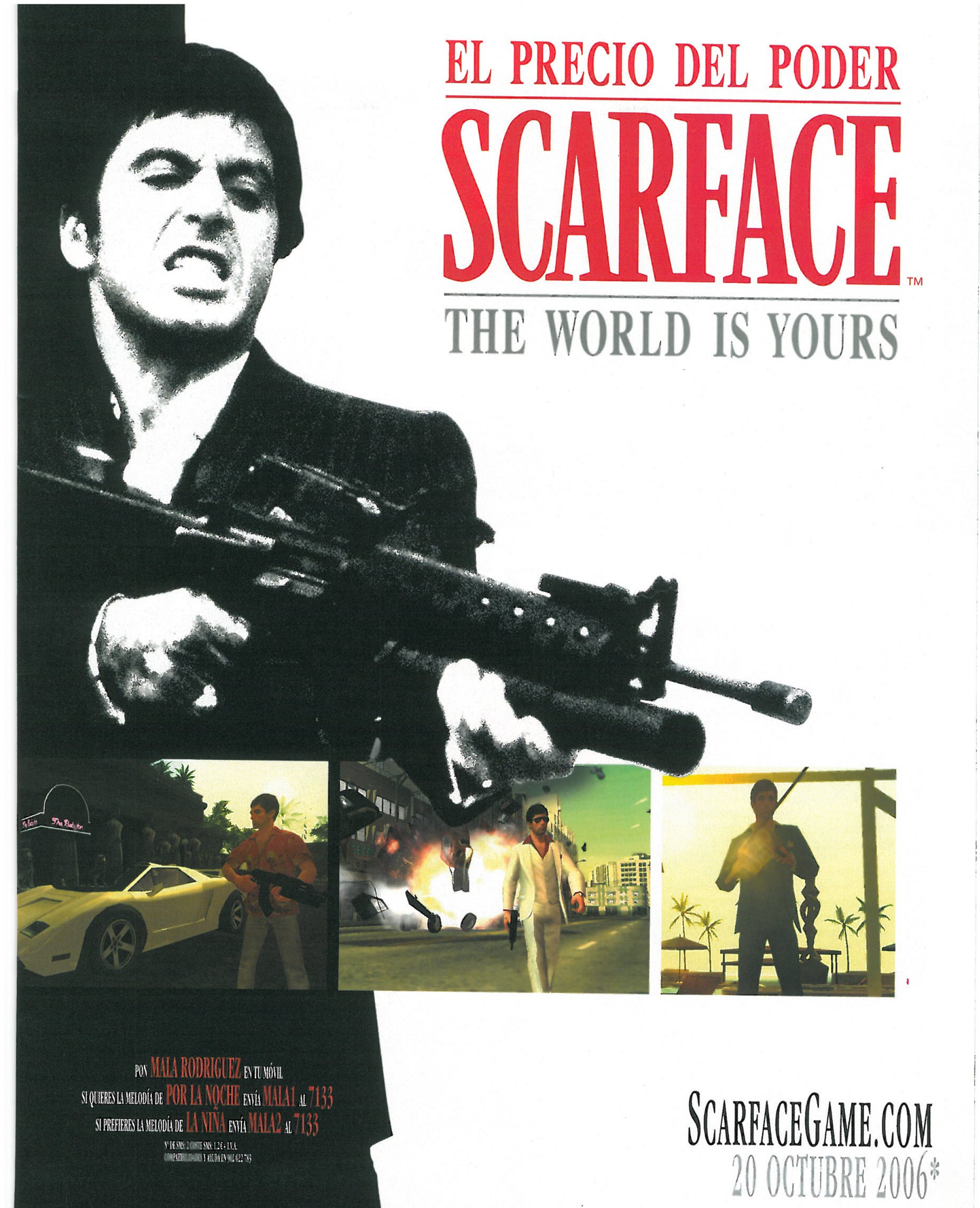
*DISPONIBLE EN PSP A PARTIR DEL 10 DE NOVIEMBRE DE 2006







ENVÍA PODER AL 404
o entra en emoción>videojuegos


EL PRECIO DEL PODER
SCARFACE™
THE WORLD IS YOURS
PON MALA RODRIGUEZ EN TU MÓVIL
SI QUIERES LA MELODÍA DE POR LA NOCHE ENVÍA MALA1 AL 7133
SI PREFIERES LA MELODÍA DE LA NIÑA ENVÍA MALA2 AL 7133
SCARFACEGAME.COM
20 OCTUBRE 2006*





■ *Dirge of Cerberus* trascurrirá tres años después de *FFVII*.



Crónica de un héroe oscuro

SÓLO **VINCENT VALANTINE** PUEDE SALVAR EL UNIVERSO DE ***FFVII***

***Dirge of Cerberus*, la aventura de acción ambientada en el universo de *Final Fantasy VII*, llegará en noviembre a Europa con mejoras jugables y 40 misiones exclusivas.**

Vincent Valantine se acerca. Uno de los personajes más enigmáticos del inolvidable *Final Fantasy VII* protagonizará en noviembre su propio juego de acción, que se desarrollará tres años después del final del mítico juego de rol de PSOne. La ciudad de Midgard ha gozado de unos años de calma, pero ahora se ve repentinamente atacada por los soldados de una nueva organización llamada Deepground. Y va a ser Vincent, el misterioso no-muerto, quien luchará contra ellos en una historia que desvelará datos de su pasado y su relación con la corporación Shinra, y en la que habrá "cameos" de casi todos los personajes importantes de *FFVII*.

El juego será una aventura de acción en tercera persona en la que Vincent disparará armas de fuego, dará acrobáticos saltos y combatirá cuerpo a cuerpo. Y hasta se transformará en una criatura de enorme fuerza para aplastar a sus enemigos. Además también habrá un fuerte componente RPG, ya que tras cada misión modificaremos las armas del héroe y mejoraremos sus habilidades. Por si fuera poco, la versión europea será un 20% más veloz que la japonesa, incluirá más mejoras para las armas y, en lugar del modo Online disponible en Japón, tendrá 40 nuevas misiones. ◘



Vincent será un guerrero excepcional. Su agilidad, sus combos de golpes y su precisión con armas de fuego le permitirán acabar con decenas de enemigos.



La acción será constante durante las misiones. Y, tras cada una de ellas, mejoraremos las armas y habilidades del protagonista.



Las escenas de vídeo que precederán cada misión serán de una calidad alucinante, y en ellas veremos a muchos conodidos de *FFVII*.



La estética del juego mezclará fantasía y ciencia ficción. Los enemigos serán en su mayoría robots, soldados y mutaciones de todo tipo.

EL TERMÓMETRO





LA FERIA EUROPEA "GAMES CONVENTION"

Tras confirmar que el E3 del año que viene será más "íntimo", la feria europea por excelencia ha crecido: más de 180.000 asistentes, 2600 periodistas de todo el mundo... y sigue subiendo.

KINGDOM HEARTS II Y SU DOBLAJE...

Nos temíamos un doblaje mediocre... y nos ha encantado. Algunos personajes Disney tienen sus voces habituales en series y películas, mientras que el resto han contado con voces reconocibles por películas como Chicken Little, Sin City, Los Simpson...

EL CATÁLOGO DE PSP, QUE MEJORA DÍA A DÍA

Vice City Stories, *Moto GP*, *Killzone Liberation*, *NFS Carbono*, *PES6*... la portátil afronta sus mejores navidades.



SONY, POR RETRASAR PLAYSTATION 3

La noticia ha caído como un jarro de agua fría, pero ya está confirmado: PS3 no saldrá en Europa hasta marzo de 2007. ¿Por qué nos vuelven a hacer lo mismo que con PSP?

ACTIVISION, POR CANCELAR 007

El primer juego de 007 realizado por Activision, basado en la película "Casino Royale", ha sido cancelado por no tenerlo preparado a tiempo.

KONAMI, POR QUE NO SE ACLARA...

Que si *MGS3 Subsistence* no sale en España, que si ahora sale pasado mañana... No se puede "jugar" así con un título tan importante.

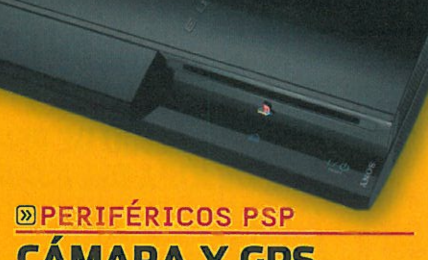


ÚLTIMA HORA

LANZAMIENTO PS3

PS3 SE RETRASA HASTA MARZO.

En pleno cierre de este número de la revista, Sony ha anunciado que el lanzamiento de PS3 en Europa, previsto para el 17 de noviembre de 2006, se retrasa ahora hasta marzo de 2007. La compañía mantiene el lanzamiento en Japón y EE.UU. para el 11 y el 17 de noviembre respectivamente. El motivo ha sido el retraso en la producción del diodo azul de lector Blu-ray. Sony dice lamentar la situación e insiste en que trabaja para distribuir 6 millones de PS3 en todo el mundo antes que acabe marzo, y para que el lanzamiento europeo sea el más fuerte que haya tenido una consola.



PERIFÉRICOS PSP

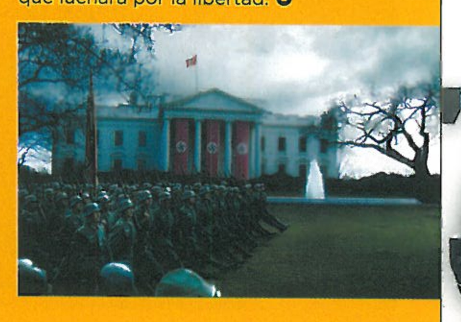
CÁMARA Y GPS PARA LA PORTÁTIL.

Sony ha anunciado el lanzamiento en Japón de dos periféricos de PSP. El primero es Chotto Shot, una cámara de fotos de 1,3 megapíxeles que saldrá el 2 de noviembre por 5000 yenes (34 euros), e incluirá software para retocar fotos. Y el 7 de diciembre se lanzará el GPS Receiver, sistema de posicionamiento por satélite que funcionará con UMD con mapas de ciudades y ciertos juegos. Costará 6000 yenes (40 euros). Aún no tienen fecha en Europa.

JUEGO PS3

FALL OF LIBERTY ES OTRA HISTORIA.

Codemasters ha anunciado uno de sus proyectos más ambiciosos para 2007. *Fall of Liberty* será un "shooter" subjetivo para PlayStation 3 que nos trasladará a una realidad alternativa en la que los nazis ganaron la II Guerra Mundial. La acción se desarrollará durante los años 50 en Estados Unidos, con el país tomado por los alemanes, y nosotros nos meteremos en la piel de un miembro de la resistencia que luchará por la libertad.

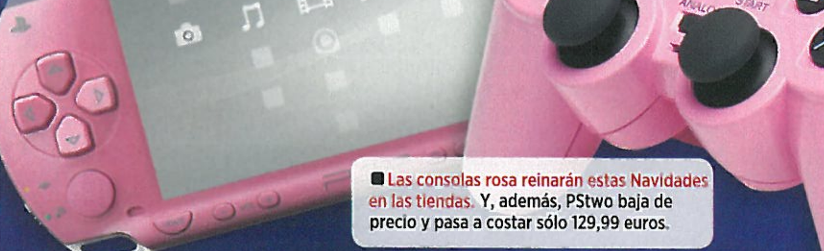


HARDWARE | PS2/PSP | SONY | OCTUBRE (PSP)/NOVIEMBRE (PS2)

Consolas color de rosa

SONY LANZA **CONSOLAS CON GLAMOUR** Y BAJA EL PRECIO DE PLAYSTATION 2

Estas Navidades van a ser color de rosa para las consolas de Sony, ya que en breve llegarán al mercado ediciones de PS2 y PSP con la carcasa de tan glamouroso color. "PS2 Pink" llegará al mercado el 8 de noviembre a un precio de 159.99 euros con dos Dual Shock y una Memory Card (todo en reluciente rosa para hacer juego con la máquina). El precio es tan ajustado porque, desde ya, la versión básica de PS2 pasa a costar 129,99 euros. Por su parte, la PSP rosa llegará a Europa el 27 de octubre, pero Sony España ha anunciado que, por problemas logísticos, el lanzamiento en nuestro país podría retrasarse unos días. El precio que se baraja para la portátil rosa es de 229 euros en un Value Pack que incluiría la Memory Stick de 32 Megas, auriculares y funda, y posiblemente un UMD con vídeos y entrevistas a la cantante Pink, que promocionará la consola en Estados Unidos, aunque este dato aún no está oficialmente confirmado.



Las consolas rosa reinarán estas Navidades en las tiendas. Y, además, PStwo baja de precio y pasa a costar sólo 129,99 euros.

TOCA TOURING CAR 3 CHALLENGE | PSP | CODEMASTERS | VELOCIDAD | INVIERNO

Pasión por las carreras portátiles

PSP RECIBIRÁ UNA VERSIÓN AÚN MEJOR DEL **INIGUALABLE** *TOCA 3*

En invierno llegará a PSP *TOCA Touring Car 3 Challenge*, conversión de uno de los mejores simuladores de velocidad de PS2. El juego nos propondrá carreras con todo tipo de vehículos reales (Fórmula 1, turismos, coches de rally...). Además estrenará un modo exclusivo, World Challenge, en el que viajaremos por todo el mundo para disputar pruebas y desafíos divididos en categorías como maniobrabilidad o precisión de frenado. El juego permitirá partidas Wi-Fi para 4 jugadores con un solo UMD o para 12 con varios juegos.





Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

EN POCAS PALABRAS

JUGUETES
MUÑEQUITOS DE VICE CITY
Grand Theft Auto ha inspirado otra **serie de muñecos Kubrik**, basada en *GTA Vice City*, y estará compuesta por cinco muñecos: Tommy Vercetti, Candi Suxx, Lance Vance, Ricardo Díaz y Ken Rosenberg. Eso sí, **sólo se pueden comprar Online** en tiendas Toy Tokyo (www.toytokio.com) o Rockstar Games.



JUEGOS PSP
MÁS CLÁSICOS PARA PSP
Sega y EA preparan sendos recopilatorios para la portátil. ***Sega Megadrive Collection*** saldrá en otoño con 28 juegos de la consola de 16 bits, desde *Sonic* hasta *Golden Axe*. Por su parte, ***EA Replay*** recuperará juegos de principios de los 90, como *Desert Strike* o *Wing Commander*. Aún no tiene fecha de lanzamiento en Europa.



HARDWARE
¿PORTÁTIL DE SQUARE ENIX?
La compañía de *Final Fantasy*, *Kingdom Hearts* y *Dragon Quest* **está considerando volver al mercado del hardware**, y sus declaraciones dejan entrever que sería con una máquina portátil. ¿Se lanzará a competir con PSP y DS?

JUEGO PS2
YAKUZA YA TIENE SECUELA
Yakuza sale el 15 de septiembre en España, y Sega ya está preparando una secuela. *Yakuza 2* será otra aventura de acción, se desarrollará en Tokio y Osaka y continuará la historia de Kiryu Kazuma. Saldrá en diciembre en Japón y aquí aún no tiene fecha prevista.



JUEGO PS3, PSP
DE VUELTA A LA BATALLA
Digital Illusions prepara una nueva entrega de ***Battlefield* para PS3 y PSP**. *Battlefield Bad Company* se desarrollará en el presente y, aunque no se han revelado más datos, esperamos que nos lleve a inmensos campos de batalla con decenas de jugadores Online y variedad de vehículos. **Saldrá en 2007.**



DESCARGAS PSP
YOURPSP SE RENUEVA
El servicio de descargas Online para la portátil, **www.yourpsp.es**, se ha renovado completamente para dar cabida a nuevos contenidos. Algunos de ellos serán de pago y, teniendo en cuenta que Sony ha anunciado que en Japón **comenzará en noviembre la distribución Online de juegos de PSone** para PSP, no nos extrañaría que estas descargas comiencen también muy pronto en Europa.

MACROEVENTO
PS3 REINARÁ EN EL TGS
El **Tokyo Game Show 06** se celebra entre el 22 y el 24 de septiembre. Y la gran atracción será **PS3**, ya que por primera vez **se jugará a 27 títulos corriendo en el hardware real** de la máquina, entre los que estarán ***Devil May Cry 4*, *Ridge Racer 7*, *Gran Turismo Series*** o ***Warhawk***. En la próxima PlayManía nuestro enviado especial os contará cómo son esas maravillas.

JUEGO PSP
EL PRÍNCIPE NO DESCANSA
Aunque este año no tiene aventura en PlayStation 2, el Príncipe de Persia no se resigna a abandonar las consolas de Sony así como así, y va a volver con un **nuevo juego para PSP**. De momento sólo se ha filtrado su título, ***Prince of Persia Rivals***. Permanecemos a la espera de que Ubisoft revele nuevos datos sobre su desarrollo, trama y fecha.



BROTHERS IN ARMS D-DAY | PSP | UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA | OTOÑO

Camaradería en la batalla
BROTHERS IN ARMS, MÁS II GUERRA MUNDIAL EN PSP

La saga de "shooters" subjetivos más estratégica llegará a PSP en otoño. *Brothers in Arms D-Day* nos pondrá al mando de una de las unidades estadounidenses que se lanzaron en paracaídas sobre Normandía unas horas antes del desembarco. Las misiones mezclarán la acción con la estrategia, y contaremos con un control rediseñado para PSP, nuevas acciones tácticas y, por primera vez, lideraremos un equipo de artilleros armados con bazukas.



BiA D-Day **aunará acción y estrategia, ya que daremos órdenes a los soldados de nuestra unidad.**



Además de una extensa aventura para un jugador, habrá partidas Wi-Fi cooperativas para 2 jugadores.

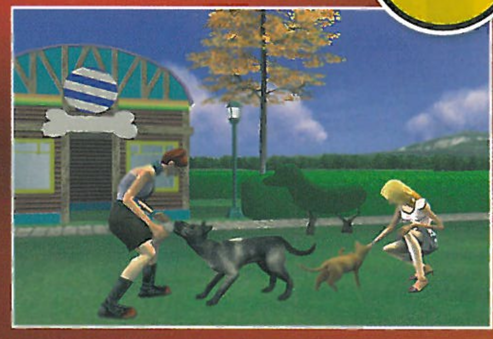
LOS SIMS 2: MASCOTAS | PS2/PSP | EA GAMES | SIMULADOR | OCT./NOV.

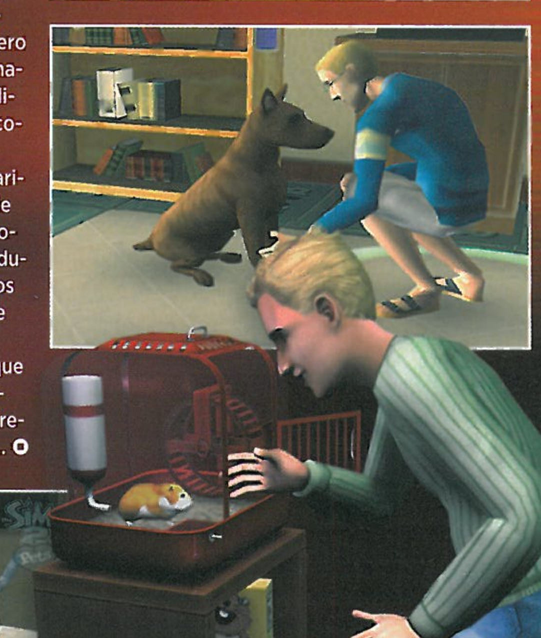
El mejor amigo del Sim

Play ¡NUEVOS DETALLES!

¡POR FIN LOS SIMS TENDRÁN MASCOTAS!

Perros, gatos, pájaros y hasta cobayas. En *Los Sims 2: Mascotas* para PS2 y PSP volveremos a crear Sims humanos, decoraremos su hogar y viviremos su vida y relaciones sociales, pero también podremos comprarles animales de compañía. Con un potente editor crearemos el aspecto de la mascota de nuestros sueños, y hasta elegiremos su carácter (agresivo, cariñoso, fiel...), para después comprarle complementos como ropa, jaulas, collares o juguetes. Pero cuidado: si educamos a nuestra mascota lograremos que haga trucos de todo tipo, desde hacerse el muerto a dar volteretas, pero si la dejamos a su aire puede que arruine el jardín o destruya los muebles. Y una vez bien educadito, podremos sacarle al parque, jugar con él...







Con un potente editor, decidiremos hasta el último detalle del aspecto de nuestra mascota.

CANIS CANEM EDIT | PS2 | ROCKSTAR | ACCIÓN | 27 OCTUBRE

Un perro no tan fiero

JUGAMOS AL NUEVO TÍTULO DE **ROCKSTAR**



Tras visitar los estudios de Rockstar en Londres y probar *Canis Canem Edit*, el nombre europeo del juego anteriormente conocido como *Bully*, os podemos decir que no es tan fiero el "león" como lo pintan...
Jimmy es un estudiante algo conflictivo al que internan en la escuela Bullworth para ver si se "endereza". Una vez allí, y a lo largo de 75 misiones, nuestro objetivo no es abusar de los demás, sino todo lo contrario, esquivar a los matones, ayudar y defender a otros alumnos, asistir a clase para aprender habilidades, ligar con chicas, disputar carreras en bici... eso sí, todo con el enfoque "gamberro" de Rockstar...

■ *Canis Canem Edit*, significa en latín "el perro se come al perro": ¿Matones a mí?

■ Carreras, sigilo, peleas, minijuegos... el juego tendrá de todo al estilo "Rockstar".

NBA 2K7 | PS2 Y PS3 | 2K GAMES | DEPORTIVO | SEPTIEMBRE

O'Neal, rey de la zona

SHAQ IMPONDRÁ SU LEY EN ***NBA 2K7***

Shaquille O´Neal, actual campeón de la NBA con los Miami Heat, será la imagen de *NBA 2K7*. El juego saldrá en septiembre en PS2 y el año que viene en PS3, y reproducirá al detalle el campeonato 2007. Además de mejoras gráficas, tendrá una nueva jugabilidad basada en los movimientos en la zona de Shaq.





MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON | PS2 | MIDWAY | LUCHA | OCTUBRE

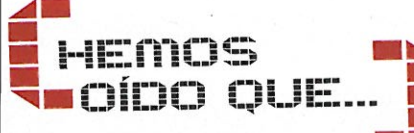
¿Preparado para el "Kombate" final?

TODOS LOS PERSONAJES DE **LA SAGA MORTAL KOMBAT** VUELVEN A LA LUCHA

En noviembre PS2 recibirá el mejor *Mortal Kombat* de la historia. 62 personajes, todos los aparecidos anteriores entregas de la saga, disputarán el torneo definitivo que decidirá al luchador supremo. Las salvajes luchas 3D uno contra uno no escatimarán en "gore" y cada guerrero tendrá dos estilos de lucha, uno con arma blanca y otro con las manos desnudas. Habrá nuevos "combos" aéreos, un editor de personajes y la posibilidad de crear nuestros propios Fatalities. Un modo "Konquest" tan mejorado que será un juego en sí mismo y que redondeará un título inmenso.

Los 62 personajes de la historia de *MK* librarán duelos uno contra uno de lo más "gore".

Entre las novedades, habrá un curioso arcade de velocidad, llamado "Motor Kombat".



...*Crysis* será distinto en PlayStation 3.

Crysis **es el juego de acción más esperado para PC, y sus creadores, Crytek Studios, están trabajando en PS3**... pero según los últimos rumores no preparan una conversión, sino un título relacionado con *Crysis*, pero pensado y diseñado para la consola.

...*Yakuza* se convertirá en una película.

El juego de Sega va a inspirar una película de imagen real. **La dirigirá Takashi Miike**, conocido autor de pelis como "Audition" o "Ichi the Killer", y que ya hizo un corto promocional del juego.

...de momento no habrá nueva versión de PSP.

Mucho se había rumoreado que Sony preparaba **un rediseño de PSP que ofrecería 8 Gigas de memoria Flash** y otras modificaciones. Pero **la compañía ha asegurado que no está previsto** lanzar rediseño alguno. Veremos en el futuro...

...*Burnout 5* se acerca raudo a PlayStation 3.

La nueva entrega de la saga (provisionalmente llamada *Burnout 5*) **llegará a PS3 en 2007 con una gigantesca ciudad en la que correr**, Paradise City, llena de tráfico y por la que probablemente nos moveremos con total libertad. Añadid la calidad técnica propia de la saga y el poder de PS3, y tenemos un bombazo.



STAR WARS LETHAL ALLIANCE | PSP | ACCIÓN | LUCASARTS | DICIEMBRE

En una consola muy, muy pequeña...

PRONTO LUCHARÁS JUNTO A LA **ALIANZA REBELDE** EN TU PSP

En diciembre llegará a PSP *Letal Alliance*, una aventura de acción que se desarrollará entre los episodios III y IV ("La Venganza de los Sith" y "Una Nueva Esperanza") y nos contará cómo la aventurera Rianna Saren y su droide Zeeo tratan de robar los planos de la Estrella de la Muerte. La cooperación entre Rianna, experta en combate, y Zeeo, equipado con "gadgets" defensivos, será indispensable para avanzar, también en un atractivo modo cooperativo Wi-Fi.





Play ¡NUEVOS DATOS!

METAL GEAR SOLID: PORTABLE OPS | PSP | KONAMI | ACCIÓN | 2007

La verdad sobre Snake

EL NUEVO *METAL GEAR* DE PSP REVELARÁ IMPORTANTES SECRETOS DE LA SAGA

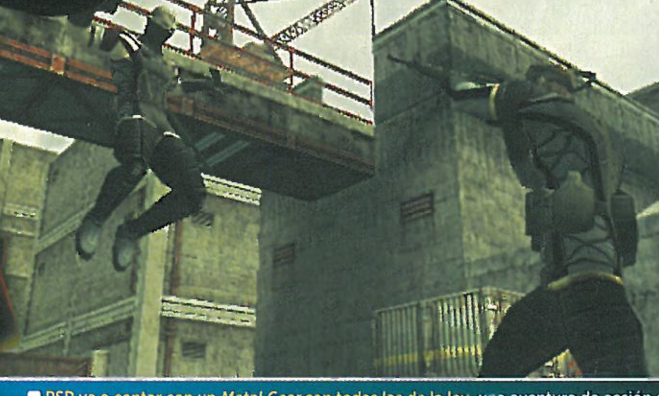
Aunque aquí no llegará hasta bien avanzado 2007, se han revelado nuevos detalles sobre el primer *Metal Gear* de acción de PSP (tras las juegos de cartas de la serie *ACID*). La trama transcurrirá 6 años después de *Metal Gear Solid 3 Snake Eater* y el protagonista será también Naked Snake (Big Boss). Junto a personajes como Ocelot o Eva, Snake formará el comando FoxHound para cazar al renegado comando Fox. La trama enlazará con el primer *Metal Gear* para MSX y anticipará acontecimientos de *Metal Gear Solid 4* de PS3. El desarrollo básico se centrará en la acción y la infiltración en tercera persona, con la novedad de que en muchos momentos daremos órdenes a un comando. También habrá un modo Online en el que enfrentaremos nuestro equipo al de otros jugadores, y funciones que harán uso del GPS de la consola, que sale el 7 de diciembre en Japón.

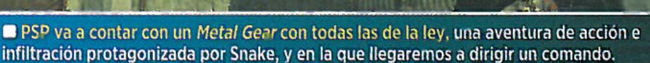




■ Los gráficos estarán a la altura de los *MGS* de PS2,







■ PSP va a contar con un *Metal Gear* con todas las de la ley, una aventura de acción e infiltración protagonizada por Snake, y en la que llegaremos a dirigir un comando.



...*Guitar Hero II*?

La secuela del divertidísimo juego musical **podría llegar en noviembre** en Europa. Incluirá **55 canciones** de grupos como Nirvana, Black Sabbath, los Rolling Stones o Gun´s N´Roses. Y se rumorea que **Activision estaría preparando hasta 4 o 5 nuevas entregas** del juego con canciones de diferentes géneros, y un **servicio de descarga** de canciones Online...

...*FFVII Advent Children*?

La esperadísima película de animación 3D que continúa las aventuras de los héroes de *FFVII* se ha vuelto a retrasar. No llegará a España, en sus dos versiones UMD y DVD, hasta **principios de 2007**. Eso sí, en países como Francia ya está disponible.

... *Lego Star Wars II* en PSP?

La versión portátil de esta nueva recreación de la saga galáctica con piezas de Lego se ha retrasado un par de semanas. El juego de PS2 ya está en la calle, pero el de **PSP sale a finales de septiembre**. En este número podéis disfrutar de nuestro análisis de las dos versiones.

... *Alone in the Dark*?

El nuevo capítulo para PlayStation 3 de la saga que inventó el "survival horror" se ha retrasado. Llegará el próximo año fiscal, es decir, **lo veremos como pronto en abril**. El investigador de lo paranormal Edward Carnby tendrá que esperar para enfrentarse a los horrores que se ocultan bajo el Central Park de Nueva York.



EL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,99€ » YA A LA VENTA

GUÍAS PS2

Si eres de los que apuestan por los **juegos Platinum**, te gustará el número 43 de Guías y Trucos. Incluye la solución completa a todos los juegos de ***El Señor de los Anillos*** y ***Silent Hill***; la guía detallada de ***POP3*** y todos los movimientos de los luchadores de ***Super Dragon Ball Z***.

MICROMANÍA
» 3,99€ » 26 DE SEPTIEMBRE

EL ROL EN SU MEJOR MOMENTO

• ***The Burning Crusade***. La esperada expansión de ***World of Warcraft*** coincidirá con su lanzamiento en Castellano y Micromanía ha estado con Blizzard para ponerte al día de todas sus novedades.
• DVD de regalo: Este mes, con **el juego completo *BloodRayne***.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡20 BOMBAZOS PARA Wii!

En este número os vais a empapar con más de **20 novedades para la nueva consola Wii**. Además, reportajes de ***Tony Hawk*** y ***Sims 2 mascotas***. Y para los "criadores", una guía completísima de ***Nintendogs Dálmata***.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 22 DE SEPTIEMBRE

EXCLUSIVA: ¡ZELDA, EL JUEGO ESTRELLA DE Wii!

Wii, la nueva consola de Nintendo, es la protagonista del próximo número de Hobby Consolas: **os adelantan su precio y la fecha de lanzamiento** en España, y además os ofrecen en **exclusiva un reportaje sobre *Zelda: Twilight Princess***, la esperada aventura que supondrá el debut de Link en esta máquina.



PSP
PlayStation®Portable

PlayStation®2

¿SERÁS CAPAZ DE CONQUISTAR LOS CIELOS?

Primero tendrás que conquistar tus propios miedos. Cuando lo consigas, podrás derribar violentos cazas con dos jugadores en PlayStation 2 y hasta cuatro jugadores en PSP®, pilotando uno de los 30 aviones auténticos en los dos nuevos capítulos de las épicas series de Ace Combat. Conquista los cielos antes de que ellos te conquisten a ti.

acecombatgame.com





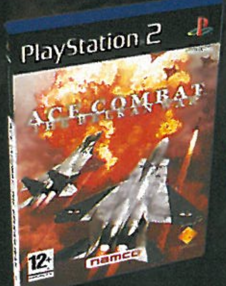






ACE COMBAT THE BELKAN WAR

ACE COMBAT X Skies of Deception





Próximamente también en PSP®

MUNDO PS3

El lanzamiento de PS3 en Europa se retrasa hasta marzo del 2007, así que tendremos más tiempo para llenar la hucha y descubrir sus futuros juegos y periféricos... de los que os informamos puntualmente aquí.

F.E.A.R. | VIVENDI | SHOOTER SUBJETIVO | MARZO DE 2007

¡Terror y... tiros en PS3!

SE CONFIRMA EL LANZAMIENTO DE *F.E.A.R.* CON LA CONSOLA



Este shooter subjetivo mezclará acción y terror a partes iguales, y no faltarán los sustos y las situaciones desconcertantes.

Puede que *F.E.A.R.* no te suene de nada... pero ha sido uno de los títulos de mayor éxito de PC en 2005. Su mezcla de acción y terror lo ha llevado a lo más alto...

En el papel de miembro de la unidad F.E.A.R, especializada en sucesos paranormales, tendremos que investigar un laboratorio aeroespacial en el que ha sucedido una extraña masacre. En ella han fallecido miembros de las fuerzas especiales sin que nadie haya disparado una sola bala. A nosotros nos tocará investigar unos escenarios plagados de cuerpos, medio a oscuras, en los que no faltarán las apariciones, las visiones extrañas y los sustos. Y todo intercalado con espectaculares tiroteos, en los que podremos arrasar buena parte del escenario o incluso utilizar poderes especiales, como ralentizar el paso del tiempo o usar golpes cuerpo a cuerpo. Sumadle a esto un despliegue técnico acorde a la consola, contenido exclusivo (un nuevo nivel y armas) y el espectáculo está servido...



Técnicamente será muy vistoso: entornos completamente destruibles, impresionantes efectos de partículas, luz y sombras...



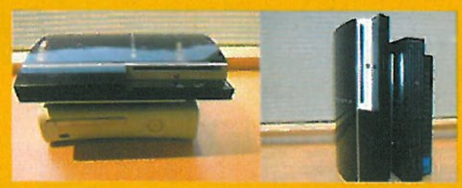
Esta niña con abrigo rojo se llama Alma, y en realidad es un espíritu maligno que está liando una buena en el laboratorio...



Enemigos con exoesqueleto y otras muchas sorpresas darán un toque tan futurista como irresistible al universo de *F.E.A.R.*

COMPARAR ES ODIOSO, PEEERO...

Gamesradar, una página Online sobre videojuegos, consiguió por unos instantes la última maqueta de PS3 (con las medidas reales) y pudo compararla con la competencia. Parece que va a ser un poco "grandecita", ¿eh?



PS3 va a ser una consola grande, aunque en su favor diremos que la fuente de alimentación es interna.

LAS PARTIDAS DE PS2 Y PSONE EN PS3

Sony ya ha confirmado que será posible transferir las partidas de PSone y PS2 a PS3 por medio de un periférico oficial, aunque se desconoce el precio y la fecha en que estará disponible.



No borres tus partidas de PS2 y PSone, porque podremos pasarlas a PS3 por medio de un periférico oficial de Sony.

■ Sonic protagonizará una nueva aventura repleta de velocidad y saltos, en la que estará acompañado por otros personajes controlables.

SONIC THE HEDGEHOG | SEGA | PLATAFORMAS/ACCIÓN | MARZO DE 2007

La nueva aventura de Sonic

EL PUERCOESPÍN DE SEGA DEBUTA EN LA NUEVA GENERACIÓN

La "mascota" de Sega celebra su 15 aniversario en la consola de Sony con una nueva aventura en la línea de los *Sonic Adventure* de Dreamcast. En ella podremos controlar, como mínimo, a dos personajes. Por un lado Sonic protagonizará niveles de velocidad pura, en los que habrá saltos, recogeremos anillos... pero con un vertiginoso ritmo que no dejará lugar al descanso. Por otro lado estará Silver, otro puercoespín pero con poderes, como hacer levitar objetos y utilizarlos como arma arrojadiza. Todo aderezado con unos gráficos supernítidos y detallados, que supondrán el renacer de un mito. ○

■ El retorno de Sonic y compañía será espectacular, con unos escenarios altamente detallados y una sensación de velocidad inigualable.



TONY HAWK'S PROJECT 8 | ACTIVISION | DEPORTIVO | 2007

Skate en alta definición

TONY HAWK TAMBIÉN "VUELA" EN PS3

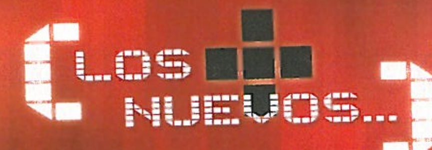
Activision está preparando la entrega más realista de la saga, que pretende ir más allá en todos los sentidos: gráficos, competiciones reales, piruetas, patrocinadores y marcas... Gráficamente estará a la altura de la nueva generación, con entornos enormes y repletos de elementos interactivos, skaters más detallados y "humanos" que nunca, una física casi real... Impresionante. ○





■ *TH Project 8* estará en todas las consolas de Sony, pero brillará con más fuerza en PS3.

■ Skaters reales y otros creados por nosotros lucharán por convertirse en el número uno de esta nueva entrega.



■ Nuevos luchadores, nuevas técnicas... el estreno de la saga en *PS3* estará plagado de novedades.

VIRTUA FIGHTER 5

SEGA | LUCHA | PRIMAVERA 2007

El mayor rival de *Tekken* prepara su ofensiva con la inclusión de 2 nuevos luchadores, ataques laterales (que otorgarán mayor profundidad táctica a los combates), nuevos y cuidados escenarios 3D repletos de efectos como niebla que se disipa...

FATAL INERTIA

KOEI | VELOCIDAD | 2007



El "heredero" de *Wipeout* nos permitirá diseñar y pilotar naves deslizadoras, que podrán competir por tierra, aire y mar (incluido por debajo del agua), pudiendo usar todo tipo de armas para dañar al rival. La física jugará un papel clave.

THE OUTSIDER

SCI | ACCIÓN | 2007



Un agente de la CIA es convertido injustamente en el enemigo público número uno y tendrá que luchar contra el sistema para demostrar su inocencia. Será una aventura tipo *GTA* ambientada en Washington, en la que nuestras acciones marcarán la trama.

UNTOLD LEGENDS DARK KINGDOM

SOE | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Como los juegos de la saga aparecidos en PSP, mezclará acción y rol, pero ofrecerá una mayor variedad de personajes, más enemigos en pantalla y un despliegue visual mucho más trabajado.

LOS NUEVOS...



RESISTENCE: F.O.M.

SONY | SHOOTER SUBJETIVO | 2007

El prometedor shooter de Sony mejora gráficamente día a día, tal y como demuestran las últimas pantallas. Además, se confirma que tendrá divertidos y originales modos Online para 32 jugadores.

KANE & LYNCH

EIDOS | ACCIÓN | 2007





Los creadores de la saga *Hitman* se estrenarán en la nueva generación con una nueva aventura repleta de tiros y acción. Estará protagonizada por un mercenario sin escrúpulos y un sicópata que esperan su ejecución en el corredor de la muerte...

NBA STREET

EA SPORTS | DEPORTIVO | 2007



La mejor saga de basket callejero también debutará en PS3 repleta de novedades jugables, nuevos movimientos y un despliegue técnico a la altura de la nueva generación. Su principal modo de juego nos invitará a ganarnos el respecto de nuestro barrio derrotando a las estrellas de la NBA.

RIDGE RACER 7 | NAMCO | VELOCIDAD | 2007

Derrapes y velocidad al estilo "Next-Gen"

LA MÍTICA SAGA DE ARCADES DE NAMCO **CORRERÁ** ASÍ EN PS3

Fiel a la tradición, Namco no podía perderse el estreno de PS3 y lo hará con una nueva entrega de su aclamado arcade de velocidad. Esta nueva entrega ofrecerá 22 circuitos, 40 vehículos, cerca de 160 combinaciones de carreras y compatibilidad con el sensor de movimiento del nuevo Dual Shock (suponemos que para girar el volante). Ademas, contara con un prometedor modo Online en el que podrán participar hasta 14 jugadores, así como nuevos eventos y competiciones que podremos descargar e incluso un ránking Online con los mejores jugadores. Y todo, por supuesto, con unos graficazos...



Cuarenta coches (todos ficticios), más de 20 circuitos, cerca de 160 competiciones... *Ridge Racer 7* será un arcade con muchas posibilidades.

El tuning estará presente por primera vez en la saga, y podremos tanto modificar el motor como cambiar piezas, poner pegatinas, alerones...

FIGHT NIGHT 3 | EA SPORTS | DEPORTIVO | 2007

Un "directo" al mentón

EL **BOXEO** COMO NUNCA LO HABÍAS VISTO

FN3, uno de los juegos elegidos para demostrar el potencial de la consola en el E3 de hace dos años, cada vez tiene mejor pinta. Aparte del formidable acabado de los púgiles o realistas detalles como el sudor, EA ha confirmado que el juego ofrecerá interesantes novedades. La más atractiva de todas será el modo "Entra en el ring", en que disputaremos combates en primera persona, perdiendo visibilidad, oído y agilidad con los golpes recibidos.



Este es el aspecto que tendrán los púgiles en PS3. Impresiona el sudor, el realismo de la musculatura, la textura de la piel...



PS2

Semana del 18 al 22 de septiembre
Splinter Cell Double Agent
Ace Combat: The Belkan War
Los Caballeros de Zodíaco: The Hades
LEGO Star Wars II: La Trilogía Original
Steambot Chronicles
Professor Sudoku
Devil May Cry 3 Special Edition
Super-Bikes Riding Challenge

Semana del 25 al 29 de septiembre
NHL 07
Tiger Woods PGA Tour 07
FIFA 07
Yakuza
Just Cause
Garfield 2
Armored Core: Last Raven
Playwize Poker and Casino
Mercury Meltdown
King of Fighters: Neowave

Semana del 2 al 6 de octubre
Nascar® 07 (Exclusivo)
NBA Live 07
Wild Arms 4

Semana del 9 al 13 de octubre
Metal Gear Solid 3 Subsistence
B-Boy
Tiburón
Los SimsTM 2 Platinum
NBA Live 06 Platinum
Need for Speed Most Wanted (Platinum)

PSP

Semana del 18 al 22 de septiembre
Burnout Legends Platinum
Def Jam Fight for NYTM: The Takeover
El Padrino: El Videojuego
FIFA 06 (Platinum)
Harry Potter y el Cáliz de Fuego Platinum
Need for Speed Underground Rivals Platinum
Tiger Woods PGA Tour 07
LEGO Star Wars II: La Trilogía Original
Professor Sudoku

Semana del 25 al 29 de septiembre
Tekken Dark Resurrection
Passport To London
FIFA 07
Kingdom Hearts II
Gitaroo Man Lives!

Semana del 2 al 6 de octubre
Ape Academy 2
GUN Showdown
Nascar 07 (Exclusivo)
NBA Live 07
Capcom Puzzle World
Taito Legends Power Up

Semana del 9 al 13 de octubre
B-Boy
NBA Live 06
SSXTM On Tour
El Señor de los AnillosTM: Tácticas
Power Stone Collection
Playwize Poker and Casino (Platinum)

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 14 DE SEPTIEMBRE AL 15 DE OCTUBRE

JUEVES 14/8

VIERNES 15/8

SÁBADO 16/8

LUNES 18/8
LANZAMIENTO PS2/PSP
LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA ORIGINAL
Disfruta de las primeras pelis de Star Wars recreadas con piezas Lego, mucha acción y humor.
www.lucasarts.com/games

MARTES 19/8
LANZAMIENTO PSP
ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS
Sir Arturo se enfrenta a su mejor aventura, un divertido juego de acción que refina la fórmula original hasta cotas inimaginables.
www.capcom-europe.com

MARTES 21/8

MIÉRCOLES 21/8
LANZAMIENTO PS2
LOS CABALLEROS DE ZODÍACO: THE HADES
Pegaso y compañía están a punto de regresar con nuevos combates aventuras... ¿te lo vas a perder?
www.es.atari.com

SÁBADO 22/8
LANZAMIENTO PSP
TEKKEN DARK RESURRECTION
El mejor juego de lucha de PS2 salta a PSP conservando todas sus virtudes: gráficos, jugabilidad... Si te gusta la lucha, corre a por él.
www.yourpsp.com

DOMINGO 24/8

LUNES 25/8
LANZAMIENTO PS2
JUST CAUSE
Las aventuras tipo *GTA* se dan la mano con los toques propios de 007 en este espectacular y divertido título.
www.justcausegame.com

MARTES 26/6
LANZAMIENTO PS2
SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
Sam Fisher se enfrenta a su mejor aventura, en la que se infiltrará en una banda criminal y podrá realizar acciones "reprobables".
www.ubisoft.es

MIÉRCOLES 27/6
LANZAMIENTO PS2/PSP
FIFA 07
Comienza la Liga y con ello las nuevas ediciones de los simuladores. Y un año más FIFA se consagra como el más completo...
www.es.ea.com

JUEVES 28/6
LANZAMIENTO PS2
YAKUZA
El Japón actual sirve como telón de fondo a esta aventura de mafiosos, en la que no falta la exploración, los combates...
www.yakuza.sega-europe.com

VIERNES 29/8
LANZAMIENTO PS2
KINGDOM HEARTS II
Disney y Square ponen su sello a uno de los mejores juegos de rol de acción de PS2, que nos llega totalmente traducido.
www.square-enix-europe.com

DOMINGO 01/9
LANZAMIENTO PS2
TIBURÓN
Conviértete en el depredador marino más temible en este original juego que hace justicia a la mítica película "Tiburón".
www.jawsthegame.com

LUNES 02/10
LANZAMIENTO PS2
DEVIL MAY CRY 3 SPECIAL EDITION
Capcom reedita uno de sus mejores juegos de acción de PS2 con interesantes extras, como un nuevo personaje, nuevos modos...
www.capcom-europe.com

LUNES 03/10
LANZAMIENTO PSP
APE ACADEMY 2
Los "chalados" monos de Sony protagonizan otro Party Game, con el que podrás pasartelo como un simio en cualquier parte...
www.yourpsp.com

MIÉRCOLES 04/10
LANZAMIENTO PS2
NBA LIVE 07
Si la victoria de España en el Mundial te ha dejado con ganas de más basket, aquí tienes el más completo simulador de la NBA.
www.es.ea.com

LUNES 06/10
LANZAMIENTO PSP
GUN SHOWDOWN
Viaja al lejano Oeste con esta adaptación del juego de PS2, una aventura al estilo *GTA* pero con mucha personalidad propia.
www.activision.es

LUNES 07/10

LUNES 09/9
LANZAMIENTO PS2
METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE
Konami por fin lanza la edición definitiva de MGS3, que viene cargada de extras, nuevos modos de juego, vídeos... No te lo pierdas.
es.games.konami-europe.com



MIÉRCOLES 11/10

JUEVES 12/10
LANZAMIENTO PS2/PSP
B-BOY
Adéntrate en el mundo del breakdance con este divertido título de baile que nos enfrenta a los 20 mejores bailarines reales.
es.playstation.com

SÁBADO 14/10

DOMINGO 15/10



EL VIDEOJUEGO





www.reservoirdogsgame.com

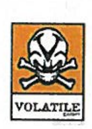






PlayStation 2

LIONSGATE






Touch! Generations
Nuevas formas de jugar para todos





HEROÍSMO Y **ÉPICA** EN EL FRAGOR DE LA **BATALLA**

CALL OF DUTY 3

La saga *Call of Duty* nos devolverá en noviembre a la campaña decisiva de la II Guerra Mundial, con una tercera entrega que dejará pequeñas a las anteriores. Te lo desvelamos todo sobre el juego llamado a marcar un antes y un después en el género bélico.

PS2/PSP/PS3 | ACTIVISION | "SHOOTER" SUBJETIVO | NOVIEMBRE

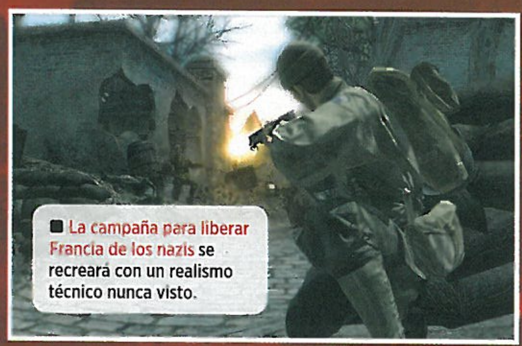
Un homenaje a los soldados que liberaron París de los nazis en 1945. Así define el equipo de desarrollo Treyarch su última creación, *Call of Duty 3*, y al mismo tiempo dejan claro que trabajan en algo más que un juego. Si las dos entregas de *Call of Duty* en PS2 recrearon como ningún otro "shooter" subjetivo el aterrador ambiente de un conflicto bélico, *Call of Duty 3* llegará a PS2 y PS3 (ésta a partir de marzo) para hacernos sentir el peligro y la tensión de una batalla real. Y además vendrá acompañado de una versión PSP que aportará una visión paralela del conflicto.

El "Día D", la "Hora H". El 6 de junio de 1944 el ejército de EE.UU. desembarcó en la costa francesa de Normandía. Y el 24 de agosto las tropas aliadas llegaron a París y liberaron Francia del yugo alemán. Ésta es la decisiva campaña que re-



COD3 mostrará un campo de batalla vivo, con decenas de soldados de I.A. sorprendente.





La campaña para liberar Francia de los nazis se recreará con un realismo técnico nunca visto.



Cuatro soldados de diferentes nacionalidades protagonizarán el juego, lo que garantiza variedad de armas, equipamiento, tropas aliadas...





creará *COD3* en 14 fases protagonizadas alternativamente por cuatro soldados: un estadounidense, un canadiense, un inglés y un polaco. Y el objetivo de los programadores es crear el campo de batalla más auténtico y vivo en el que hayamos jugado jamás: nunca habrás visto tantas tropas en pantalla en un "shooter" subjetivo, ni se habrán comportado de forma tan realista, con oficiales ordenando atacar, soldados parapetándose ante la ofensiva enemiga, otros huyendo despavoridos ante la llegada de los blindados... Mención aparte merece la versión PS3. *Call of Duty 3* será uno de los primeros juegos en darnos una idea »

Call of Duty 3 tiene un objetivo: transmitir como nunca antes la sensación de estar en una batalla.



El apartado sonoro también será impresionante. Rugidos de motores, estallidos, gritos de los soldados... El fragor de los combates llegará a impresionar.

» ACTÚA COMO UN **SOLDADO**

Aunque *Call Of Duty 3* impresionará en un primer instante por su increíble realismo gráfico y sonoro, también implementará mejoras en la jugabilidad destinadas a que actuemos como auténticos soldados.



DECISIONES DIFÍCILES Los niveles tendrán varias rutas y elegiremos entre atacar de frente o por sorpresa, rodear al enemigo...



ACCIONES DE BATALLA Al estilo de los "Quick Action Events", realizaremos acciones épicas como destruir tanques enemigos.



COMBATES MASIVOS En *COD3* lucharás junto a más aliados que en ningún otro juego, y su actuación en las batallas será crucial.


Los 14 niveles del juego estarán inspirados batallas reales, desde el desembarco en Normandía a la entrada de las tropas en París.


Los escenarios serán más interactivos que en los anteriores *COD*. Parte de los edificios y todos los parapetos serán destructibles.


Efectos como la lluvia o el viento influirán en la jugabilidad, modificando la trayectoria de las balas o las humaredas.

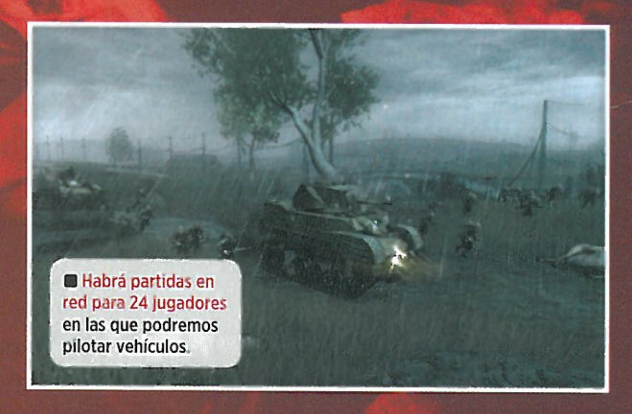
del potencial de la máquina con elementos que irán más allá de mostrar los personajes más realistas y mejor animados jamás vistos en un juego del género. La física incidirá en la jugabilidad: los parapetos se romperán en pedazos con los impactos, e incluso las balas atravesarán protecciones de materiales blandos como la madera. Y la lluvia y el viento actuarán en tiempo real sobre la trayectoria de los proyectiles o las humaredas, factor a tener en cuenta a la hora de lanzar una granada de humo y calcular dónde quedará la cobertura. Pero la sensación de inmersión irá más allá de la técnica: también habrá que pensar como un soldado, y es que *COD3* remediará una limitación de las anteriores entregas de la saga: su linealidad. Muchos niveles tendrán rutas alternativas, y a veces se nos plantearán opciones que cambiarán el resultado de la batalla.

Junto a un apartado técnico increíble, *Call of Duty 3* apostará por un jugabilidad más abierta, que nos permitirá tomar decisiones claves para las misiones.

En la piel del soldado.

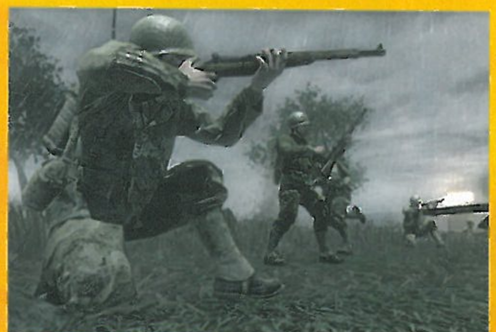
Por ejemplo, en un momento determinado un oficial nos dará a elegir entre atravesar un casa pasando por el sótano, trepando por un muro o rodeándola, y en función de nuestra decisión puede que entablemos combate con el enemigo, les pillemos por sorpresa o caigamos en una emboscada. Otra novedad serán las "Acciones de batalla", momentos al estilo de los "Quick Action Events" de juegos como *God of War*, en los que pulsando botones en el momento justo resolveremos situaciones épicas como montar una carga explosiva o forcejear con un nazi para arrebatarle su arma, en una escena que nos pondrá los pelos de punta por su realismo. Y es que esa será la nota dominante del que está llamado a ser uno de los juegos del año: un elevado realismo que nos hará vivir las sobrecogedoras sensaciones de una batalla. Acudir a la llamada del deber será más épico que nunca...




Habrá partidas en red para 24 jugadores en las que podremos pilotar vehículos.

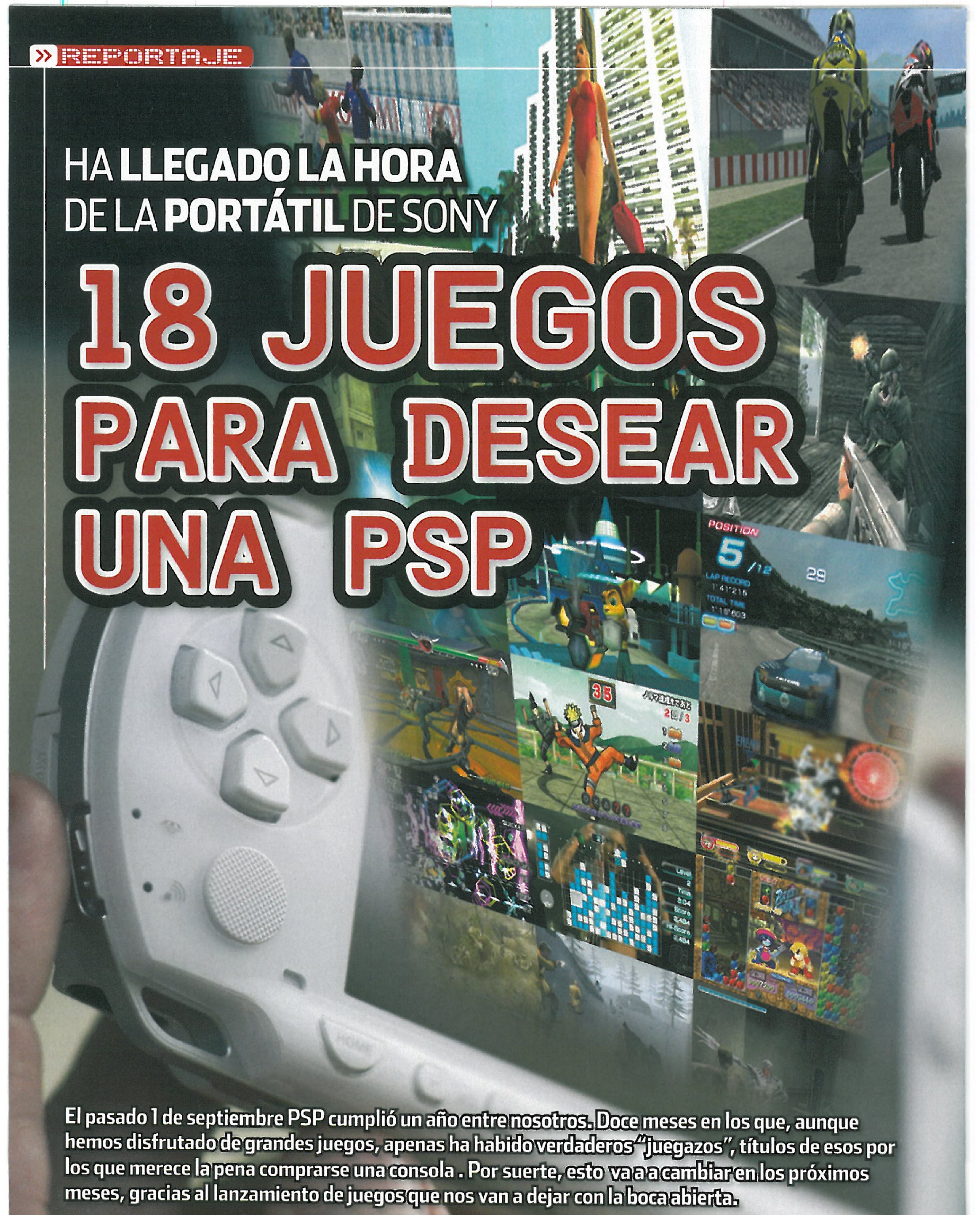
TRES CONSOLAS, TRES VISIONES DE UN MISMO CONFLICTO

En noviembre, *Call of Duty 3* desembarcará en PS2 y PSP (PS3 en marzo). Las tres versiones estarán centradas en la misma campaña, que abarcará desde el desembarco en Normadía a la liberación de París, pero tendrán diferencias técnicas y, en el caso de PSP, también de desarrollo respecto a sus "hermanadas mayores".


PS3: REALISMO ESCALOFRIANTE Demostrará cómo PS3 puede redefinir géneros ya conocidos. La prodigiosa ambientación, una física hiperrealista que influirá en la jugabilidad, personajes con I.A. de nueva generación...


PS2: UNA MÁQUINA AL LÍMITE Treyarch está trabajando para que el desarrollo mantenga las novedades de la versión de PS3, y para lograr una calidad técnica aún mejor que la de anteriores entregas.... aunque parezca difícil.


PSP: LA OTRA CARA DE LA GUERRA Es la versión que se lleva más en secreto. Completamente original, nos dará una visión paralela del conflicto. Su calidad técnica estará a la altura, y ofrecerá partidas Wi-Fi para 4 jugadores.



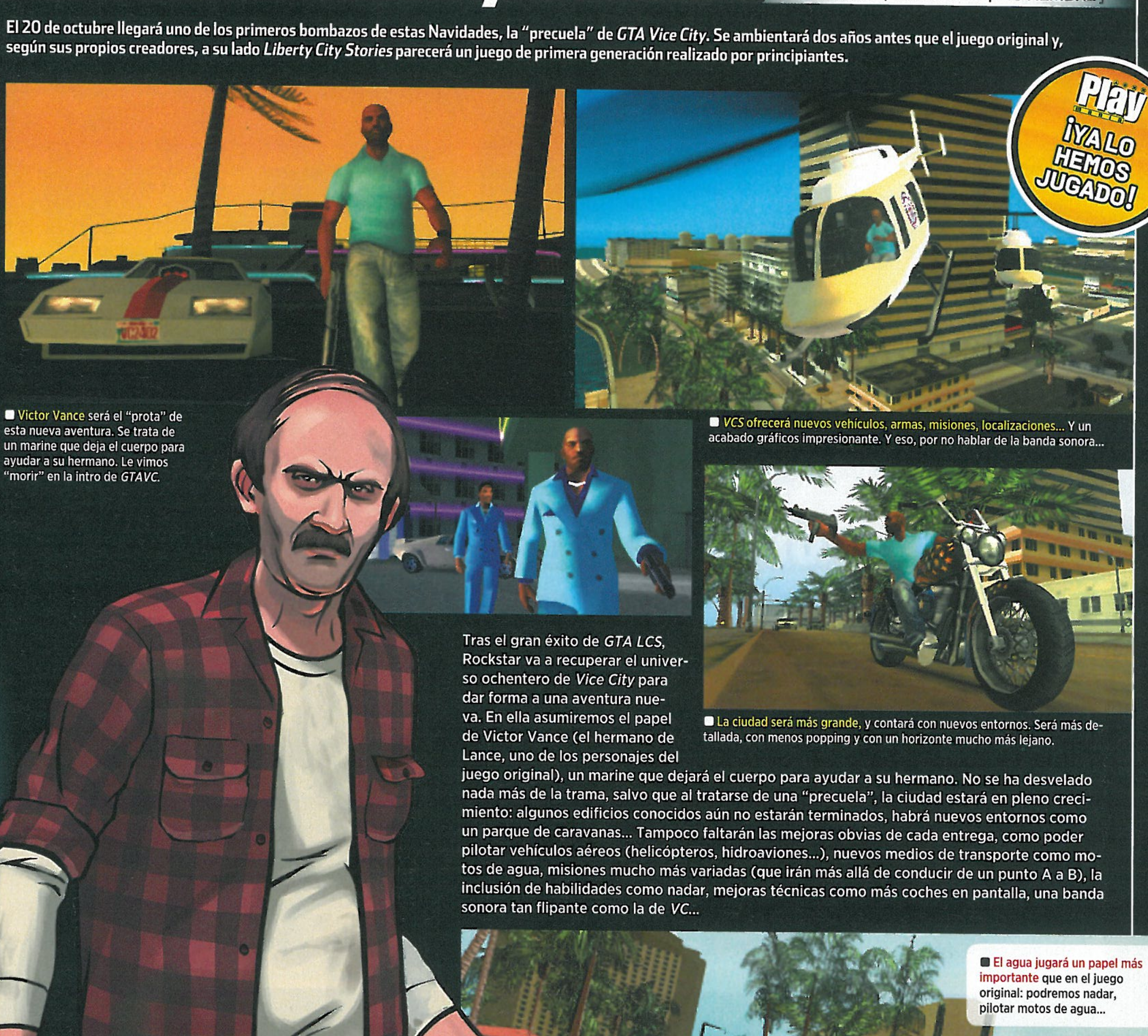
HA **LLEGADO LA HORA** DE LA **PORTÁTIL** DE SONY

18 JUEGOS PARA DESEAR UNA PSP

El pasado 1 de septiembre PSP cumplió un año entre nosotros. Doce meses en los que, aunque hemos disfrutado de grandes juegos, apenas ha habido verdaderos "juegazos", títulos de esos por los que merece la pena comprarse una consola . Por suerte, esto va a a cambiar en los próximos meses, gracias al lanzamiento de juegos que nos van a dejar con la boca abierta.

GTA Vice City Stories [AVENTURA | ROCKSTAR | NOVIEMBRE]

El 20 de octubre llegará uno de los primeros bombazos de estas Navidades, la "precuela" de *GTA Vice City*. Se ambientará dos años antes que el juego original y, según sus propios creadores, a su lado *Liberty City Stories* parecerá un juego de primera generación realizado por principiantes.



Victor Vance será el "prota" de esta nueva aventura. Se trata de un marine que deja el cuerpo para ayudar a su hermano. Le vimos "morir" en la intro de *GTAVC*.

VCS ofrecerá nuevos vehículos, armas, misiones, localizaciones... Y un acabado gráficos impresionante. Y eso, por no hablar de la banda sonora...

La ciudad será más grande, y contará con nuevos entornos. Será más detallada, con menos popping y con un horizonte mucho más lejano.

Tras el gran éxito de *GTA LCS*, Rockstar va a recuperar el universo ochentero de *Vice City* para dar forma a una aventura nueva. En ella asumiremos el papel de Victor Vance (el hermano de Lance, uno de los personajes del juego original), un marine que dejará el cuerpo para ayudar a su hermano. No se ha desvelado nada más de la trama, salvo que al tratarse de una "precuela", la ciudad estará en pleno crecimiento: algunos edificios conocidos aún no estarán terminados, habrá nuevos entornos como un parque de caravanas... Tampoco faltarán las mejoras obvias de cada entrega, como poder pilotar vehículos aéreos (helicópteros, hidroaviones...), nuevos medios de transporte como motos de agua, misiones mucho más variadas (que irán más allá de conducir de un punto A a B), la inclusión de habilidades como nadar, mejoras técnicas como más coches en pantalla, una banda sonora tan flipante como la de *VC*...

El agua jugará un papel más importante que en el juego original: podremos nadar, pilotar motos de agua...

Habrá personajes nuevos, como Marty, que nos encargarán las más de 70 misiones principales que formarán la aventura.

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

Tres frentes distintos, misiones nuevas, modos Wi-Fi para 32 jugadores... ¿Se puede pedir más a un *MOH* portátil?

Medal of Honor Heroes

[SHOOTER | EA | NAVIDADES]

Uno de los mejores shooters de la historia de las consolas PlayStation se estrenará en PSP antes de final de año como sólo los grandes saben hacer...

Lejos de tirar por el camino fácil y preparar un "refrito" con misiones de anteriores entregas, EA está preparando un título nuevo y exclusivo para PSP. Así, *MOH Heroes* ofrecerá una campaña individual compuesta por 12 nuevas misiones en tres frentes conocidos por los seguidores de la saga: la operación Market Garden, las Ardenas y la costa italiana. Por si fuera poco, esta extensa campaña individual también ofrecerá modos multijugador para un total de 32 jugadores (una cifra nunca antes alcanzada en una portátil). Y todo, como siempre, conservando el realismo y calidad marca de la saga...

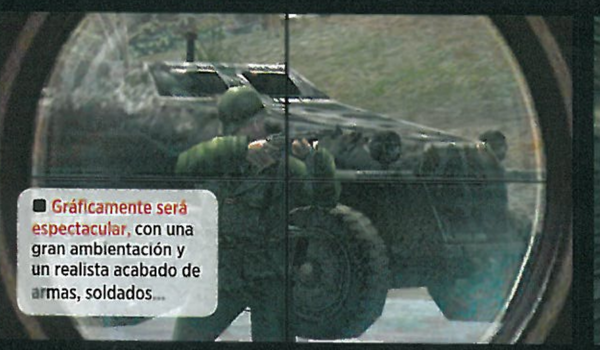


La operación Market Garden, las Ardenas y la costa italiana serán los 3 telones de fondo de las 12 misiones.

Call of Duty 3

[SHOOTER | ACTIVISION | NOVIEMBRE]

Será también un shooter subjetivo, aunque ofrecerá una visión paralela a la de las consolas "mayores" (PS2 y PS3), con misiones y situaciones distintas. Abordará, entre otros muchos momentos de la II Guerra Mundial, el salvaje y espectacular desembarco de Normandía. Además, Activision ya ha confirmado que ofrecerá modos Wi-Fi para 4 jugadores y un acabado técnico que estará muy próximo a lo visto en las entregas de PS2.



Gráficamente será espectacular, con una gran ambientación y un realista acabado de armas, soldados...



Sus opciones multijugador serán un poco más limitadas que las de *MOH Heroes*.



■ Liga Master, Copas, cámaras más lejanas... *PES6* va a corregir casi todos los defectos de *PES5*.

Pro Evolution Soccer 6

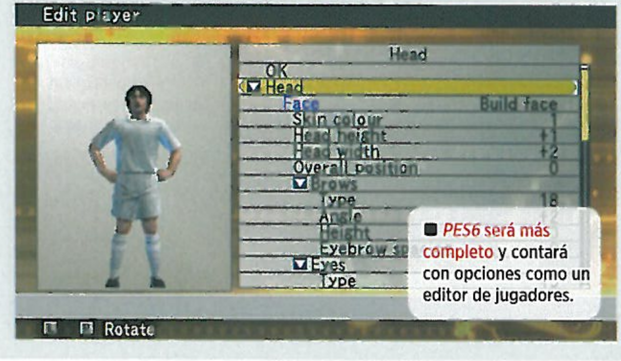
[DEPORTIVO | KONAMI | NOVIEMBRE]

Tras los buenos resultados de la primera entrega de la saga en PSP, Konami regresa dispuesta a mejorar aún más su realista simulador del deporte rey...

Si el primer *PES* portátil te dejó un poco frío con sus "recortes" (ausencia de Liga Master, sin comentaristas...) puedes estar tranquilo, porque este año no se van a repetir los mismos errores. Para empezar, *PES6* sí ofrecerá el modo Liga Master, en el que podremos crear a un equipo de "don nadies" para elevarlo a lo más alto al tiempo que controlaremos fichajes, entrenamientos... Otro de los aspectos más criticados, la cámara, también ofrecerá perspectivas más alejadas para que podamos crear jugadas con mayor campo de visión. Además, se incluirán editores de jugadores, mejoras gráficas, conectividad PS2-PSP (puede que para continuar nuestra Liga Master en una u otra consola) y un sinfín de detalles más.



■ Las mejoras gráficas de la versión PS2 tendrán su reflejo en PSP: jugadores más detallados, animaciones más fluidas...



■ *PES6* será más completo y contará con opciones como un editor de jugadores.

Need for Speed Carbono

[VELOCIDAD | EA | NOVIEMBRE]



Una ciudad para recorrer con libertad, infinitas opciones de tuning gracias a la Autoescultura (elige pieza, tamaño, grosor, ubicación en el chasis...), carreras Touge Max (descenso de montaña), posibilidad de crear equipos y dominar barrios... Vamos, que estaremos ante una versión tan completa y profunda como la de PS2, y con carreras Wi-Fi...

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!



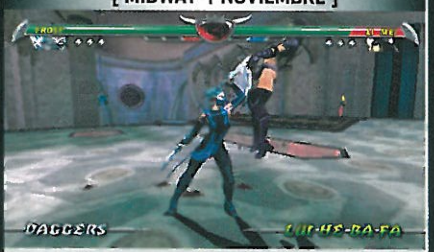
■ Nuevos tipos de carrera, increíbles opciones de tuning, una ciudad para recorrer libremente... promete ser el mejor *NFS* de PSP.

LA LUCHA SIGUE EN LA PORTÁTIL

Aunque *Tekken*, el rey de la lucha, ya está en nuestras consolas, aún quedan muchos y muy buenos títulos por llegar. Sirvan como muestra...

Mortal Kombat: Unchained

[MIDWAY | NOVIEMBRE]



El juego de lucha más salvaje de la historia también tendrá su hueco en PSP. Ofrecerá más de 30 luchadores, varios fatalities por personaje, un nuevo modo Konquest (una aventura en la nos movemos por ciudades realizando diferentes tareas), peleas Wi-Fi...

Naruto Portable

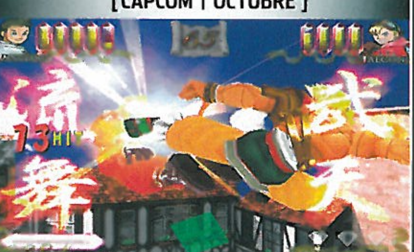
[NAMCO BANDAI | SIN CONFIRMAR]



Ahora que la serie comienza a emitirse en el canal Fox Kids, el juego de PSP está más cerca. En él protagonizaremos peleas con los personajes más famosos de la serie, utilizando técnicas características e incluso disfrutando de curiosos minijuegos en su modo Historia.

Power Stone Collection

[CAPCOM | OCTUBRE]



Este recopilatorio reunirá las dos entregas de la saga *Power Stone*, exclusiva de Dreamcast. Sus combates, de hasta cuatro luchadores simultáneos, se desarrollan en entornos abiertos, donde podemos utilizar objetos y recoger gemas para conseguir poderes temporales.



RR2 va a ser un homenaje a la saga y ofrecerá cerca de 40 circuitos de anteriores entregas, más de 60 coches, 40 temas musicales...

Ridge Racer 2

[VELOCIDAD | NAMCO | SEPTIEMBRE]

Justo un año después del debut de la saga *Ridge Racer* en PSP, Namco tiene ya casi a punto su secuela, que destacará por ofrecer nuevos circuitos, nuevos modos de juego y leves mejoras gráficas.

Como si de un homenaje a la saga se tratará, *Ridge Racer 2* va a ofrecer cerca de 40 circuitos pertenecientes a anteriores entregas, desde el primer *Ridge Racer* a *RR Type 4* (la despedida de la saga en PSone), pasando por *RR Revolution*, *Rage Racer* y *Rave Racer*. Además, se han incluido 3 nuevos modos de juego: Arcade (debemos llegar a los puntos de control antes de que se acabe el tiempo), Duelo (competimos contra otro vehículo) y Supervivencia (carreras a tres vueltas entre 4 coches, el último en cada vuelta queda eliminado). Por supuesto, también habrá mejoras gráficas (reflejos, texturas de mayor calidad...), modos Wi-Fi ad-Hoc para 8 jugadores y una banda sonora bastante extensa.



Brillos y reflejos, bordes menos serrados... Namco está puliendo los aspectos gráficos de esta secuela.

Los derrapes, el nitro y la conducción arcade siguen siendo el corazón del juego.

Moto GP

[VELOCIDAD | NAMCO | OCTUBRE]

La saga *Moto GP* debutará en PSP ofreciendo unos resultados que no tendrán nada que envidiar a las entregas de PS2. Contará con los datos oficiales de las temporadas 2005 y 2006, 8 circuitos oficiales, carreras Wi-Fi, retos uno contra uno, opciones para configurar la conducción (más arcade o más enfocada a la simulación) y unos gráficos de lujo.





Podremos emular a Pedrosa en 8 circuitos oficiales del campeonato mundial de Moto GP.

UNA NUEVA REMESA DE PUZZLES

Puede que no sean el género más exitoso del mundo, pero sin duda es uno de los más socorridos en las portátiles. Y PSP va a estar bien surtida...

Every Extend Extra

[BUENAVISTA GAMES | 2007]



De los creadores de *Lumines* nos llega otra propuesta igual de original. Nosotros controlamos una "mina", que debemos explotar lo más cerca posible de otros objetos para provocar explosiones en cadena. Añádele gráficos coloristas y música pegadiza y... vicio asegurado.

Lumines II

[BUENAVISTA GAMES | 2007]



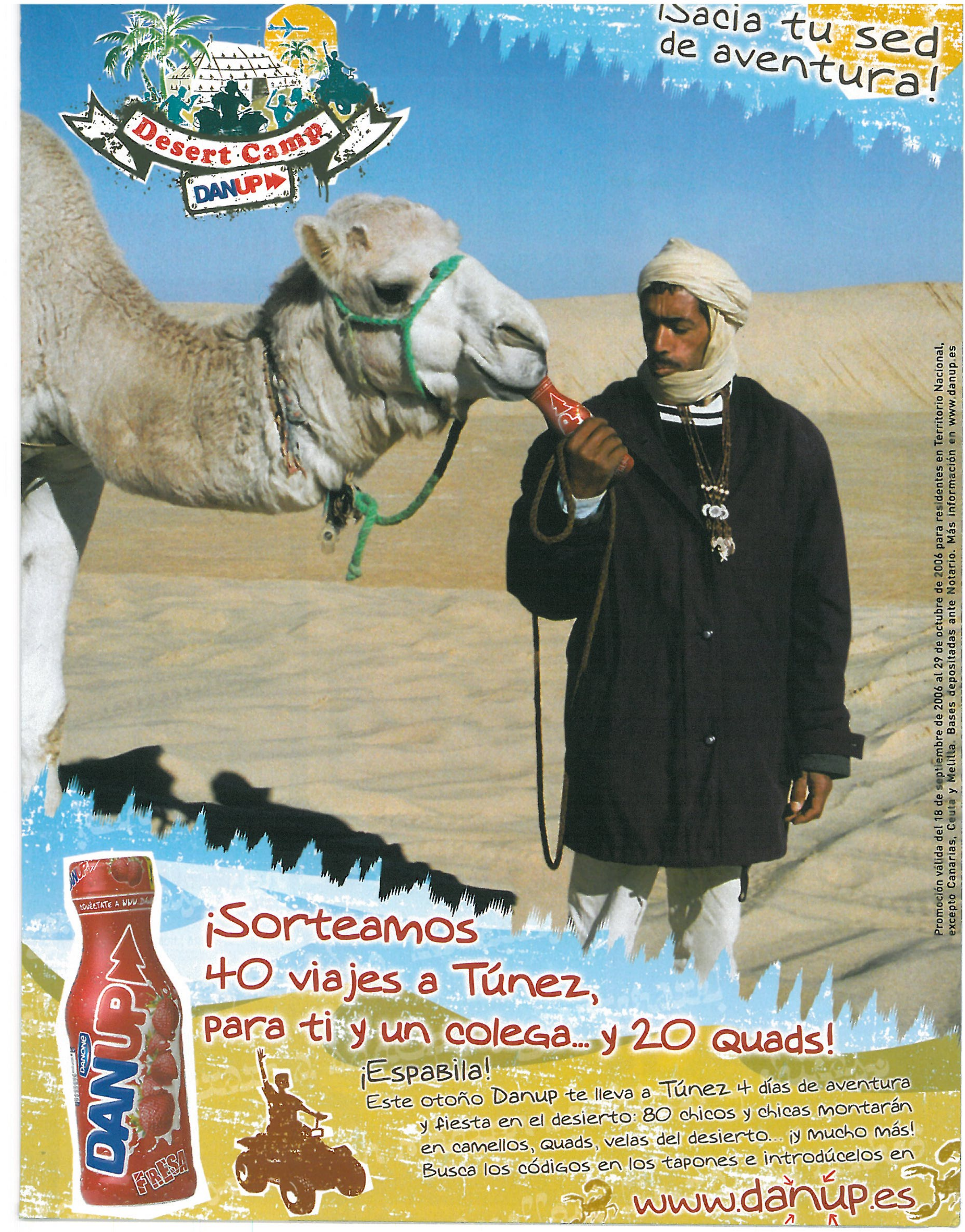
La secuela del, para muchos, mejor puzzle de PSP llegará cargado de mejoras multimedia, como la inclusión de un montón de temas conocidos (Black Eyed Peas, Chemical Brothers, Fatboy Slim...), y sus respectivos vídeos reales. Eso sí, el sistema de juego apenas variará...

Capcom Puzzle World

[CAPCOM | OCTUBRE]



Es un recopilatorio con los mejores puzzles de Capcom: *Super Puzzle Fighters II*, *Block Block* y las tres entregas de *Buster Bros*, más conocido por estos lares como *Pang*! Sin duda, una excusa para rememorar tres grandes estilos de juego por los que no pasan los años.


¡Sacia tu sed de aventura!
Desert Camp
DANUP
Promoción valida del 18 de septiembre de 2006 al 29 de octubre de 2006 para residentes en Territorio Nacional, excepto Canarias, Ceuta y Melilla. Bases depositadas ante Notario. Más información en www.danup.es
¡Sorteamos 40 viajes a Túnez, para ti y un colega... y 20 quads!
¡Espabila!
Este otoño Danup te lleva a Túnez 4 días de aventura y fiesta en el desierto: 80 chicos y chicas montarán en camellos, quads, velas del desierto... ¡y mucho más!
Busca los códigos en los tapones e introdúcelos en
www.danup.es
DANONE
DANUP
FRESA

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!



■ *Killzone Liberation* continuará la trama del juego original, pero con una vista aérea en tercera persona y mezclando acción y táctica.

» Killzone Liberation

[ACCIÓN | SONY | NOVIEMBRE]

Si al terminar *Killzone*, un gran shooter subjetivo de PS2, te quedaste con ganas de más guerra futurista, ahora puedes continuar su trama en PSP... Y desde una perspectiva en tercera persona.

KL es una de las apuestas más fuertes de Sony de cara a estas navidades, y motivos no le faltan. El juego va a ser una deliciosa mezcla de acción y táctica, en la que desde una perspectiva aérea, tendremos que cumplir todo tipo de objetivos: rescatar compañeros, dinamitar posiciones enemigas... Muchas de estas acciones las podremos realizar en compañía de un aliado, al que podremos dar órdenes de forma muy sencilla. Añade a todo esto la posibilidad de pilotar vehículos, un apartado técnico tremendamente sólido e impactante (a la altura de los juegos más recientes de PSP), numerosos modos de juego Wi-Fi (cooperativo, Online...) y coincidirás con nosotros en que se trata de una gran promesa.



■ Las opciones Wi-Fi serán uno de sus puntos fuertes: piques Online, cooperativo...



■ Gráficamente será brutal: detallados entornos, vistosos efectos como niebla...

» Ratchet & Clank Size Matters

[PLATAFORMAS | SONY | SIN CONFIRMAR]



■ El primer *R&C* de PSP ofrecerá un desarrollo similar al de los juegos de PS2: saltos, tiros, enemigos finales...

Si Daxter tuvo su juego... ¿por qué Ratchet y Clank iban a ser menos? Ofrecerá la consabida y divertida mezcla de acción y plataformas, con niveles protagonizados por cada uno de los héroes. Una gran variedad de armas, enemigos finales, modos Wi-Fi y un despliegue técnico muy vistoso, fluido y suave podrán la guinda.



Y EL 2007 AÚN PINTA MEJOR...

Si los títulos que te hemos mostrado en estas páginas no te acaban de convencer, no pierdas de vista algunos de los que llegarán en 2007...

» Final Fantasy VII: Crisis Core

[ROL | SQUARE ENIX | 2007]



La "precuela" de *FFVII* llegará a lo largo de 2007, y nos contará la historia de Zack y Sephirot. Square Enix no ha entrado a detallar si el juego ofrecerá combates por turnos o estará más enfocado a la acción, aunque técnicamente seguro que estará entre los mejores de PSP.

» Metal Gear Solid Portable Ops

[AVENTURA | KONAMI | 2007]



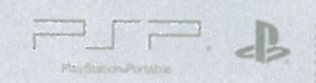
El primer *Metal Gear* "de verdad", es decir, una aventura en toda regla, llegará en el primer trimestre de 2007. Entre sus muchas novedades nos permitirá reclutar a un ejército (donde entrará en juego el GPS), disfrutar de partidas Online...

» Silent Hill Origins

[AVENTURA | KONAMI | 2007]



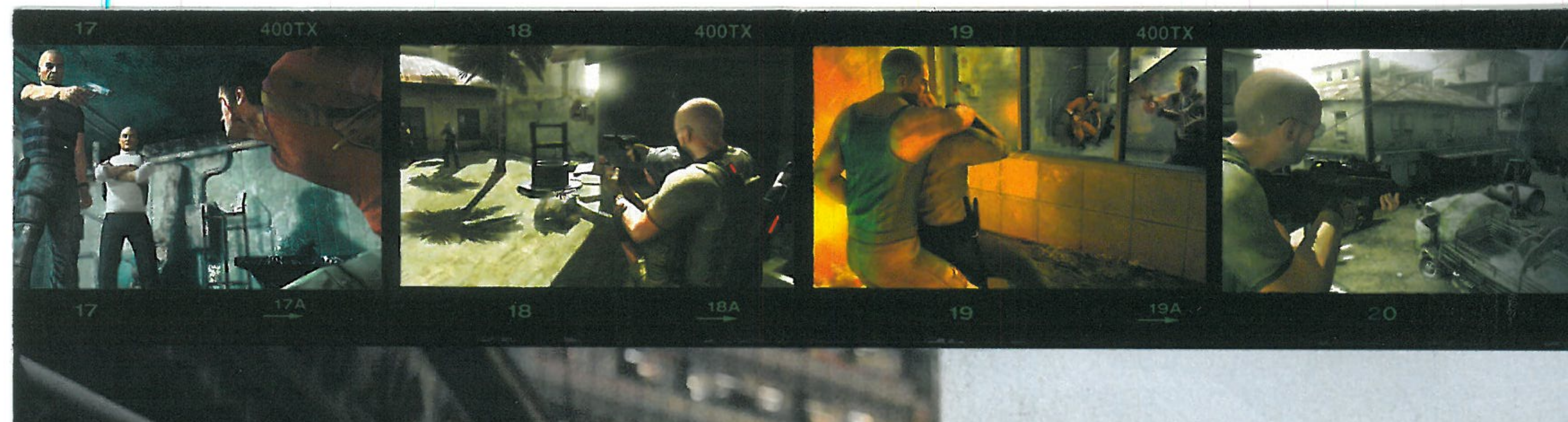
Si quieres descubrir porqué Silent Hill es la ciudad maldita que conocemos, tienes una cita con *Origins*. En el papel de un camionero recorreremos la ciudad (sitios nuevos y conocidos) con un enfoque que nos ha recordado a *Resident Evil 4*.



TUS GUÍAS DE VIAJE, AHORA EN PSP.







¿DE QUÉ LADO ESTÁS?

















PlayStation 2



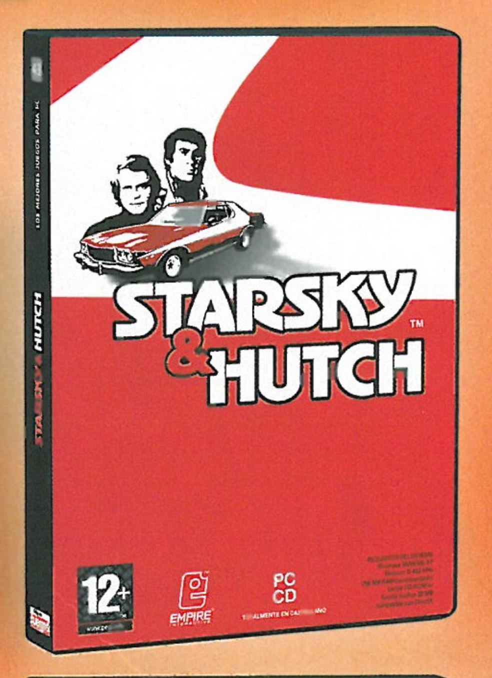


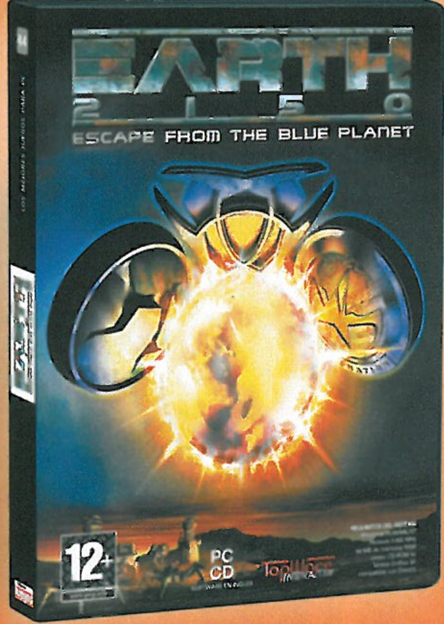
En septiembre consigue el doble...

¡2 JUEGOS DE REGALO!

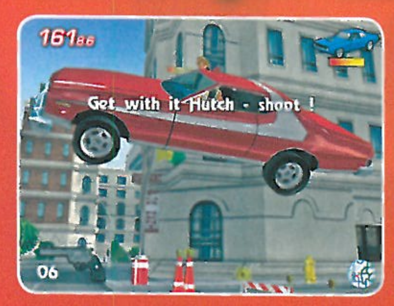








La mejor acción y la estrategia más intensa



Starsky & Hutch

¡¡Coches y acción total se mezclan en este increíble juego basado en la serie de TV!!



Earth 2150
Escape from the Blue Planet

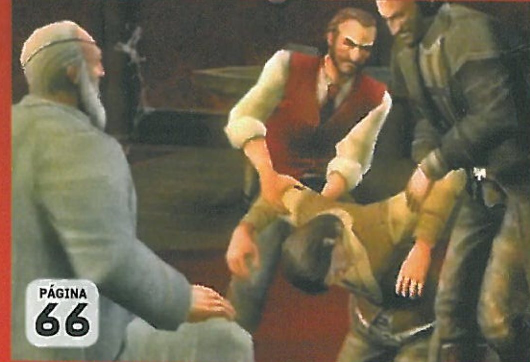
¡¡Toma el control de tu civilización, aprovecha los recursos y evoluciona para enfrentarte a tus enemigos!!



■ *FIFA 07.* Empieza la temporada y llega el simulador más completo.



■ *JUST CAUSE.* Una aventura a lo *GTA* rebosante de acción.



■ *GUN SHOWDOWN.* Disfruta del lejano oeste en la pantalla de tu PSP.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

PSP

COMIENZA LA NUEVA TEMPORADA OTOÑO-INVIERNO

El lanzamiento de los mejores juegos del año suele concentrarse a la vuelta de las vacaciones. Septiembre, octubre y, sobre todo noviembre, son los meses en los que los auténticos bombazos se ponen a la venta. Este año el pistoletazo de salida lo han dado *Kingdom Hearts II*, uno de los juegos más esperados desde hace mucho tiempo, y el ya clásico *FIFA*. Pero no vienen mal acompañados: el sorprendente *Just Cause*, el divertidísimo *Lego Star Wars II*, la revisión para PSP de *Gun* y *El Padrino* o las ediciones especiales de dos clásicos como *Metal Gear Solid 3* y *Devil May Cry 3* son buenos ejemplos de ello. Y los que busquen propuestas más originales, que no se olviden de echarle un ojo a *B-Boy*, un juego de breakdance, o a *Gitaroo Man Lives!*, un trepidante musical para PSP.



■ *Kingdom Hearts II* es un juego de rol capaz de atrapar a público de todas las edades.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores PEGI El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:


12+ EDAD RECOMENDADA


CONTENIDO DISCRIMINATORIO

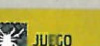

DROGAS


SE DICEN PALABROTAS


SEXO EXPLÍCITO



JUEGO DE TERROR



CONTENIDO VIOLENTO



12+

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
PROEIN
Lanzamiento
29 DE SEPTIEMBRE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.KINGDOMHEARTS2.EU.COM/INDEXES.HTML

■ Junto a Donald y Goofy, Sora tendrá que salvar de nuevo a los mundos Disney de la oscuridad.

LA **MAGIA** DE DISNEY Y EL MEJOR **ROL**, JUNTOS DE NUEVO

Kingdom Hearts II

Si *Kingdom Hearts* fue toda una sorpresa y un éxito en su lanzamiento preparaos, porque esta segunda parte la supera... y con creces.

Cuatro años hemos tenido que esperar para disfrutar de la esperadísima continuación de uno de los títulos más famosos y divertidos de PS2, pero la espera ha merecido la pena. *Kingdom Hearts* nació de la unión de Square Enix, maestros en juegos de rol como bien demuestra la saga *Final Fantasy*, y de todo el encanto y magia de Disney, creadores de los mejores personajes de dibujos animados de todos los tiempos.

Pues bien, *Kingdom Hearts II* arranca después de lo visto en *Chains of Memories*, una aventura de Game Boy Advance que hizo "de puente" entre los dos *Kingdom Hearts* de PS2 y en la que Sora, Goofy y Donald recorrían un misterioso castillo en busca del rey Mickey y de Riku (tranquilos, que *KHII* ofrece un "resumen" por si os lo perdisteis). Los sincorazón han vuelto a todos los reinos mágicos de los mundos Disney mandados por los miembros de la misteriosa Organización XIII, responsables de su creación y que buscan la llave hacia Kingdom Hearts para

» CÓMO SALVAR LOS **REINOS MÁGICOS** DE LA OSCURIDAD

① **LUCHAR.** Los sincorazón han vuelto a los mundos Disney. Junto a Donald y Goofy hay que combatirlos.

② **AYUDAR.** En nuestra aventura encontraremos personajes Disney y de *Final Fantasy* a los que ayudar.

③ **MEJORAR.** Aprenderemos magias y nuevas habilidades para derrotar a la oscuridad.

■ Sora es el protagonista, pero contará con la ayuda de famosos héroes de Square y de Disney.



■ *Kingdom Hearts II* es un juego de acción, pero con combates en tiempo real, no por turnos.



■ Además de combatir podremos relacionarnos con numerosos personajes de las películas Disney.

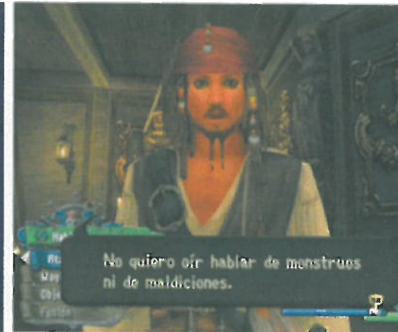
■ Aunque sólo manejamos a Sora, nuestros compañeros nos ayudan en todo momento.

» Y ADEMÁS... ¡¡¡ESTÁ **DOBLADO** AL CASTELLANO!!!

Por primera vez, y gracias al enorme esfuerzo de Proein, un título de Square Enix está doblado al castellano, pudiendo disfrutar de las voces de nuestros héroes en nuestro idioma, además de contar con subtítulos. A ver si aprenden los demás...



TEXTOS Y VOCES. Sora, Donald y Goofy hablan en esta entrega en castellano.



DOBLAJE. No todos los personajes tienen sus voces originales, pero el doblaje es bueno.

Square Enix y Disney se superan en esta segunda entrega, creando una experiencia de juego irrepetible llena de fantasía y diversión.

usarla en su propio beneficio. Como os podéis imaginar, será nuestra tarea evitar esto, recorriendo hasta 15 mundos sacados del universo Disney y derrotando a los sincorazón mientras descubrimos la trama del juego.

Una vez entrados "en materia" manejamos al trío protagonista, Sora, Goofy y Donald, con los cuales recorreremos de nuevo los mundos Disney, algunos ya conocidos aunque con cambios sustanciosos, como el de Hércules, Aladdin o Pesadilla Antes de Navidad, y otros totalmente nuevos como el mundo de Tron, La Bella y la Bestia o Piratas del Caribe. En todos ellos tendremos que enfrentarnos a diversos retos, como realizar misiones concretas para algún personaje, resolver puzzles, participar en divertidos minijuegos y, claro está, derrotar a todos los sincorazón, o cualquier enemigo que aparezca, en combates en tiempo real. Y hablando de los combates, podemos manejar distintas armas, utilizar magias con Sora, fusionarnos o invocar a otros personajes Disney para realizar ataques demoledores o realizar "Quicktime Events", es decir, pulsar un botón en el momento justo para escapar, bloquear ataques o asestar el golpe definitivo.

Esta apasionante aventura se ve respaldada por un apartado gráfico excepcional, pudiendo mover la cámara libremente a »



■ Visitamos hasta 12 mundos sacados del universo Disney.



■ Sora y todo lo que le rodea cambia y se "adapta" al look visual del mundo en el que se encuentran, como este en blanco y negro.



■ La nave Gumi también vuelve, aunque esta vez la manejamos en divertidos minijuegos del tipo "matamarcianos".



■ Mulan, Jack Sparrow, Yuffie, Tron, Simba, Leon, Aladdin... la lista de personajes a los que vemos durante el juego es casi interminable.



■ Los "Quicktime Events" son momentos concretos en los que tendremos que pulsar un botón para realizar una acción concreta.



■ Junto a algunos personajes podemos "invocar" magias y ataques potentes, e incluso fusionarnos con ellos.

» MEJORANDO A NUESTROS HÉROES

Las habilidades y objetos que conseguimos nos ayudan a personalizar a Sora a la hora de combatir.



HABILIDADES. Se pueden combinar en cada personaje de forma individual.



FUSIONES. Con algunos personajes podemos crear una "evolución" de Sora.



INVOCACIONES. También podemos invocar a personajes Disney en nuestra ayuda.

Por duración, calidad y opciones de juego, *Kingdom Hearts II* es un juego imprescindible, de lo mejor del rol.

nuestro alrededor y donde destacan los brillantes modelos de los personajes, casi casi como si fueran dibujos animados, y las sensacionales secuencias de vídeo, donde se nota la mano de Square. En el apartado sonoro repite Hikaru Utada como compositor, dando lugar a unas bellas melodías y una música que, al igual que los personajes, cambia y se adapta a cada nuevo mundo que se visita. Y además, el juego está doblado al castellano, algo muy de agradecer y todo un lujo dados los tiempos que corren. Si a todo esto le añadimos una duración total que roza las 80 horas de juego, las numerosas habilidades, objetos y fusiones que podemos crear, los divertidos minijuegos y el encanto y humor de los mundos y personajes Disney, *Kingdom Hearts II* es una experiencia de juego inolvidable y una gran despedida de la saga en PS2. ○





VALORACIÓN

» LO MEJOR
Todo: historia, jugabilidad, ambientación, apartado técnico, música... ¡¡Doblaje!!

» LO PEOR
Algunos mundos son muy pequeños y demasiado lineales.

Te gustará + que... KINGDOM HEARTS — Te gustará + que... MUSASHI SAMURAI LEGEND



94	**» GRÁFICOS** Personajes y mundos están magníficamente recreados.
94	**» SONIDO** Doblado en perfecto castellano y con una banda sonora de lujo.
92	**» DIVERSIÓN** El humor y encanto de Disney engancha bastante.
93	**» DURACIÓN** Casi 80 horas si quieres terminártelo todo, todo, todo...
NOTA 94	*KHII* no defrauda y ofrece una experiencia de juego divertida e irrepetible que gustará incluso a los que no sigan el género.

ADÉNTRATE EN LAS SOMBRAS DE LOS BAJOS FONDOS JAPONESES.

TRAS CUMPLIR UNA CONDENA DE DIEZ AÑOS POR UN CRIMEN QUE NO HABÍAS COMETIDO REGRESAS A TOKIO.

TU AMIGO DE LA INFANCIA HA DESAPARECIDO.

TU MAYOR ALIADO SE HA CONVERTIDO EN TU PEOR ENEMIGO.

...Y LOS BAJOS FONDOS DE JAPÓN QUIEREN TU CABEZA.



LUCHA EN LAS CALLES



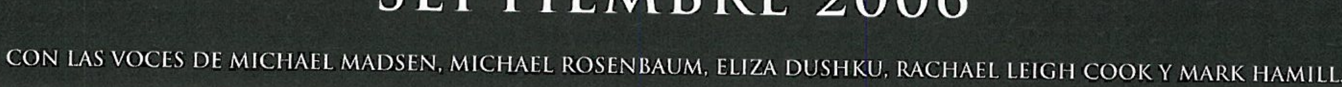
CAMINA POR EL AUTÉNTICO TOKIO



ENFRÉNTATE A LA YAKUZA



SEPTIEMBRE 2006







PlayStation®2



www.sega.es



Eto'o contra Casillas. Un duelo que podréis protagonizar en *FIFA 07*.

3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
2 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE PARTIDOS
Página web
HTTP://FIFA07.EA.COM

VIVE UN AÑO MÁS LA **FIESTA DEL FÚTBOL**

FIFA 07

Con la Liga recién empezada, nada mejor que emular a tus ídolos con el simulador de fútbol más completo.

La nueva temporada acaba de comenzar y con ella llegan las nuevas ediciones de los juegos de fútbol más aclamados. Este año el primero en aparecer es *FIFA 07*. Después de años de cambios, EA Sports parece haber encontrado un equilibrio y, tomando como base la edición de la temporada pasada, han incluido mejoras. El resultado es un simulador maduro que, a la postre, nos ha parecido el mejor *FIFA* que ha salido en PS2.

A la hora de jugar, *FIFA 07* mantiene el estilo del anterior, con unos partidos más realistas y equilibrados que nunca. Las mejoras en este terreno son sutiles, pero muy importantes. Para empezar, se han mejorado muchísimo los tiros a puerta, algo que a nosotros personalmente nos parecía necesario. Ahora los

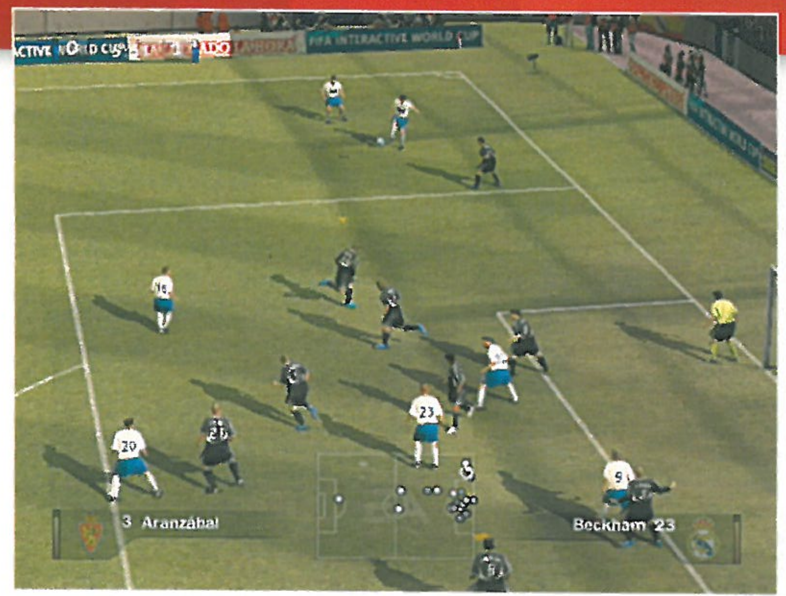
» LAS **CLAVES** DEL ÉXITO DEL **NUEVO *FIFA***

1 **RENOVADO SISTEMA DE JUEGO.** Con tiros a puerta mejorados, IA optimizada, nuevos movimientos...

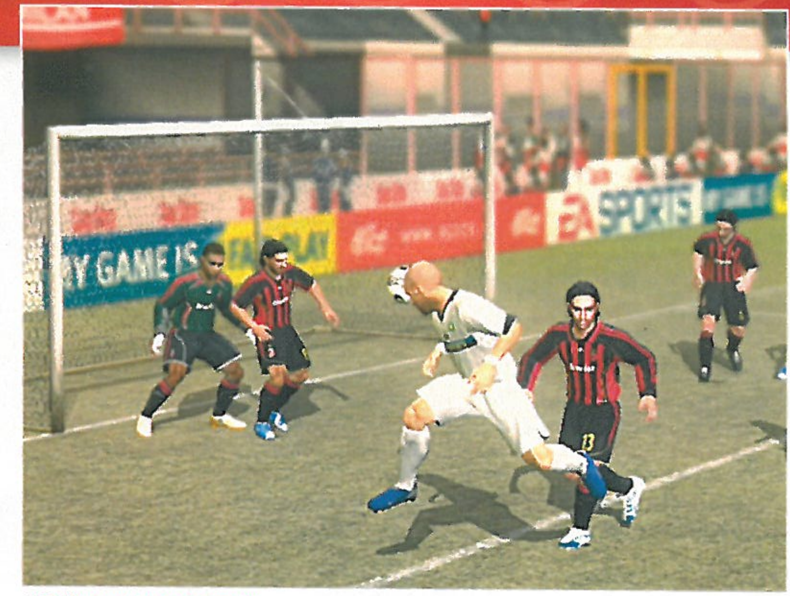
2 **COMPLETO Y OFICIAL.** Tiene 27 ligas de 20 países. Esto supone más de 510 equipos licenciados al detalle.

3 **FÚTBOL PARA RATO.** Torneos oficiales, opción para crearlos, desafíos sueltos, nuevas opciones Online...

David Villa, el delantero del Valencia C.F., es la imagen junto al genial Ronaldinho de la edición de este año.



Los partidos son más realistas que nunca gracias a un sistema de juego mejorado y depurado.



Gráficamente es espectacular aunque, eso sí, resulta muy parecido a *FIFA 06*, la edición anterior.



Los tiros a puerta han mejorado muchísimo. Ahora sí que podremos colocarla donde queramos.

» TAN **AUTÉNTICO** COMO EN LA **VIDA REAL**

Con su renovado sistema de juego, su logrado apartado técnico y el fenomenal uso que le han dado a su gran cantidad de licencias, *FIFA 07* consigue acercarse más que nunca a todo lo que rodea un campo de fútbol. Real como el fútbol de verdad.



EQUIPACIONES REALES. En EA Sports están trabajando duro para ofrecer hasta el último detalle.



COMO LOS "CRACKS". Las estrellas tienen sus movimientos característicos.

Partiendo de la edición anterior, EA Sports ha mejorado el sistema de juego para ofrecernos una experiencia de fútbol total.

disparos van exactamente hacia donde queremos, al igual que los distintos tipos de pase. La mejorada física del balón influye mucho en esto, y es un factor determinante para que los partidos resulten creíbles. La renovada IA (que se nota en los fueras de juego, en la respuesta de los porteros, etc.), y las múltiples alternativas que tenemos en las jugadas (como nuevos regates, controles orientados, dejadas, amagos...) consiguen que los partidos nos llenen plenamente, algo que, al fin y al cabo, es lo que importa en un juego de fútbol.

La otra gran baza de *FIFA 07* está, como siempre, en su gran cantidad de opciones y modos de juego. Volveremos a contar con un modo Manager, que nos permitirá crear a un equipo o manejar al de nuestros sueños, tanto en el campo como en los despachos, con un abanico de opciones sin igual. Además, si tenemos la versión de PSP podremos trasferir datos entre las dos consolas y seguir las evoluciones de nuestro equipo en cualquier parte.

A todo esto hay que unir los múltiples torneos oficiales, los que podremos crear, el modo Fiesta del Fútbol (para picarnos con los colegas), los múltiples Desafíos (superar un partido cumpliendo unas condiciones determinadas)... En cuanto a opciones Online, este año se estrena la "Liga Interactiva", un nuevo modo que nos permitirá controlar a nuestro equipo y enfrentarnos a nuestros rivales »



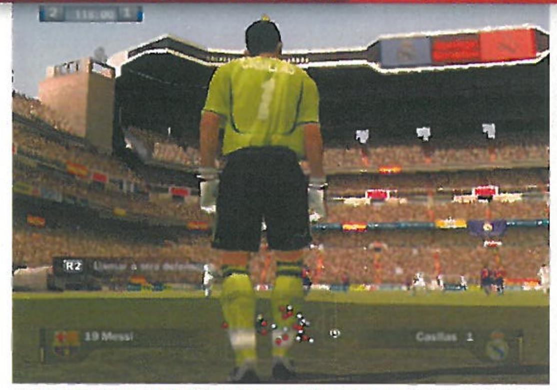
Hay novedades Online: Ligas interactivas (siempre jugando uno contra uno), noticias y resultados de partidos en tiempo real.



Habrá muchas alternativas en las jugadas (proteger el balón, control orientado, dejadas, amagos...). El control es total.



El modo Manager ofrece gran profundidad. Prueba de ello es que podremos controlar y hacer progresar a jugadores canteranos.



■ Como en previos *FIFA*, los estadios más importantes (como el Santiago Bernabéu o el Vicente Calderón) están recreados con todo detalle.



■ Las jugadas a balón parado también han mejorado. Ofrecen múltiples alternativas, lo que da lugar a un cierto uso de la estrategia.



■ La ambientación está lograda, gracias también al genial apartado sonoro.

» LLEVA A TU EQUIPO HASTA LA GLORIA

El modo Manager ofrece gran profundidad. Podremos controlar los destinos del equipos en el campo y en los despachos.



EN LOS DESPACHOS. Firma contratos, ficha jugadores, entrena, forma la cantera...



EN EL CAMPO. Juega el partido o, si lo prefieres, la CPU calculará el resultado.



¡CAMPEONES! Si triunfas en el campo y con tus decisiones, los trofeos serán tuyos.

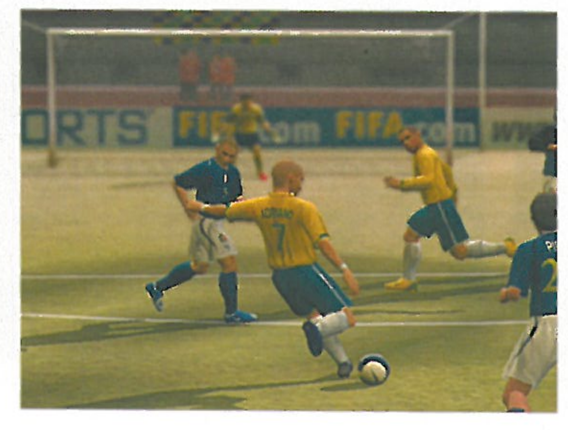
» Online simulando en tiempo real la Liga de verdad, con su calendario oficial, etc. La pena es que, al menos este año, la Liga española no estarán disponible en este modo, aunque sí otras, como la Premier inglesa.

Con más de 500 equipos reales y multitud de torneos y modos de juego, *FIFA 07* ofrece fútbol para rato.

En cuanto a equipos y licencias, *FIFA 07* llega más servido que nunca: 27 ligas de un total de 20 países, más clubes sueltos y un montón de selecciones. La cifra supera los 510 equipos, con sus equipaciones y plantillas reales y actualizadas. Y si hay cambios de última hora o fichajes en el mercado de invierno, podrás editar los cambios manualmente o descargarte las actualizaciones.

En cuanto al apartado técnico, nos sigue pareciendo genial, con acertados comentarios de Manolo Lama y Paco González y un gran apartado gráfico que contribuye a forjar una gran ambientación. Eso sí, los gráficos son similares a los de *FIFA 06*, incluyendo los mejorables modelos de los jugadores. Mucho nos tememos que hasta la próxima generación no veremos cambios sustanciales en este sentido.

En fin, que por sistema de juego y cantidad y calidad de opciones, *FIFA 07* nos parece la mejor edición de la serie hasta la fecha en PS2. Logrará satisfacer tanto a los fans de *FIFA* como a los "futboleros" en general. ○



VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su gran cantidad de opciones y su renovado sistema de juego. Buen fútbol para rato.

» LO PEOR

Gráficamente se parece a *FIFA 06* y en España echaremos de menos ciertas opciones.

Te gustará + que... **FIFA 06** — Te gustará + que... **UEFA CHAMP. LEAGUE**



91	**» GRÁFICOS** Espectacular, pero es realmente parecido al de *FIFA 06*.
93	**» SONIDO** Gran sonido ambiente y buen trabajo de Lama y Paco González.
93	**» DIVERSIÓN** Su sistema de juego asegura partidos realistas y apasionantes.
94	**» DURACIÓN** Por su gran cantidad de opciones te durará toda la temporada.
NOTA 93	Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. Es el mejor *FIFA*.

El más grande ha llegado. MotoGP sólo para PSP.

La ciudad se te va a quedar pequeña porque el más grande ha llegado para tomar sus calles. Todo el realismo que te puedas imaginar y más. Y todo, en la palma de tu mano. **MotoGP para PSP. Más grande que nunca.**



yourpsp.com

3+

motogp

BANDAI NAMCO Games

namco

25 OCTUBRE 2006

motogp

PlayStation 2 JUST CAUSE

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
AVALANCHE STUDIOS
Editor
EIDOS
Lanzamiento
22 DE SEPTIEMBRE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.JUSTCAUSEGAME.COM

Liberar San Esperito de su corrupto gobierno es nuestro objetivo, que se plasmará en un total de 290 misiones.

ENCIENDE LA MECHA DE LA **REVOLUCIÓN**

Just Cause

El archipiélago tropical de San Esperito sufre un gobierno corrupto y nosotros no vamos a reparar en medios (ni en armas) para liberarlo. Todo por la causa.

San Esperito es un archipiélago paradisíaco que se encuentra bajo el yugo de un gobierno corrupto. Pero esta situación va a cambiar con la llegada de Rico Rodríguez, un agente que, colaborando con las distintas facciones rebeldes de la zona, la va a liar "bien gorda". Nuestro objetivo final será derrocar el gobierno establecido y para ello tendremos que realizar todo tipo de "trabajitos" al margen de la ley, al estilo *GTA*.

Lo mejor es que tendremos libertad absoluta para movernos y realizar las casi 300 misiones que componen el juego (entre principales y secundarias). Eliminar "peces gordos" del Ejército, tratar con capos locales, ganar carreras, detener un tren a misilazos, quemar plantaciones de droga o conquistar territorios a lo *GTA San Andreas* son algu-

Rico Rodríguez, un agente tan duro como chulo, es el protagonista de *Just Cause*.

UN AGENTE SECRETO CON LICENCIA PARA "ARMARLA"

1 **ACCIÓN A SACO.** En las misiones tendremos que hacer uso de todo tipo de armas, explosivos, etc.

2 **MISIONES PRINCIPALES...** y secundarias, como esta carrera de lanchas nos reportarán mejoras.

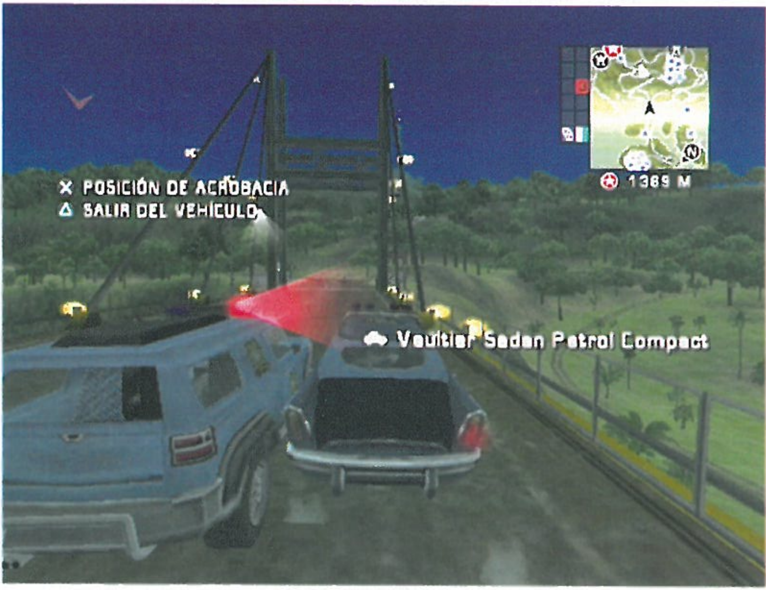
3 **ENORME MAPEADO.** Y la opción de recorrerlo (por tierra, mar y aire) pilotando más de 100 vehículos.



La libertad de acción es total. Los tiroteos y las situaciones estilo James Bond son constantes.



Destruir un tren en marcha con un helicóptero de combate es un ejemplo de cómo las gasta Rico.



La policía vendrá a por nosotros si armamos mucha bronca. Como en *GTA San Andreas*...

» ACCIÓN A LO *GTA*, PERO **CON ESTILO PROPIO**

Desarrollo abierto, libertar absoluta para cumplir las misiones, alternar con capos, opción de robar todos los vehículos, conquistar territorios... *Just Cause* ha "tomado prestadas" muchas ideas de *San Andreas*, aunque también incorpora elementos propios.



USO MASIVO DEL PARACAÍDAS. Incluso podremos engancharlo a los vehículos.



ACROBACIAS. Podremos subir encima de los vehículos y saltar de uno a otro.

nos ejemplos de las tareas que debemos realizar. Quizá no sean misiones muy originales, pero la particularidad de *Just Cause* es que su mapeado es enorme, más grande incluso que el de *San Andreas*. Ello nos obligará a recorrer grandes distancias (por tierra, mar y aire), y para ello podremos pilotar más de 100 vehículos: motos, jeeps, aviones, motos acuáticas, lanchas...

Libertad de acción total, múltiples misiones y un mapeado gigantesco son las principales virtudes de *Just Cause*.

Pero este descomunal mapeado, la principal virtud a priori del juego, no termina de estar bien aprovechado, ya que la mayoría del terreno es "campo" y puedes acabar harto de recorrer grandes extensiones de "verde" una y otra vez (y sin cadenas de radio). Para colmo, el control de ciertos vehículos no es muy bueno, y técnicamente deja bastante que desear (animaciones bruscas, poco nivel de detalle general, tiempos de carga, etc.). Eso sí, si perdonas estos defectos técnicos y te gusta el género, *Just Cause* te divertirá gracias a la libertad que ofrece, su acción, sus vehículos... Aunque esperábamos más. ○

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Casi 300 misiones y total libertad para realizarlas y movernos por un escenario enorme.

» LO PEOR
Técnicamente es flojo, y ofrece situaciones y misiones no muy originales a estas alturas.

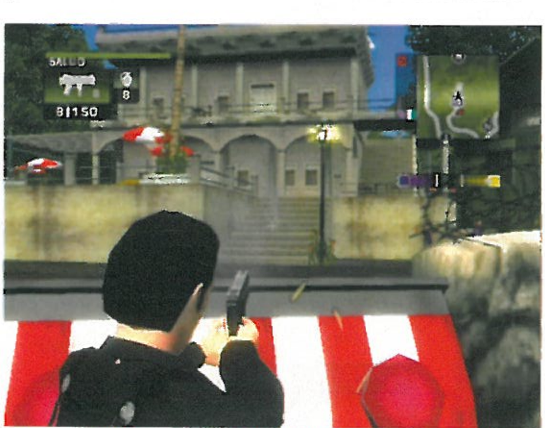
Te gustará + que... EL PADRINO



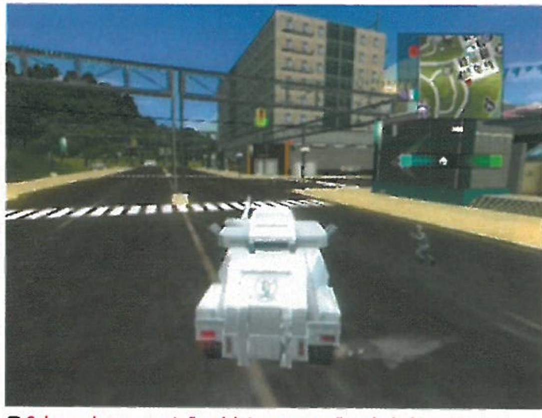
Te gustará − que... GTA SAN ANDREAS



79	**» GRÁFICOS** El escenario es enorme, pero hay poco detalle, animaciones flojas...
82	**» SONIDO** Lo mejor es el doblaje, ya que la banda sonora pasa desapercibida.
88	**» DIVERSIÓN** A pesar de no ser muy original, su desarrollo abierto te atrapará.
91	**» DURACIÓN** 290 misiones, aunque muchas de ellas son secundarias y se repiten.
NOTA 86	Una aventura de acción enorme y que ofrece gran libertad de movimientos. Lástima que el apartado técnico no acompañe.



La mayoría de las misiones están abiertas desde el principio, aunque muchas de ellas consisten en conquistar territorios a lo *San Andreas*.

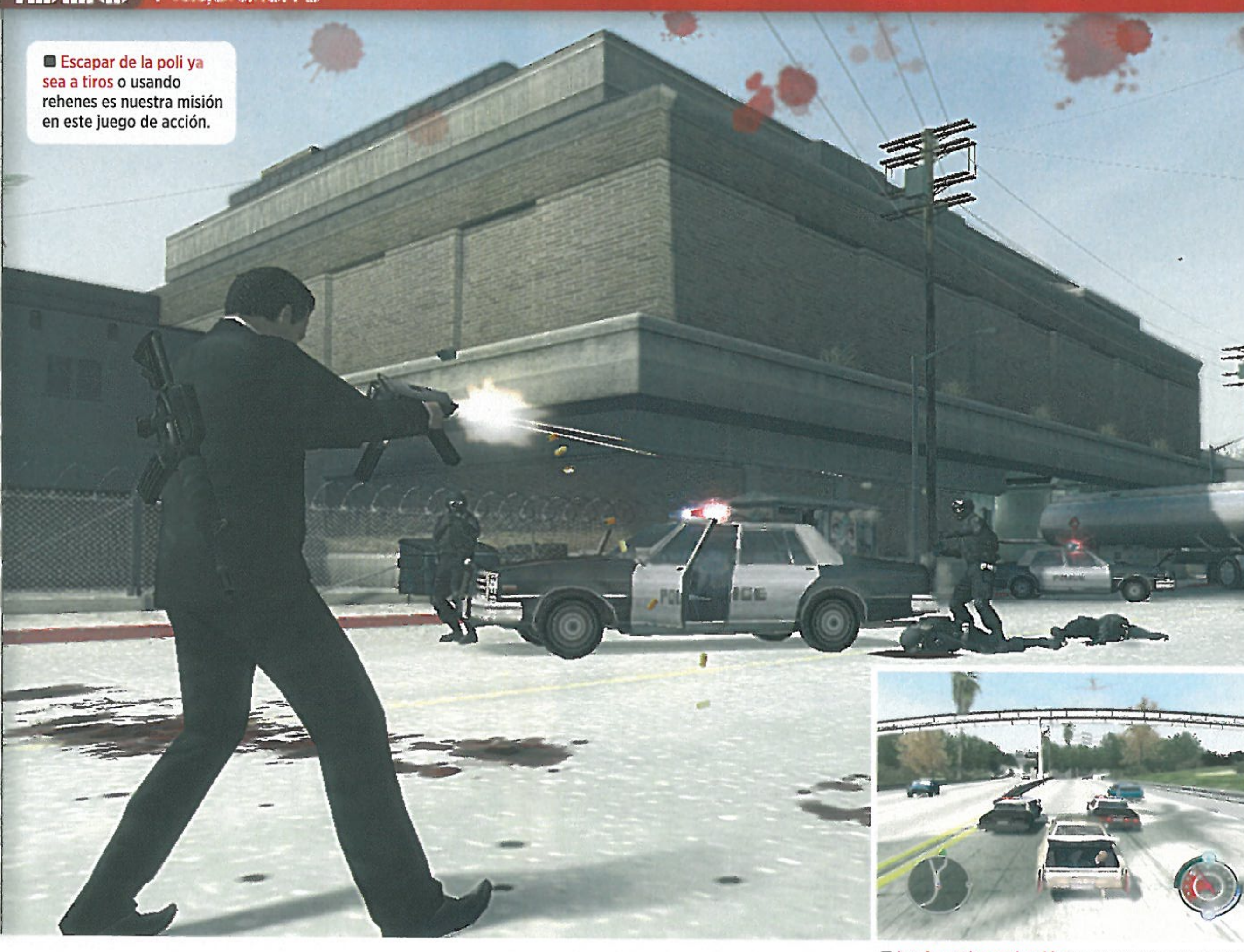


Selvas, playas, montañas, islotes y pequeñas ciudades y pueblos componen el enorme mapeado. Eso sí, predomina el entorno rural.

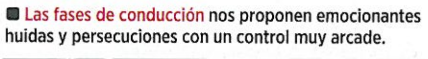


18

Género
ACCIÓN
Desarrollador
VOLATILE GAMES
Editor
EIDOS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN
Página web
WWW.PROEIN.COM



Escapar de la poli ya sea a tiros o usando rehenes es nuestra misión en este juego de acción.



Las fases de conducción nos proponen emocionantes huidas y persecuciones con un control muy arcade.



Las fases muestran detalles desconocidos de la trama, y en los vídeos se recrean las escenas más famosas.

CON LA **POLICÍA** EN LOS TALONES

Reservoir Dogs

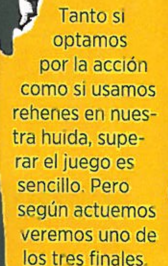
Dar un gran golpe en una reserva de diamantes no es tan difícil como parece. Lo realmente duro es escapar vivo del acoso de la pasma.

Inspirado en la primera peli de Tarantino, este juego narra los violentos resultados de un atraco. En cada fase controlamos a uno de los ladrones y nuestro objetivo es alcanzar la salida de zonas llenas de policías, optando por lanzarnos a arriesgados tiroteos o bien usando rehenes para salir indemnes. Y para dar algo de variedad al desarrollo, se añaden sencillas fases de conducción arcade.

Esta mecánica tan simple entretiene gracias a un aceptable control y sus dosis de acción, pero se repite sin variar ni un ápice (ni siquiera en dificultad) ni aportar ni un solo elemento más al desarrollo durante los 15 niveles del juego, que además duran menos de 8 horas. Y como encima el nivel gráfico sólo cumple, *Reservoir Dogs* se queda en un juego discreto en todos sus apartados, pero capaz de entretener un buen rato.

Michael Madsen es el único actor que presta voz y aspecto a su personaje, el Sr. Rubio.

» DEJADME IR Y NADIE SALDRÁ **HERIDO**



Tanto si optamos por la acción como si usamos rehenes en nuestra huida, superar el juego es sencillo. Pero según actuemos veremos uno de los tres finales.



1 ENSALADA DE TIROS. Al llenar la barra de adrenalina podemos ralentizar la acción.



2 LOS REHENES. Agarrando a un rehén, podemos hacer que la poli deje las armas y se arrodille.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su sencillez de manejo y sus dosis de acción hacen las partidas entretenidas.

» LO PEOR
El desarrollo es simple y se repite sin variación durante lo poco que dura el juego.

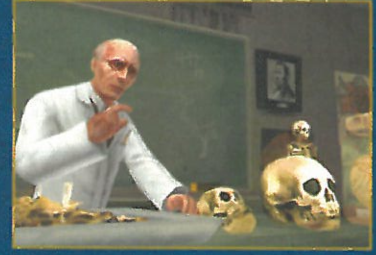
78	**» GRÁFICOS** Escenarios y personajes tienen un nivel que no pasa de correcto.
85	**» SONIDO** Lo mejor es la banda sonora, que incluye los temas de la peli.
79	**» DIVERSIÓN** El desarrollo es simple, pero el control cumple y hay acción.
73	**» DURACIÓN** No dura ni 8 horas pero tiene 3 finales, así que igual lo rejuegas.
NOTA 77	**Acción directa en un juego entretenido, pero que tiene un desarrollo sencillo y poco variado y además es corto.**

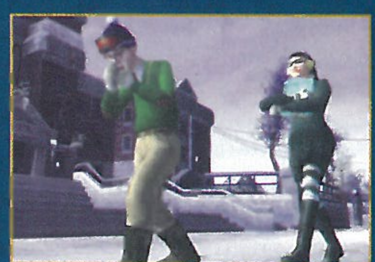
ROCKSTAR GAMES
PRESENTA

CANIS·CANEM·EDIT™

BULLWORTH ACADEMY

OCTUBRE 2006



WWW.CANISCANEMEDIT-ELJUEGO.COM










3+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN

Desarrollador
TRAVELLER'S TALES

Editor
LUCASARTS

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio PS2 y PSP
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
--

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
TRAS CADA NIVEL

Página web
WWW.LUCASARTS.COM/GAMES



Los protagonistas de "Star Wars" formados con piezas Lego vuelven en una aventura de acción inspirada en las tres primeras películas.

QUE LA FUERZA TE ACOMPAÑE... **MUÑECO**

Lego Star Wars II

¡Aaaaargh, Dios mío, Darth Vader ha hecho pedazos a Luke Skywalker! Menos mal que está hecho de piezas y puede recomponerse para seguir luchando...



Han Solo, Luke, C3PO... podemos controlar a más de 100 personajes hechos con piezas Lego.

El primer *Lego Star Wars* recreó los nuevos episodios de la saga galáctica con sus personajes y vehículos construidos con piezas de Lego. Y ahora su secuela llega a PSP y PS2 en dos versiones idénticas que mezclan acción, puzzles, saltos y mucho humor inspirándose en la trilogía clásica formada por "Una Nueva Esperanza", "El Imperio Contraataca" y "El Retorno del Jedi".

El rescate de Leia en la Estrella de la Muerte, las batallas en las heladas llanuras de Hoth o en las selvas de Endor... Todos los momentos clave de la trilogía se reviven en las 18 fases del juego (seis por película). Cada nivel está protagonizado por dos o más personajes (Luke, Leia, Han, R2-D2...), y podemos intercambiar el control entre ellos en cualquier momento,

» ASÍ SE SALVA UNA **GALAXIA** HECHA DE PIEZAS



① **UN POCO DE TODO.** Tienes que luchar, explorar, saltar, resolver puzzles... un desarrollo muy variado.



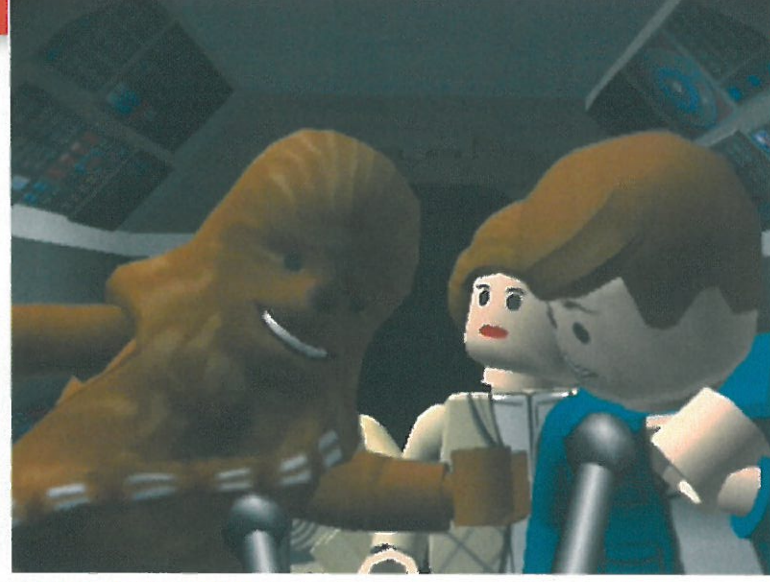
② **¿TÚ PILOTAS?** Y manejas naves como el Halcón Milenario o un X-Wing en fases que son pura acción.



③ **IGUAL EN PSP.** Las versiones de PSP y PS2 son idénticas. El juego luce genial en la pantalla de la portátil.



Dos jugadores simultáneos pueden disfrutar del "cóctel" de acción, puzzles y saltos de la aventura.



El juego hace reír constantemente y los vídeos recrean escenas famosas aportado divertidos gags.



El nivel gráfico del juego es alto, y encima las animaciones de los personajes son muy divertidas.

» Y TÚ, ¿QUÉ CLASE DE MUÑECO ERES?

Hay más de 100 personajes controlables divididos en clases: Jedis que usan la Fuerza para mover objetos, robots expertos en "hackeo", razas como los ewoks que se cuelan por recovecos... habilidades fundamentales para avanzar y encontrar secretos.



MODO LIBRE. Repite fases con otros muñecos y usa sus habilidades para encontrar secretos.



CREA TU MUÑECO. También hay un editor para crear nuestros personajes.

mientras el resto nos siguen controlados por la CPU. O también podemos jugar a dobles insertando otro Dual Shock en la PS2 o mediante la conexión Wi-Fi de PSP. En nuestro camino aniquilamos enemigos usando una espada o pistola láser, exploramos, saltamos y resolvemos sencillos pero ingeniosos puzzles, en un desarrollo muy ameno y más variado y profundo que el de la primera entrega.

Revivir la primera trilogía de Star Wars con héroes hechos de piezas Lego y jugando a dobles es muy divertido.

Pero lo que de verdad da vida al juego es su gran sentido del humor, que se refleja tanto en las divertidas escenas de vídeo como en las animaciones de sus simpáticos personajes. De hecho, el juego sólo tiene un defecto: lo fácil que es, ya que nuestros personajes no mueren nunca sino que, cuando su vida llega a cero, pierden puntos que sirven para comprar extras. Por eso *Lego Star Wars II* es altamente recomendable para los chavales y los fans más acérrimos de la saga, aunque también atrapará a los jugadores más expertos con la búsqueda de sus muchos y muy ocultos secretos.

VALORACIÓN

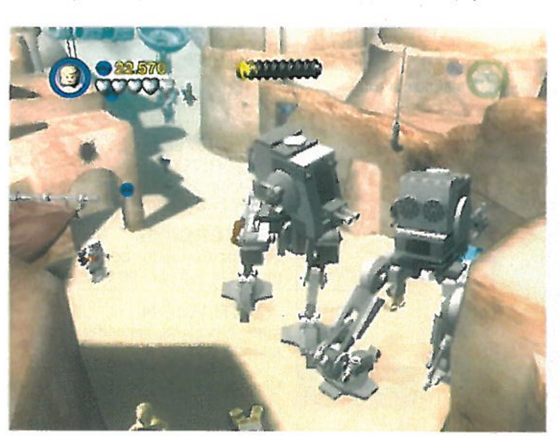
» LO MEJOR
Su variado desarrollo, pero lo mejor es su sentido del humor... y su ajustado precio.

» LO PEOR
Nuestros personajes no mueren, por lo que a los "jugones" les resultará muy facilito.

Te gustará + que... LEGO STAR WARS — Te gustará + que... SW EPISODIO III



85	**» GRÁFICOS** No sólo son graciosos, sino también detallados y de calidad.
84	**» SONIDO** Tiene la música de la saga, pero a veces no se ajusta a la acción.
82	**» DIVERSIÓN** Su desarrollo es muy variado y ameno. Aunque es tan fácil...
88	**» DURACIÓN** Lo acabarás en 12 horas, pero los secretos multiplican su duración.
NOTA 84	Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Pero es muy facilito.



En algunas fases controlamos naves, pero en las fases a pie también encontramos una gran variedad de vehículos en los que montar.



Los puzzles dan profundidad al desarrollo. Son sencillos e ingeniosos, y para resolverlos exploramos y usamos las habilidades de cada héroe.



12+

Género
ROL
Desarrollador
MEDIA VISION
Editor
PROEIN/505 STUDIOS
Lanzamiento
6 DE OCTUBRE
Precio
44,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.PROEIN.COM

■ *Wild Arms 4* es un juego de rol clásico: exploramos mazmorras, libramos combates por turnos...

■ El aspecto del juego es muy original: mezcla fantasía, elementos "manga" y otros del viejo oeste.

■ En las mazmorras hay zonas de saltos y puzzles que superamos manipulando objetos como bombas o cajas.

LLEGA EL TURNO DE **DESENFUNDAR**, FORASTERO

Wild Arms 4

De nuevo te toca salvar el mundo, pero esta vez no cuentas con una espada, sino con una pistola que dispara por turnos.

La cuarta entrega de esta saga nacida en PSone nos traslada a un mundo que mezcla fantasía, estética "manga" y elementos del lejano oeste. El joven Jude debe impedir una guerra, y para ello emprende un viaje acompañado de otros valientes adolescentes, visitando ciudades en las que mejoramos al equipo y exploramos mazmorras en las que libramos combates por turnos y aleatorios, con un interesante toque estratégico.

Pero este desarrollo tan típico del género se ve enriquecido por dos elementos al explorar las mazmorras: tenemos que superar algunas zonas de saltos y resolver puzzles usando objetos como cajas o bombas que encontramos en los escenarios. Así, aunque *Wild Arms* está lejos de sorprender, sí que consigue un desarrollo variado y con ritmo. Lástima que llegue en inglés, pero si te defiendes con el idioma, te espera una buena aventura.

■ Jude y sus jóvenes amigos intentarán evitar la guerra en el mundo de Filgaia.

» PIENSA ANTES DE DISPARAR

Los combates de *Wild Arms* son aleatorios y por turnos, y se desarrollan sobre un tablero de casillas hexagonales. Por ellas movemos a nuestros personajes, y elegir adecuadamente su posición es fundamental para ganar.



① **COLÓCATE BIEN.** Según su casilla, un personaje ataca o es atacado por diferentes enemigos.



② **PODEROSO TABLERO.** Algunas casillas nos permiten realizar ataques especiales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La entretenida exploración de las mazmorras, con combates, saltos y puzzles.

» LO PEOR
Su argumento y desarrollo son muy tópicos. Y nos llega sin traducir.

81	**» GRÁFICOS** Discretos personajes, pero los bellos escenarios 3D compensan.
79	**» SONIDO** Las melodías cumplen, pero se echan de menos más voces.
83	**» DIVERSIÓN** Los puzzles y saltos de las mazmorras le dan algo de dinamismo.
80	**» DURACIÓN** Tiene búsquedas secundarias que alargan el juego más de 40 horas.
NOTA 81	Un buen RPG que te hará disfrutar con un desarrollo ágil y su estética del oeste... Si te defiendes con el inglés.

Con Manager de Liga™ 2007
tú eres el amo.

¡YA A LA VENTA!



Fíchalos... entrénalos... selecciónalos...

Y luego... ¡ponlos a prueba ante tus rivales!

Incluye, entre otras muchas novedades, partidos en 3D de realismo impresionante y un gigantesco mercado mundial de traspasos. Con Manager de Liga 2007 nunca has estado tan cerca de ser un auténtico manager de fútbol.

LA VERSIÓN DE XBOX 360 NO REQUIERE DISCO DURO.







www.codemasters.com/mdl2007



"Es, en definitiva, inigualable" *Zona Juegos*















JUEGO RECOMENDADO Play

PlayStation 2

16+

Género
AVENTURA

Desarrollador
CAPCOM

Editor
CAPCOM / PROEIN

Lanzamiento
29 DE SEPTIEMBRE

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL

Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

La acción con más estilo propio vuelve a ser la protagonista de la edición especial de *DMC3*, que ofrece un personaje más, nuevos modos de juego y otros extras.

LA REVISIÓN DEFINITIVA DE UN **CLÁSICO** DE LA ACCIÓN

Devil May Cry 3 Special Edition

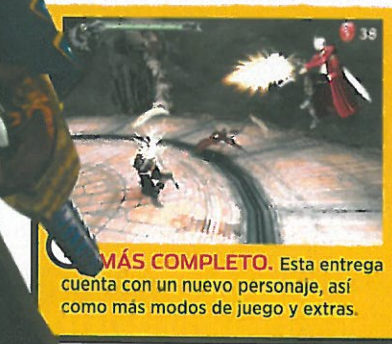
Si te quedaste con ganas de más *DMC*, esta revisión de la tercera entrega te trae más acción, modos de juego y un nuevo personaje a un precio irresistible...

Convertida en un referente a seguir dentro de las aventuras de acción, *Devil May Cry* vuelve a aterrizar en PS2 con una edición mejorada de la tercera entrega de la saga, que ofrece nuevos modos de juego, un segundo personaje controlable... Y todo sin descuidar la acción, los puzzles, los toques plataformeros y la ambientación gótica que ha llevado a la saga a lo más alto.

En *DMC3SE*, la acción viene por partida doble, ya que podemos manejar tanto a Dante, el héroe protagonista de la saga (capaz de manejar diferentes armas blancas y de fuego) como a Vergil, su hermano gemelo. Este personaje cuenta con un nuevo estilo de ataque, tres tipos de armas blancas (una rápida katana, afiladas cuchillas para el cuerpo a cuerpo y una potente espada escocesa), y diversos poderes mágicos (teletransportarse hasta los enemigos cercanos, espadas de luz, etc.). Si a esta variedad de ataques sumamos un sensacional control que nos permite realizar con sencillez todo tipo de combos, el resultado son

En esta edición, además de a Dante, podemos controlar a Vergil, su hermano gemelo.

» SOBREVIVE A LAS **FUERZAS** DE LAS TINIEBLAS



MÁS COMPLETO. Esta entrega cuenta con un nuevo personaje, así como más modos de juego y extras.



2 ACCIÓN A TOPE. Manejando un gran abanico de armas, nos enfrentamos a decenas de horribles criaturas.



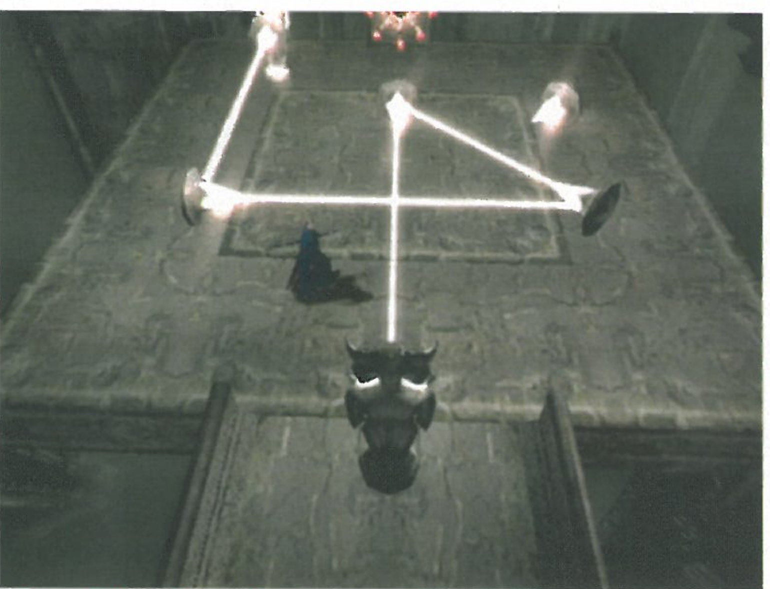
3 DALE AL "TARRO". Tampoco faltan infinidad de puzzles, que ponen a prueba nuestras dotes deductivas.



Dos son los personajes, Dante y Vergil, que podemos elegir para librar los encarnizados combates.



Cada personaje cuenta con varios estilos de lucha, así como multitud de combos y hechizos.



Los puzzles tienen su hueco en la aventura, así como algunas sencillas zonas de plataformas.

» EN BUSCA DE LA EDICIÓN **DEFINITIVA...**

No son pocas las mejoras introducidas en esta nueva versión. La más llamativa es la inclusión de Vergil como personaje jugable, aunque también se han añadido un nuevo modo de juego (Palacio Sangriento), escenas inéditas, nuevos enemigos, etc.



SIN TREGUA. En el modo Palacio Sangriento, hay que acabar con ingentes oleadas de enemigos.



LUCHA SALVAJE. Con Vergil podemos realizar novedosos combos.

unos combates espectaculares y repletos de acción, en los que nos enfrentamos a cientos de demonios y brutales jefes finales en un total de 20 niveles.
Y ahí no acaba la cosa, ya que también hay que darle al "coco" para resolver los puzzles que surgen en el camino y superar sencillas zonas de plataformas. Pero

La edición a precio reducido de *DMC3* nos deja interesantes novedades, como un segundo personaje controlable.

aún hay más sorpresas, como un nuevo jefe final y otro modo de juego...

Palacio Sangriento, que es el nombre de este modo, es un "Survival" en el que debemos derrotar oleadas de enemigos hasta que nuestra barra de energía aguante. Y como colofón a tan interesante propuesta, encontramos un gran apartado técnico, que acompaña a la perfección a este trepidante desarrollo: gráficos detallados, apartado sonoro de infarto, preciso control... En resumen, una versión mejorada que, si bien puede saber a poco a todos aquellos que ya jugaron a *DMC3*, supone una ocasión única, y a precio reducido, para los que se lo perdieron en su momento.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Conserva toda su explosiva acción con el aliciente de manejar a dos protas distintos.

» LO PEOR
Jugando con Vergil no hay vídeos entre fases. Algunos problemas con las cámaras.

Te gustará + que... ONIMUSHA D.O.D. | Te gustará − que... GOD OF WAR



90	**» GRÁFICOS** Aunque algunas texturas podían mejorar, es una delicia visual.
89	**» SONIDO** Buenos efectos de sonido y un acompañamiento musical de lujo.
90	**» DIVERSIÓN** La unión de acción, plataformas y puzzles, "pica" de principio a fin.
89	**» DURACIÓN** Dos personajes, varios modos de juego... Muchas horas de acción.
NOTA 91	**Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión.**



Uno de los puntos fuertes del juego es el diseño de los enemigos. No perdáis de vista a los espectaculares (y duros) enemigos finales.



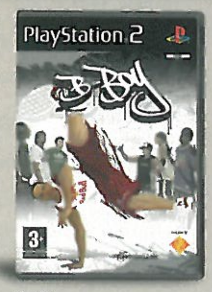
A medida que ganamos experiencia, podemos ir adquiriendo nuevos movimientos de combate y todo tipo de ataques mágicos.



FOTOFONDOS TOP
envía un mensaje con MMS64 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
BALONCESTO
CALDERÓN 8
GASOL 4
PIRATAS DEL CARIBE
I LOVE Captain Sparrow
I LOVE ORLANDO BLOOM
UTILÍZALAS COMO TONO DE LLAMADAS O DE TUS MENSAJES, TE PARTIRÁS DE RISA
TONOVOCES
envía un mensaje con TONOS36 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
TOP TONOVOCES
77258 Coge el puto teléfono cabron!
77639 Ir para nada es tonteria
77650 Cerco policial
77116 R2D2
77222 Pedos y eruptos
77483 Gallina imitando Formula 1
77334 Grito de Tarzan
77386 Que poderío tengo en el coño
79261 Me quieren robar mi litro
79321 Como me tocas los cojones
78491 Franco desde la tumba
79070 Alé Zaragoza alé
79073 Valencia, Valencia, Valencia!
79075 Vamos Pablito Aimar!
79077 Real Sociedad, Real Sociedad!
79078 Racing, Racing, Racing!
77479 Risa bebe
77762 Como el luisma no se entera
78869 Gol del Barça
77325 Nos hacemos unas paj...
77093 Lobo
78870 Gol del Madrid
78864 España - A por ellos
77048 Sirena de policia
77007 Orgasmo
77223 Formula 1
78862 Sevilla Hasta la muerte
77217 Gatito
77113 Rana
77090 Tigre
77050 Tren pasando
tonovoces de famosos trikis
fútbol
cine
Comprueba que tu móvil sea compatible y que tenga la opción de asignar tonos a los mensajes
¡¡¡DESCÁRGAGE A TU MÓVIL
LAS CHICAS Y LOS CHICOS
MÁS ANIMADOS DEL MOMENTO!!!
SÓLO TIENES QUE ENVIAR
MMS64 SEGUIDO DE UN ESPACIO
Y EL CÓDIGO DEL CHICO O LA CHICA
QUE MÁS TE GUSTE AL 7808
MUCHAS MÁS ANIMACIONES
EN WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
ANIMA TU MÓVIL CON L@S CHIC@S MÁS GUAP@S
ANIMACIONES
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-17 h)
902 01 01 27
MENUS PARA MOVILES
LO ÚLTIMO EN TECNOLOGÍA MÓVIL
¡¡¡LLENA TU MÓVIL DE LO QUE MÁS TE GUSTA!!!
envía un mensaje con TEMA93 + un espacio + código al 7494
COCHES - 7649
muchos más ACTUALÍZATE
9069 Guerreras
TOP TEMAS
Código Tema
7241 Escotes
5728 Reche
7647 Hawaianas
7737 Rubitas
9174 Macizas
9093 Animales salvajes
9001 Posturas
5600 Tapas
3413 Lobos
5599 Desnudas
7648 Chicas en bikini
7649 Coches
9199 Tequieros
9022 Nenes
8788 Tuneados
8693 Chicos guapos
7274 Coches Clásicos
7689 Motocross
7706 Tias en bolas
7683 Mariposas
7663 Peces
6138 Piratas
9487 Hechiceras
2244 Dinosaurios
Si estás aburrido de ver siempre lo mismo en tu móvil.. descárgate un menú y lo que ellos llenará todas las opciones tu móvil...
Así de fácil... ¿de qué vas a llenar tu móvil?
9097 Tangas
7681 Ninfas
¡¡¡UN MÓVIL LLENO DE CALAVERAS!!!
7804 Motos
9777 Todoterrenos
7790 Che
7699 Selección española
+ un tema de calaveras con código 9826
Terror - 3852
SURFISTAS - 2249
Tiburones - 4334
2828 Chocolate
8938 Cachorritos
7209 Pollitos
Mascotas - 5377
9068 Camisetas mojadas
Horóscopo - 2246
2825 Bikinis
GARANTIZADO



JUEGOS JAVA
envía un mensaje con JAVA70 + un espacio + código al 7808
OFERTA DE LA SEMANA
RELOJES ESPECIALES PARA MÓVILES
O SI LO PREFIERES LLAMA AL 806 52 60 83
TOP
50por15 cod 1836
50x15 - Ed. Musical cod 1453
50 x 15 - Ed. Famosos cod 1454
Bubble Gun cod 1714
7741
7743
Zuma cod 2034
SUDOKU
2074
1091
1410
1497
2098
1438
cod 1435
cod 1180
cod 1421
1418
1235
2095
7675
cod 1522
1429
1496
1460
1422
1230
1457
9067
7682
7850
1524
1499
1432
1464
2939
1491
2097
1542
2079
1446
1452
1092
1953
descárgatelos al móvil ahora y juega donde quieras...
1466 Sexy Poker Susana Reche
1087
1493
MOBIDOGS 1468
JUEGOS NUEVOS
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS35 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
83754 Kingdom Hearts
83737 Dragon Ball Z
84064 Darth Vader M imperial
84207 El Padrino
84446 Cara al sol
84460 SWAT - H de Harrelson
84724 El bueno, el malo y el feo
85285 Adagio for strings
84362 Champions League
85083 Aqui no hay quien viva
83739 Final Fantasy
80014 James Bond
80025 The Simpsons
80048 El coche fantastico
80174 Expediente X
80195 Angel
80277 Nothing else matters
82124 Atletico Madrid
83172 Barcelona
83188 Real Madrid
83757 Sonic The Hedgehog
83705 Zelda
83756 Sonic The Hedgehog
83745 Final Fantasy 6
83738 Metal Gear Solid
83750 Super Mario Brothers
89660 Summerlove
80093 Equador
89626 World hold on
80153 I Will Survive
88731 Satellites
84226 Cafe del mar
DISCO TECNO
89780 Hijo de la luna
89778 Tu peor error
89777 Mátame María
89776 Burbujas de amor
89775 Mientras me quede corazon
89769 Dime que me quieres
89768 Deja vu
89766 Not ready to make nice
89762 Solo por ti
89292 Amo a Laura
89232 Opa yo viaze un corra
89051 Muñeca de trapo
88628 No quiero verla mas
88140 Besos
85539 Con solo una sonrisa
89502 Puede ser
89379 Te echo de menos
88627 Besos
89129 Rebelde
89291 Me voy
89625 Bonita de mas
ESPAÑOLAS
83808 Himno de España
85220 Himno de la legión
85507 Partido popular
83909 Guardia Civil
82123 Athletic De Bilbao
89601 Himno Cent Sevilla F.C.
84094 Himno de riego
84438 Centenario Real Madrid
82190 Betis
84494 La internacional
84490 Asturias patria querida
84932 Real Sociedad
83258 Sevilla F.C.
FUTBOL
CINE TV
84937 Kill Bill - Silbido
85529 el último mohicano
80143 La Pantera rosa
84940 Sexo en Nueva York
83883 Fraggle Rock
80017 Mision Imposible
84067 El Exorcista
84231 Bar coyote
85441 Verano azul
84560 Curro Jimenez
80044 Rocky
80096 Pulp Fiction
84697 CSI Las Vegas
80108 Benny Hill
85606 Vals de Amelie
84759 Gladiator
80074 El equipo A
83834 La abeja maya
83648 La familia Munster
80065 Friends
83658 Star Wars
84692 Rasca y pica
88171 Anuncio Audi A4 - I got life
84440 El señor de los anillos
84437 Shin Chan
84966 24 - Serie TV
80498 El fantasma de la opera
82038 Indiana Jones
80131 Buffy Cazavampiros
80125 Mortal Kombat
80194 Dirty Dancing Time of Life
85508 Pasión de gavilanes
85974 Hospital central
84206 Moon river
85894 Popcorn - Anuncio Clio
84656 Superman
85607 El pajaro loco
84233 La historia interminable
83901 Zorba el griego
89405 Llamada Perdida
84268 Embrujadas
80023 Austin Powers
80285 Charlie´s Angels
80091 20th Century Fox
83866 Bajo del mar
84695 Shrek
84999 CSI Miami
80172 Hawaii Five-O
MUSICA REAL
¡¡¡CONVIERTE TU MÓVIL EN UN MP3 PORTÁTIL!!!
¡¡TU MÚSICA FAVORITA EN TU MÓVIL!!
envía un mensaje con MUSIC2 + un espacio + código al 7808
6774 Rebelde
6873 Dejame verte
7770 David Tavaré Summerlove
9173 Voy a vivir
6923 TWISTED NERVED
6905 TE ECHO DE MENOS
7332 Dani California
7553 Puede ser
9188 Satellites September
Hips dont lie 6622
6649 VACACIONES
6648 NO QUIERO VERLA
6647 MEDITERRANEO
6646 CACHO A CACHO
6645 TRAGICOMEDIA
9216 MALABARES
7161 Me voy
6640 Zapatillas
6639 Besos
6638 Volvera
6637 Son sueños
6636 Insoportable
6635 Eres un canalla
6634 A contracorriente
6633 7 vidas
6632 Si pudiera tenerte
7574 MAS QUE NADA
5639 PUMP IT
5066 DON'T CHA
6911 Opa yo viaze un corra
6663 VESTIDO AZUL
6662 MUÑECA DE TRAPO
6661 ROSAS
6660 PERDONAME
6659 PARIS
6658 POP
6656 GEOGRAFIA
6655 EL 28
7797 DULCE LOCURA
ARTISTAS ORIGINALES
TELECOÑAS
806 56 61 07
TOP DE BROMAS
1 Elige la victima y la broma...
2 Nos das el nombre de la broma y el Nº de teléfono de la victima...
3 Nosotros le gastamos la broma mientras tú escuchas en directo.
¡¡¡CHATEA DONDE Y CÓMO QUIERAS!!!
XMESSENGER PARA MÓVILES
¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
ENVIA MSX26 + ESPACIO + 2269 AL 7494
¡¡¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!!!
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
¡¡¡ROCIOOOOOOOO DESPIERTAAAAA!!!
DESPERTADOR
envía un mensaje con DESPIERTA9 + un espacio + tu nombre al 7494
KONTESTA
TUABUELA
TUAMIGA
TUAMIGO
TUJEFE
TUMADRE
TUNOVIA
TUNOVIO
TUPADRE
DESCÁRGATELOS Y SABRÁS QUIEN TE ESTÁ LLAMANDO
envía un mensaje con KONTESTA9 + un espacio + código al 7808
EJ: KONTESTA9 TUABUELA AL 7808
¡¡¡MUCHAS MÁS CHICAS ESPERÁNDOTE EN EL MOVILCHAT!!
¡¡¡SÓLO FALTAS TU!!!
VIDEOCHAT MÓVIL
MÍRALAS Y CHATEA 30 MINUTOS EN DIRECTO!
ENVÍA VCHAT7 AL 7494 YA EN TU MÓVIL
VÁLIDO PARA TODOS LOS MÓVILES CON GPRS/WAP



3+

Género
MUSICAL
Desarrollador
FREE STYLE GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
30 DE SEPTIEMBRE
Precio
49.95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA DESAFÍO
Página web
WWW.BBOYTHEGAME.COM/



Convertirse en el mejor B-Boy, o bailarín de breakdance, es el objetivo del juego.

Desafiamos a 40 B-Boys reales en bailes callejeros donde hay que realizar combos de movimientos.



Según avanzamos desbloqueamos nuevos desafíos y movimientos, algunos de lo más espectaculares.

SALTA A LA **PISTA** Y DEMUESTRA LO QUE VALES... **BAILANDO**

B-Boy

El breakdance resucita en este juego de baile... ¿quieres aprender?

Los juegos musicales siguen pegando fuerte y buena prueba de ello es este *B-Boy* de Sony, que llega simultáneamente para PS2 y PSP dispuesto a convertirnos en expertos bailarines callejeros. Para ello empezaremos de cero y tendremos que aprender distintos movimientos característicos de este baile (hasta 800 distintos) para vencer a los 40 B-Boys que nos desafiarán a lo largo del modo Carrera.

Combinarlos con ritmo y prolongarlos durante el baile son la clave para conseguir la victoria en estos duelos de baile. Además, el juego cuenta con un modo Arcade donde bailar junto a otros 3 B-Boys, un editor de personajes y la opción de conectar ambas las versiones de PSP y PS2 a través de un cable USB, para transferir una partida o jugar con otro amigo. En el apartado técnico, destacan las animaciones de los bailarines, creadas con la tecnología de captura de movimientos de B-Boys reales, y una selección musical con temas de grupos como The Black Eyed Peas o remezclas de Dj Hooch. Si te gusta el género, deberías probarlo.

Podemos crear un personaje y modificar su ropa y aspecto con el editor del juego.

» SER EL **REY DEL BREAKDANCE** NO ES FÁCIL

Para superar a los 40 B-Boys reales que nos desafían a lo largo del modo Historia tenemos que ir aprendiendo, añadiendo y mejorando los distintos movimientos de breakdance que ofrece el juego ¡y hay hasta 800!



1 BAILA SIN PARAR. Sólo con práctica nos convertiremos en el mejor B-Boy del mundo.

2 EN PSP. Los movimientos se tienen que añadir a nuestro libro de baile para poder usarlos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Convertirte en un bailarín de breakdance y demostrar que eres el mejor en ello.

» LO PEOR
Aunque hay 800 movimientos, al final se usan sólo unos pocos y se vuelve algo repetitivo.

78	**» GRÁFICOS** Destacan las animaciones y movimientos de los B-Boys.
82	**» SONIDO** El juego cuenta con temas de más de 20 grupos reales de hip-hop.
78	**» DIVERSIÓN** Se vuelve un poco repetitivo cuanto más avanzas.
80	**» DURACIÓN** Todos sus modos de juego y el jugar a dobles dan para rato.
NOTA 79	Sin destacar mucho en el género, es una opción curiosa si te atrae el breakdance y quieres probar algo distinto.

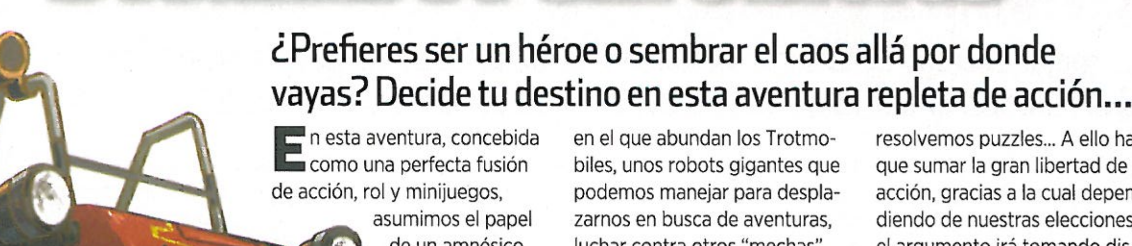
PlayStation 2

Steambot Chronicles es una aventura, a caballo entre la acción y el rol, repleta de fantasía.

Género
AVENTURA
Desarrollador
IREM
Editor
PROEIN/505 STUDIOS
Lanzamiento
OCTUBRE
Precio
59,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.PROEIN.COM

Podemos explorar un amplio mapa. Dependiendo de nuestras acciones, el desarrollo toma diversos caminos.

UN **HÉROE** Y SUS MIL **DESTINOS**

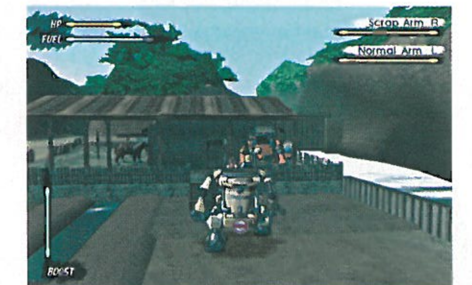


SteamBot Chronicles

¿Prefieres ser un héroe o sembrar el caos allá por donde vayas? Decide tu destino en esta aventura repleta de acción...

En esta aventura, concebida como una perfecta fusión de acción, rol y minijuegos, asumimos el papel de un amnésico en busca de su pasado. La trama tiene lugar en un mundo fantástico en el que abundan los Trotmobiles, unos robots gigantes que podemos manejar para desplazarnos en busca de aventuras, luchar contra otros "mechas"...

Junto a estos momentos de acción, encontramos elementos de las aventuras y juegos de rol: conversamos con otros personajes, exploramos, resolvemos puzzles... A ello hay que sumar la gran libertad de acción, gracias a la cual dependiendo de nuestras elecciones, el argumento irá tomando distintos derroteros. Por desgracia, no está traducido a nuestro idioma y el desarrollo peca de lento. En cualquier caso, es una buena opción si buscas una aventura variada.





El mejor medio de locomoción y para el combate son los Trotmobiles, "mechas" fuertemente armados.

Los Trotmobiles se pueden "tunear" con diversos accesorios.

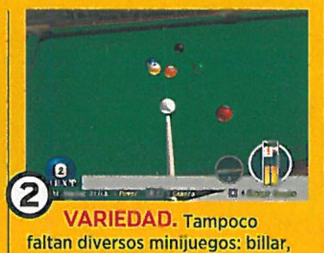


» ADÉNTRATE EN LA **AVENTURA**

El desarrollo permite realizar libremente una gran cantidad de acciones: combatir a lomos de un robot, superar minijuegos... Todo en un argumento abierto que cambia según tomemos unas decisiones u otras.



① **FUSIÓN.** Además de las conversaciones, la exploración y los puzzles, abunda la acción.



② **VARIEDAD.** Tampoco faltan diversos minijuegos: billar, pruebas musicales o habilidad, etc.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La considerable libertad de acción y la mezcla de acción, aventura y toques de rol.

» LO PEOR
Al problema de no estar traducido, se añade de la dificultad de controlar los robots.

79	**» GRÁFICOS** Atractivos por su aspecto de dibujos animados. Escenarios pobres.
72	**» SONIDO** Aunque los sonidos son cumplidores, la música es "machacona".
75	**» DIVERSIÓN** Si te adaptas al control de los robos, disfrutarás... aunque cuesta.
80	**» DURACIÓN** Da para muchas horas de juego y además es bastante rejugable.
NOTA 77	Un título sencillo, cuya mayor virtud es unir acción, aventura y rol. Eso sí, su lento desarrollo requiere paciencia.



Snake se despide de PS2 con la reedición de su aventura más espectacular, que llega cargada de extras que no te puedes perder.

16+

Género
AVENTURA
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
10 DE OCTUBRE
Precio
49,90 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 8 JUGADORES
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM

LA **ÚLTIMA AVENTURA** DE SNAKE EN PS2, EN SU MEJOR EDICIÓN

Metal Gear Solid 3 Subsistence

La mejor entrega de la saga *Metal Gear* se despide por la puerta grande con *Subsistence*, una versión mejorada de *Snake Eater* con extras de lujo.

Snake Eater es, sin lugar a dudas, una de las mejores aventuras que hemos podido vivir en una consola. Y para celebrarlo, y como despedida de la saga *Metal Gear* de PS2, Konami lanza la edición *Subsistence* que, al igual que ya paso con *Substance* y *MGS2*, contiene extras que ningún seguidor de la saga debe perderse: un modo Online, los *Metal Gear* originales de MSX en castellano...

La aventura permanece intacta, *y* nos traslada al corazón de la Guerra Fría en los años 60. Asumiendo el papel de un agente de la CIA de nombre "Naked Snake", debemos infiltrarnos en territorio soviético para rescatar a Sokolov, un especialista en armamento nuclear secuestrado para desarrollar una terrible arma. Para evitarlo, tendremos que atravesar junglas, pantanos, zonas montañosas, cuevas...todos llenos de peligros como arenas movedizas, precipicios, trampas, fauna hostil... y evitando o eliminando enemigos de forma silenciosa. Para ello, tendremos "gadgets" y armas de la época, como un sonar, granadas, una pistola de dardos o el sistema

Snake se enfrenta a una terrible amenaza en plena Guerra Fría.

» SOBREVIVIR TRAS LAS LÍNEAS ENEMIGAS SIENDO EL MEJOR

1 **TRAS LAS LÍNEAS ENEMIGAS.** Snake es enviado a territorio enemigo para rescatar a un científico secuestrado.

2 **SOBREVIVE EN LA JUNGLA.** Sorprende a los enemigos en silencio, caza animales para alimentarte...

3 **Y CON MODO ONLINE.** La edición *Subsistence* ofrece 5 modos de juego para un máximo de 8 jugadores.



■ Ambientado en los años 60, Snake tendrá que rescatar a un científico sin provocar la guerra.



■ Además del sigilo, el juego contará con grandes dosis de acción, como esta persecución en sidecar.



■ La nueva cámara que ofrece *Subsistence* nos permite moverla libremente y ver mejor la acción.

» UNOS EXTRAS CON MUCHA "SUSTANCIA"

Esta edición, además de la inclusión de una nueva cámara que mejora la experiencia de juego, cuenta con la opción de ver todas las secuencias de vídeo como si de una película se tratase o el poder jugar a los dos primeros *Metal Gear* para MSX.



METAL GEAR, LA PELÍCULA. Como si fuera una peli, podemos ver todos los vídeos "del tirón".



ASÍ EMPEZÓ TODO. Están incluidos los dos primeros *MG* de la saga en castellano.

CQC (Close Quarter Combat) que nos permitirá realizar, acciones como usar a un enemigo de escudo, derribarlo o eliminarlo en silencio con el machete, aunque el recurso más útil será el camuflaje. Gracias a los distintos trajes y pinturas para la cara, conseguiremos que Snake se funda con el entorno para evitar ser detectado.

Con esta edición *Subsistence*, la saga *Metal Gear* se despide de PS2 por la puerta grande. Imprescindible.

Aparte de la infiltración, Snake tiene que cazar animales para alimentarse y recuperar energías, algo necesario para poder bucear o apuntar con precisión. Para completar el juego, podemos disfrutar de un modo multijugador, o el divertido juego "Snake contra mono".

En cuanto al apartado gráfico, la calidad que luce en detalles, modelos y animaciones le sigue haciendo estar en el "top" de lo visto en PS2. En esta edición, además, contamos con una cámara en tercera persona que se puede mover libremente, la posibilidad de ver todos los vídeos como si de una película se tratara, el trailer de *MGS4*... Son tantos y tantos extras que perdérselo sería un "crimen".

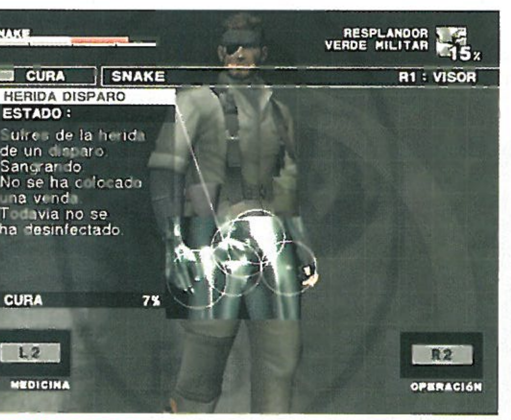
VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es una aventura épica, única, irrepetible y que rebosa calidad por los cuatro costados.

» LO PEOR
Que siga sin estar doblado y que la traducción siga teniendo errores.

Te gustará + que... METAL GEAR SOLID 3
Te gustará + que... SPLINTER CELL C.T.

96	**» GRÁFICOS** De lo mejor visto en PS2: escenarios, animaciones, modelos...
96	**» SONIDO** Harry Gregson-Williams de nuevo a la batuta. Fenomenal.
97	**» DIVERSIÓN** La apasionante historia engancha. Y eso sin contar el modo Online...
96	**» DURACIÓN** Modo Historia, multijugador, minijuegos, juegos clásicos...
NOTA 96	Un juego imprescindible desde todos los puntos de vista y una fenomenal despedida de Snake... al menos hasta PS3.



■ Aprender a curarnos será imprescindible para sobrevivir en la aventura. Incluso tendremos que entablillarnos y arreglar roturas...



■ El modo "Snake contra mono" nos enfrenta a los divertidos y locos monos de *Ape Escape*, pero al más puro estilo *Metal Gear*.



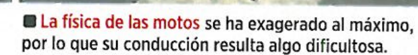
3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
MILESTONE
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
WWW.BLACKBEANGAMES.COM



Simulación, velocidad y motos de gran cilindrada se dan cita en este título.

La física de las motos se ha exagerado al máximo, por lo que su conducción resulta algo dificultosa.





El juego cuenta con aspectos interesantes: presionar al rival para que caiga, desperfectos en las motos, etc.

VIVE LA **PASIÓN** POR LAS DOS **RUEDAS**

Super-Bikes Riding Challenge

Conducir las motos más espectaculares sólo está al alcance de unos privilegiados. Ahora, tú eres uno de ellos.

El "selecto" club de simuladores de velocidad tiene un nuevo "miembro". Se llama *Super-Bikes* y nos permite pilotar un buen catálogo de motos, de marcas tan conocidas como Honda o Yamaha. Nuestro objetivo es convertirnos en un piloto de élite y para ello debemos superar diversas competiciones, corriendo en circuitos de carreras reales y en trazados urbanos.

Según ganemos competiciones, nuestro piloto adquiere puntos de experiencia que canjeamos por habilidades de conducción (aceleración, giro...), como si de un juego de rol se tratase. Por desgracia, el desarrollo tiene altibajos como la irreal física de las motos o que los circuitos son los mismos que los vistos en *GT Evolution* o *SCAR*, otros títulos de velocidad de la compañía.

» ACELERA Y **QUEMA** RUEDAS

1 AL ROJO VIVO. En las carreras, que se desarrollan en circuitos de carreras o urbanos, nos enfrentamos a otros 7 pilotos y pilotamos diversas motos reales.



1 TOQUE DE ROL. Al ganar carreras sumamos puntos de experiencia que canjeamos por mejoras en la conducción de nuestro piloto.

Super-Bikes ofrece motos reales de marcas tan prestigiosas como Honda o Triumph.

VALORACIÓN

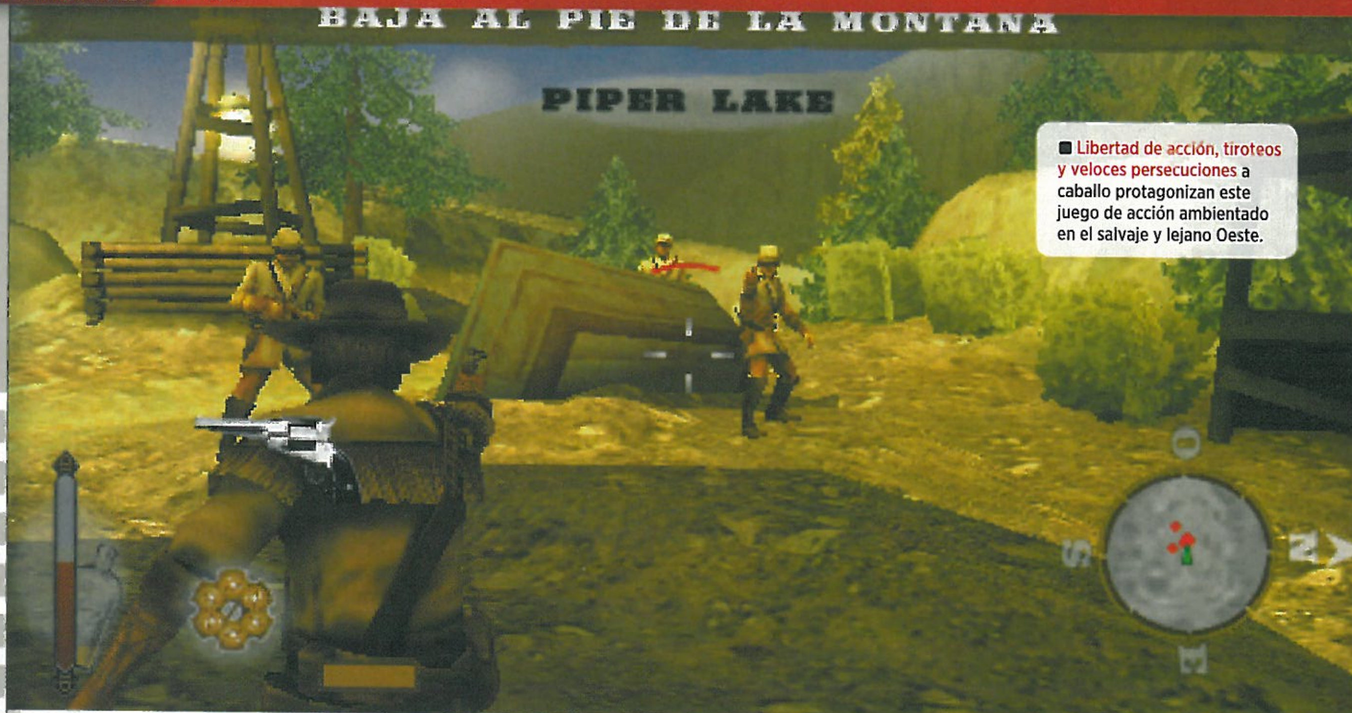
» LO MEJOR
El plantel de motos es amplio y la sensación de velocidad está bastante lograda.

» LO PEOR
La física de las motos es irreal y puede ser algo difícil para el jugador inexperto.

85	**» GRÁFICOS** Cumple con creces, tanto en los escenarios como en las motos.
73	**» SONIDO** Melodías sin espíritu y sonido poco espectacular. Mejorable.
80	**» DIVERSIÓN** Aunque la dificultad es alta, las carreras son reñidas hasta el final.
82	**» DURACIÓN** Superar todos los retos y el largo modo Carrera te llevará lo suyo.
NOTA 80	Si no eres exigente con la física de las motos, tendrás un cumplidor simulador con algunas ideas interesantes.

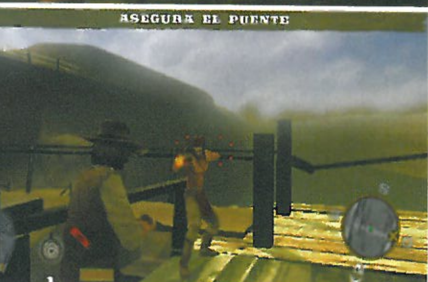

NADIE DIJO QUE FUERA FÁCIL
SER UN HÉROE...
ULTIMATE
GHOSTS'N GOBLINS™
COMPLETA TU COLECCIÓN CON LOS SIGUIENTES TÍTULOS
CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED
PlayStation-Portable
CAPCOM®
capcom-europe.com
"PlayStation", and "UMD" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. ©CAPCOM CO., LTD. 2006 ALL RIGHTS RESERVED.

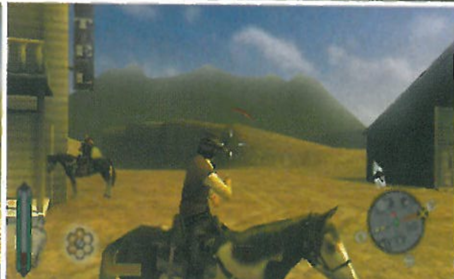




■ Libertad de acción, tiroteos y veloces persecuciones a caballo protagonizan este juego de acción ambientado en el salvaje y lejano Oeste.

Género
ACCIÓN
Desarrollador
REBELLION
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Jugadores Wi-Fi
DE 2 A 4
Guardar partidas
AL SUPERAR UNA MISIÓN
Página web
WWW.ACTIVISION.ES







POR UN PUÑADO DE **ACCIÓN...** EN EL VIEJO OESTE

Gun Showdown

¿Eres fan de los "spaghetti western"? Pues ahora puedes "protagonizar" el más emocionante, con esta aventura de acción ambientada en el Oeste...

Los juegos estilo *GTA* o de "mafiosos", en los que predomina ante todo la libertad de acción, tienen en común su ambientación, en los bajos fondos de una ciudad moderna. Sin embargo, otras propuestas como *Gun Showdown* (puesta al día del juego de PS2 que salió las pasadas navidades) se va a desmarcar al ofrecer una ambientación distinta, en este caso en el Oeste. Encarnamos al pistolero Colton White a través de una interesante trama donde no faltan todos los tópicos del western bajo una puesta en escena de lujo.

Además de una divertida opción multijugador y diversos retos (dos de las novedades respecto a la versión de PS2), encontramos un modo Historia principal, donde tenemos total libertad para movernos por el mapa de juego (compuesto por ciudades, minas abandonadas, campamentos indios...) buscando tanto misiones principales que nos harán avanzar en el desarrollo de la trama, como tareas secundarias con las

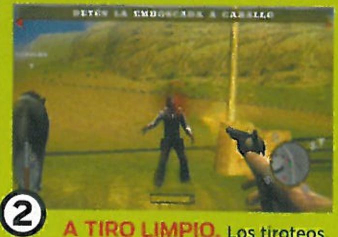
■ Colton White, un hábil pistolero mitad indio, mitad hombre blanco, es el protagonista del juego.



» FORASTERO, ÉSTAS SON LAS LEYES DEL **VIEJO OESTE**



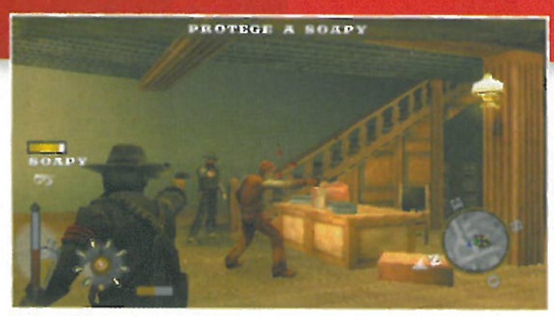
1 EXPLORANDO. Aunque el juego sigue una trama fijada, podemos explorar el mapa libremente buscando retos, misiones secundarias...



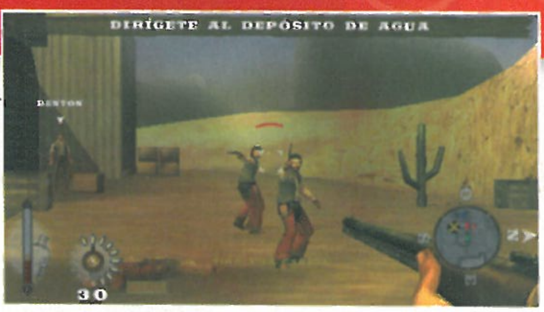
2 A TIRO LIMPIO. Los tiroteos, tanto a caballo como a pie, son los protagonistas del juego. Así, el arsenal es de lo más completo: pistolas, rifles...



3 DE PELÍCULA. La cuidada ambientación nos traslada al corazón del viejo Oeste, plasmando todos los clichés de las películas del género.



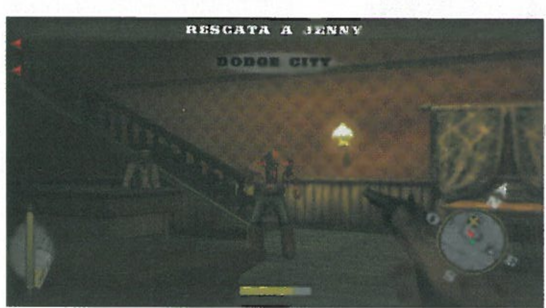
Las misiones, tanto a pie como caballo, son bastante variadas. Así, debemos asaltar bancos, superar duelos o colarnos en un fuerte.

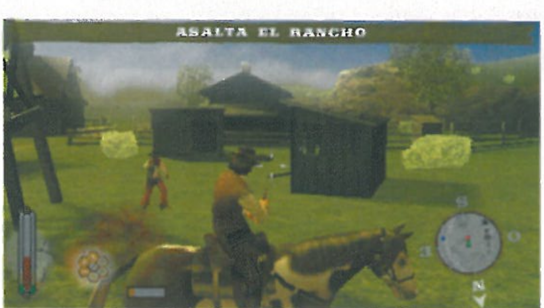


Gracias al "tiempo bala" (ralentiza el tiempo y permite apuntar con mayor precisión), podemos eliminar más fácilmente a los pistoleros.



Andar a hurtadillas o coger rehenes son algunas de las muchas acciones que podemos realizar.





que obtener dinero o mejoras en las habilidades del protagonista. Tanto en unas como en otras, los tiroteos y las persecuciones a caballo son los elementos predominantes, aunque tampoco faltan misiones en la que tenemos que usar el sigilo, manejar un cañón, etc. Así, la intensidad de la acción y la variedad de objetivos (desde escoltar una diligencia a sobrevivir a un ataque enemigo en un rancho) no dejan un segundo de respiro. Pese a todo, y comparándolo con otros juegos del género, los escenarios dan la sensación de estar vacíos, las ciudades parecen "fantasmas" y en nuestros viajes por las llanuras no encontramos más que a un par de personajes con los que interactuar. Así, todo se reduce a superar las misiones sin más.

Sus variados y divertidos modos de juego y su genuina ambientación, convierten a *Gun* en un título único.

En cuanto al apartado técnico, no defrauda y tanto los gráficos, pese a la presencia de "popping", como el sensacional apartado sonoro, juegan su papel a la perfección. Sólo el control, sobre todo cuando vamos a caballo, da un poco el "cante" por su imprecisión.

Por lo demás, este *Gun Showdown* es una entretenida aventura que, pese a algunas carencias y defectillos técnicos, tiene a su favor una ambientación tan distinta como soberbia, variados momentos de acción y una duración más que considerable gracias a sus diversos modos de juego. ○



El control de PS2 se ha adaptado bien a PSP. Los cuatro botones frontales hacen las veces del segundo stick analógico... y funciona bien.



El apartado gráfico es sólido y logra transmitir todo el sabor del viejo Oeste, aunque muestra algunos defectillos como excesivo "popping",

» A LA CONQUISTA DE LAS LLANURAS

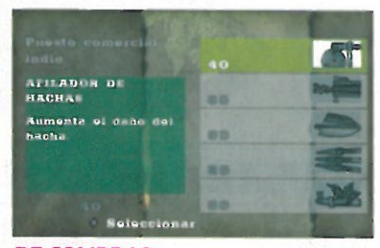
Podemos explorar con libertad el mapa de juego para encontrar misiones secundarias, personajes con los que negociar...



EJERCE DE COWBOY. Trabajando en el rancho como vaquero, aumentaremos nuestra capacidad para montar a caballo.



BUSCANDO "EL DORADO". En lugares recónditos se esconden yacimientos de oro con los que obtener ganancias.



DE COMPRAS. Los comerciantes tienen toda clase de objetos para mejorar nuestras habilidades: puntería, rapidez, etc.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La ambientación y los extras respecto a PS2: multijugador, misiones nuevas, etc.

» LO PEOR
Pocas posibilidades de interacción. Problemas con el control en las misiones a caballo.

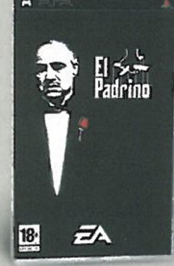
Te gustará + que... **GANGS OF LONDON**



Te gustará − que... **GTA LIBERTY CITY S.**



82	**» GRÁFICOS** Aún con defectillos, escenarios y personajes tienen un buen acabado.
86	**» SONIDO** Una sublime banda sonora y efectos de sonido más que logrados.
84	**» DIVERSIÓN** Aunque con menos opciones que un *GTA*, las misiones son variadas.
85	**» DURACIÓN** Modo historia largo y multijugador para todos los gustos y estilos.
NOTA 85	Una gran aventura en la línea *GTA* pero ambientado en el Oeste, que convence con sus novedades pese a sus fallos técnicos.



18+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
EA GAMES
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.ES.EA.COM



Como miembro de la Familia realizamos misiones "mafiosas", como eliminar a miembros de otras bandas.







LA **GUERRA** ENTRE FAMILIAS SALTA A **PSP**

El Padrino

Los Corleone vuelven a visitarnos, aunque esta vez en PSP. Únete a su familia y conviértete en el nuevo Don.

Y seguimos con las conversiones de PS2 a PSP. Esta vez le ha tocado el turno a *El Padrino*, una aventura de acción creada por EA y basada en la primera película de la famosa saga, en la cual nos unimos a la familia Corleone realizando misiones desde abajo para convertirnos en el "Don" de la Familia.

En la versión de PSP hay cambios y novedades. Se han eliminado los momentos de conducción y se ha añadido el modo Mob Wars, un juego de estrategia tipo "Risk" en el que, desde un tablero que representa Nueva York y los distritos de cada Familia, tenemos que utilizar cartas para apoderarnos de los territorios rivales. Es curioso, aunque se echa en falta la conducción...

El juego es muy fiel a la película, y eso se nota en las voces, los rostros...que son clavados a los del film.



Las misiones son las de PS2, aunque con recortes, leves cambios y la inclusión del toque estratégico.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Volver a formar parte de la familia Corleone y el modo Mob Wars, muy entretenido.

» LO PEOR
Las misiones "recortadas", no hay conducción y que no te gustase tampoco en PS2.

90	**» GRÁFICOS** Realistas y de calidad, aunque algunos escenarios están vacíos.
92	**» SONIDO** Está doblado y la música es la misma de la película.
80	**» DIVERSIÓN** Le falta variedad y algunas misiones han sido "recortadas".
82	**» DURACIÓN** Gracias al modo Mob Wars el juego se alarga algo, pero no mucho.
NOTA 85	Si jugaste en PS2 encontrarás pocas novedades, aunque si no lo hiciste el encanto de la familia Corleone portátil te enganchará.

» TOMA EL **CONTROL** DE LAS CALLES

A diferencia de la versión de PS2, esta versión mezcla fases de acción con otras de estrategia, en las que las cartas y la astucia juegan un papel fundamental.



1 **ESTRATEGIA.** En el mapa podemos elegir qué zonas atacar, defender o con qué familia mafiosa creamos alianzas.

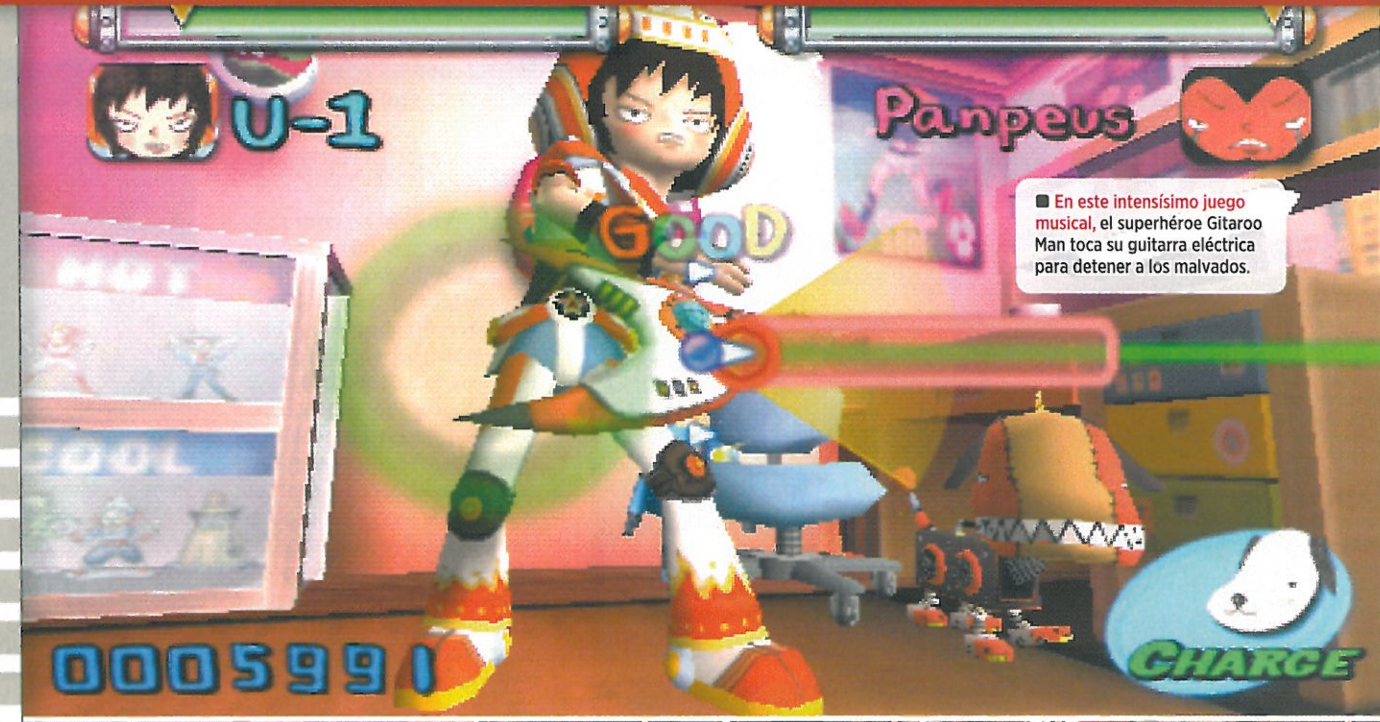


2 **ACCIÓN.** Cuando hay que cumplir alguna misión, pasamos al modo de juego "de acción", como en PS2, para cumplirla.



3+

Género
MUSICAL
Desarrollador
KOEI / INIS
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA CANCIÓN
Página web
WWW.VIRGINPLAY.ES



■ En este intensísimo juego musical, el superhéroe Gitaroo Man toca su guitarra eléctrica para detener a los malvados.





Y CON NOSOTROS, A LA GUITARRA... ¡UN **SUPERHÉROE**!

Gitaroo Man Lives!

Cuando los supervillanos usan la música como arma, no es precisamente Superman quien acude a salvarnos...

Hace ya cuatro años *Gitaroo Man* se consagró como uno de los juegos musicales más originales de PS2, y ahora renace en PSP con una gran conversión. El "prota" es un héroe que toca su guitarra eléctrica en duelos musicales contra supervillanos, al ritmo de canciones creadas para el juego en las que predomina el rock, aunque también hay jazz, reggae, samba...

La mecánica es simple: una ondulante línea recorre la pantalla y nosotros la seguimos con el stick al tiempo que pulsamos el botón círculo al ritmo de la música. Y cada canción incrementa la dificultad hasta suponer un auténtico desafío. Lo malo es que el modo historia sólo tiene 10 canciones, y después sólo hay partidas Wi-Fi para 2 jugadores cooperativas y "versus". Así que, con lo divertido que es, el juego deja con ganas de más.



■ *Gitaroo Man Lives!* permite partidas a dobles cooperativas y "versus", estas últimas novedad de PSP.

■ Guitaroo Man deberá seguir el ritmo de la música para salvar el mundo.

» ASÍ SON LOS **DUELOS DE GUITARRAS**

En los duelos del juego hay momentos para atacar, otros para defenderse y otros en los que recuperamos energía, dependiendo del ritmo de la canción. El ganador será el primero que reduzca a cero la barra de vida de su rival.



① **¡AL ATAQUE!** Para atacar o recuperar energía seguimos la línea que aparece en pantalla con el stick al tiempo que pulsamos círculo.



② **¡...Y A LA DEFENSA!** Para defendernos pulsamos botones al ritmo de la música y a una velocidad endiablada.

VALORACIÓN

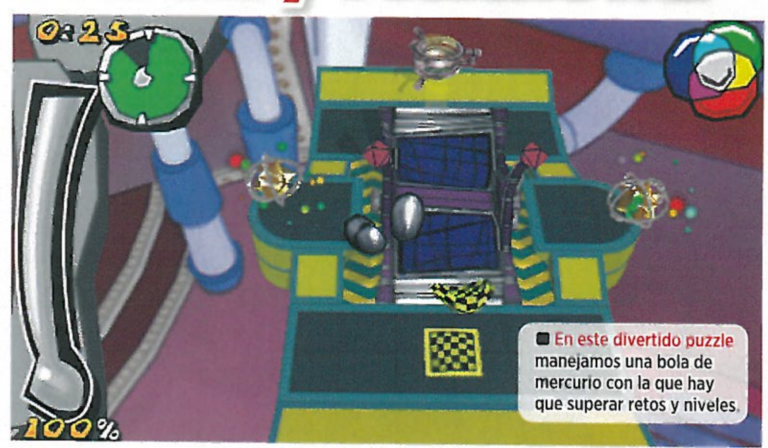
» LO MEJOR
Su jugabilidad, simple pero que pone a prueba nuestros reflejos y sentido del ritmo.

» LO PEOR
Su escasa duración. Aunque podemos mejorar nuestra puntuación y jugar a dobles.

83	**» GRÁFICOS** Sencillos, pero su estética "manga" es simpatiquísima.
90	**» SONIDO** Las canciones son originales, y todas muy buenas y pegadizas.
87	**» DIVERSIÓN** Su manejo simple pero desafiante garantiza que te engancharás.
77	**» DURACIÓN** Sólo hay 10 canciones, y tampoco tiene muchos modos de juego.
NOTA 83	Un juego musical tan sencillo como divertido y desafiante. Sólo falla en la escasez de canciones y modos.

■ PSP ■ HABILIDAD ■ IGNITION ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.IGNITIONENT.COM/MELTDOWN/

Mercury Meltdown



■ En este divertido puzzle manejamos una bola de mercurio con la que hay que superar retos y niveles.

Secuela de uno de los primeros juegos lanzados en PSP, de nuevo tenemos que manejar una bola de mercurio para conseguir atravesar escenarios llenos de desafíos. Para ello, podemos dividir nuestra bola de mercurio en gotas más pequeñas, alterar su densidad para hacerla sólida o líquida y cambiarla de color para abrirnos camino en ciertas puertas. Además de los 160 niveles que incluye el juego, el "look" gráfico ha mejorado, la dificultad es más asequible que en la primera entrega, se han incluido nuevas cámaras y podemos jugar contra otro amigo vía Wi-Fi. ○









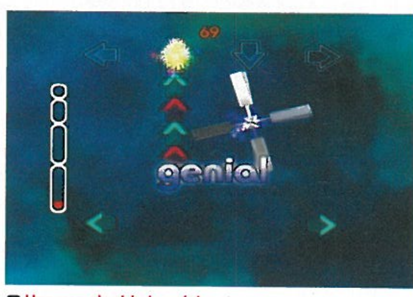
» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
82	81	83	84

NOTA 82 — Si te gustan los puzzles, aquí tienes un desafío que te va a mantener frente a tu PSP durante mucho tiempo.

■ PS2 ■ MUSICAL ■ CODEMASTERS ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.CODEMASTERS.COM/DANCEFACTORY

Dance Factory

Dance Factory es el primer título musical que te permite jugar con tus propios CD de música. El sistema es sencillo: cargas el juego, después el CD que quieres "bailar" y el juego se encarga de crear los pasos de baile en cada canción, los cuales tienes que marcar con el mando o alfombrilla de baile en el momento apropiado, claro. Esta propuesta, respaldada con diversos modos de juego como Fitness o Resistencia, opciones para jugar torneos de hasta 16 jugadores o la compatibilidad con la cámara EyeToy le convierten en un imprescindible si lo tuyo es bailar, aunque sea en consola... ○



■ Una vez elegida la música, tenemos que seguir el ritmo con el pad o la alfombrilla de baile.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
78	84	82	80

NOTA 81 — Una divertida y sencilla propuesta con la que puedes bailar al ritmo de tu música preferida. Gráficamente simple.

■ PSP ■ RECOPILATORIO ARCADE ■ TAITO ■ 6 DE OCTUBRE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.PROEIN.COM

Taito Legends Power Up

Space Invaders, Phoenix, Elevator Action, Rastan Saga o The Newzealand Story son algunos de los más de 20 míticos títulos que integra este recopilatorio. Hay shooters, juegos de acción y habilidad... Todos son conversión "pixel perfect", idénticos a la máquina recreativa, cuatro de ellos tienen además un remake con mejores gráficos y todos ofrecen opciones como jugar con el formato 16/9 de PSP. Sin duda la selección es bastante buena, aunque te tiene que ir lo "retro" para disfrutarlos. ○



■ *Rastan Saga* es uno de los juegos incluidos, un divertido juego de acción con scroll lateral de 1987.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
77	75	80	85

NOTA 79 — 20 juegos míticos para un título que hará las delicias de los más nostálgicos, aunque podía ofrecer más extras.



■ PSP ■ PARTY GAME ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADOR ■ WWW.YOURPSP.COM

» Ape Academy 2

Por segunda vez en PSP, los monos de *Ape Escape* protagonizan un Party Game, juego de minijuegos, aunque esta vez con un sistema de cartas de por medio. Y aunque ofrece pruebas nuevas, muchas son del primer *Ape Academy*, del que también conserva su principal defecto: los tiempos de carga. ○



NOTA 72 — Una propuesta divertida, pero que cae en saco roto debido a sus largos tiempos de carga.

■ PSP ■ ACCIÓN ■ VIVENDI ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.ACTIVISION.COM

» 50 Cent Bulletproof

Tras pasar por PS2 las pasadas navidades, el rapero 50 Cent salta a PSP con una aventura nueva, que se acerca más al estilo de *Untold Legends* (vista aérea y nos liamos a golpes y disparos contra cientos de enemigos). Ofrece además numeroso contenido multimedia (vídeos y música), aunque el juego en sí resulta monótono y gráficamente pobretón. ○

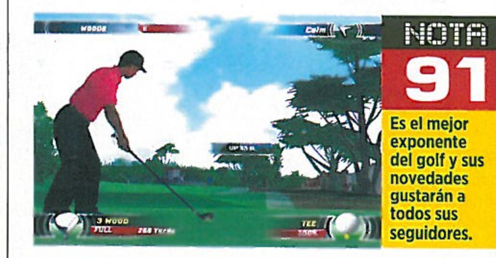


NOTA 69 — Si eres fan de 50 Cent, te encantará por el contenido multimedia, aunque el juego...

■ PS2/PSP ■ DEPORTIVO ■ EA ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-16 JUGADORES ■ WWW.ES.EA.COM

» Tiger Woods PGA Tour 07

La edición de este año del mejor y más completo simulador de golf llega cargado de novedades, como una revisión del control (los golpes seguimos controlándolos con los sticks analógicos), nuevos circuitos (12 en total), un calendario que nos va marcando eventos para cada día que juguemos... y con menores tiempos de carga. ○



NOTA 91 — Es el mejor exponente del golf y sus novedades gustarán a todos sus seguidores.

BANDAI NAMCO Games

16+

Tekken sale a la calle.

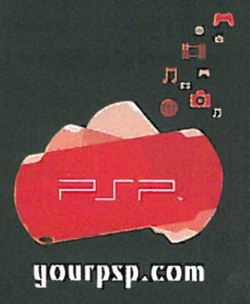
CALLEJERO

TEKKEN DARK RESURRECTION



Empieza a buscar enemigos y compite uno contra otro vía wifi

Madrid. Barcelona. New York. Londres. París. Tokio. Milano. Berlín. Ninguna ciudad se va a librar de los puñetazos de Jin Kazama. De las patadas voladoras de Hwoarang. De las volteretas de Ling Xiaoyu. O de la rabia incontenible de Heihachi Mishima. El mejor beat'em up de todos los tiempos sale a la calle. Tekken Dark Resurretion exclusivo para PSP. Con todos los personajes legendarios y dos nuevos más. Con más modos de lucha, incluyendo multijugador vía wifi. Con un montón de minijuegos. Y con más acción que nunca. Tekken Dark Resurrection. Ahora campando a sus anchas por la ciudad.



yourpsp.com

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

PARA AUTÉNTICOS **SIBARITAS** DE LA **CONDUCCIÓN**

TIPO	**ASIENTO DE PILOTO**
COMPATIBLE	**PS2 / PSONE**
COMPAÑIA	**JOYTECH**
PRECIO	**499,99 € (BAJO PEDIDO)**
TELÉFONO	**91 636 39 20**

Game Racer Pro Seat

Play ¡PERIFÉRICO DEL MES!

Quien no tenga suficiente con un volante, siempre puede optar por este lujoso asiento de piloto. Su experiencia de juego mejorará notablemente, pero eso tiene un precio...

» **INSTALACIÓN.** Más de uno tendrá que sacar el mono de trabajo, porque es bastante compleja para lo que estamos acostumbrados. Incluye varios tornillos y una llave inglesa, lo que da una idea del asunto que tenemos entre manos. Una vez montado, tendréis que buscarle un hueco bastante amplio, pues el conjunto es, como puede suponerse, enorme y muy aparatoso. Se echa en falta mayor detalle en las instrucciones.

» **MATERIALES.** Excelentes en todos los aspectos. Toda la estructura es de metal y proporciona una enorme resistencia. El asiento, de la conocida marca Corbeau, es un lujo, con una superficie textil de enorme calidad que incorpora un reposacabezas desmontable. El dinero que cuesta está, en este aspecto, bien reflejado.

» **ERGONOMÍA.** Apto para casi todas las tallas y bastante cómodo, pues permite una postura muy natural, si pensamos que estamos en un monoplaza. La distancia del soporte para volante y pedales es regulable. Lo peor es que estos últimos se sujetan a la estructura mediante velcro, lo que no asegura la máxima solidez ni el mejor anclaje. Al menos lo volantes de Joytech pueden ser sujetados mediante unos adaptadores metálicos que vienen incluidos en el paquete.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**
Un lujo para los auténticos fanáticos de los coches. El resto lo encontrarán demasiado caro... y no incluye volante.



Un asiento de competición real (es de la marca Corbeau) que encantará a los fan del motor. Ojo, no incluye el volante.



PS2 14,90 € LOGIC 3 91 144 06 60

» Scuderia Analog Gamepad

Por si los fanáticos de la velocidad no han tenido bastante con el asiento profesional que hay sobre estas líneas, aquí os presentamos un control pad que responde bastante bien en todos los sentidos. Tiene la licencia oficial de Ferrari y presenta un diseño inspirado en la F1. ¿Para cuándo uno con la licencia de Renault?

» **VALORACIÓN: BUENA**

PSP 14,90 € LOGIC 3 91 144 06 60

» External Battery Pack

Si la duración de la batería original que viene con vuestra PSP se os antoja algo corta, Logic 3 os propone una solución de "emergencia". Una batería externa LI-ion de 1800 Ah que se recarga en sólo 4 horas usando el adaptador de corriente estándar de PSP. Cuando se conecta a la consola actúa como un adaptador a corriente. Lo dicho, para emergencias no esta mal.



» **VALORACIÓN: BUENA**

PSP 69,90 € LOGIC 3 91 144 06 60

» Sound System Ceramic White

Uno de los mejores equipos de sonido para PSP que hay disponibles en el mercado vuelve a ser lanzado, pero en blanco, para que haga juego con la Ceramic White. Por lo demás, es igual que el otro, tanto por precio como por sus altas prestaciones. ¿Sacarán también otro en rosita?



» **VALORACIÓN: EXCELENTE**



PARA **DISPARAR** A TUS ANCHAS

TIPO	**PISTOLA**
COMPATIBLE	**PS2/ PSONE**
COMPAÑÍA	**JOYTECH**
PRECIO	**39,99 €**
TELÉFONO	**91 636 39 20**

Sharp Shooter Wireless Light Gun

Aunque hoy por hoy apenas salen novedades en el género de los arcades de pistola, aún podemos encontrar en el mercado "herramientas" de calidad para disfrutar de los pocos juegos que hay.

» PRECISIÓN. Esta pistola inalámbricas es bastante fiable hasta cinco metros. Es bastante ligera y ni siquiera los enemigos que salen por "las esquinas" de la TV (que se resisten si la pistola no es muy precisa) podrán aguantar a nuestros "impactos".

» CONECTOR Y COMPATIBILIDAD. Muy fácil de conectar (todo viene bien explicado) y es compatible con G-Con 45 y G-Con 2. Lamentablemente, no funciona en televisores de 100 hz., plasma o LCD.

» EXTRAS. Cuenta con botonera lateral y funciones de recarga automática y disparo automático. También lleva una cruceta en la parte de atrás indispensable para jugar a cierto tipo de juegos, aunque es algo "rústica". Las dos pilas AA que necesita vienen incluidas, y nos aseguran unas 50 horas de "vida".

» ACABADO. Los materiales, sin ser de gran calidad, cumplen a la perfección. El diseño de la pistola nos parece bastante acertado, ya que es bastante cómoda de empuñar y tiene un tamaño bastante compacto. Si buscas una pistola inalámbrica fiable y a buen precio, ésta es una buena opción.

■ El diseño de esta pistola inalámbrica es muy compacto y resulta muy cómoda de empuñar.

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**

Si estás buscando una pistola inalámbrica que responda sin problemas y con un precio ajustado, aquí la tienes.

PELEA CON TUS PUÑOS Y EL SUDOR DE TU FRENTE

TIPO	**SENSORES DE LUCHA**
COMPATIBLE	**PS2/PSONE**
COMPAÑÍA	**ARDISTEL**
PRECIO	**29,95 €**
TELÉFONO	**807 11 70 45**

BodyPad

Si te gustan los juegos de lucha, aquí tienes un nuevo periférico para ayudarnos a imitar a nuestros luchadores de una forma más o menos "realista". ¿Estás preparado para hacer ejercicio?

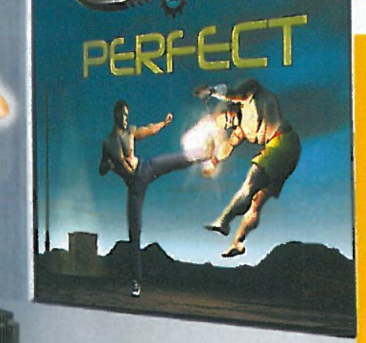
» FUNCIONAMIENTO Y COMPATIBILIDAD: cada uno de los 6 sensores (piernas, brazos y manos) hacen las funciones de los botones frontales del pad y son activados mediante nuestros movimientos. Las manetas cuentan con una cruceta, dos disparadores y los botones L y R, para realizar el resto de los movimientos de forma cómoda. Luego sólo queda agitar brazos y piernas a gusto del consumidor, aunque ciertas combinaciones resultan imposibles y cansa al cabo de un rato. Es compatible con todos los juegos de PS2 y PSone, lo que nos parece todo un acierto.

» MATERIALES: Los plásticos son bastante normalitos aunque el diseño es bueno y los sensores apenas pesan. Los anclajes dan sensación de robustez y el conjunto es bastante cómodo en general. Las 3 pilas AAA (incluidas) que usa van instaladas en una de las manetas.

» SENSIBILIDAD: El receptor recoge todas nuestras acciones con eficacia, desde una distancia de varios metros y aún con obstáculos por medio. Es bastante fiable y no tendrás problemas en este sentido.

» VALORACIÓN: **BUENA**

Es curioso, pero te cansarás seguro tras unos cuantos combates. Si te pica la curiosidad, está a buen precio.



■ Los sensores son ligeros y cómodos. Hacen las funciones de los botones frontales del pad y son activados con nuestro movimiento.

» PISTOLAS

PS099L LÁSER BLASTER » LOGIC 3 » 39,95 €
La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...

1

G-CON 2 » NAMCO » 35 €
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.

2

BERETTA 92FS » THRUSTMASTER » 60 €
Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara.

3

» PADS

1
DUAL SHOCK 2 » SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.

2

ADVANCE ANALOG » JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3

TRIGGER GAME PAD » THRUSTMASTER » 30 €
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

» VOLANTES

GT FORCE PRO » LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.

1

ENZO FERRARI FORCE GT » THRUSTMASTER » 99,95 €
Un gran volante con Force Feedback y calidad en todos los aspectos.

2

NITRO TRI FORCE » JOYTECH » 124,95 €
Volante de gran calidad y muy buenas prestaciones, aunque caro.

3

» ALTAVOCES

1

LOGITECH 5.1 Z-5500 » LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.

2

INSPIRE 5.1 GD 580 » CREATIVE » 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.

3

INSPIRE 5.1 5500D » LOGITECH » 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) a un gran precio.

» LO MEJOR PARA PSP

PLAYGEAR POCKET » LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.
1

DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2 » ARDISTEL » 199,95 €
Es un pack bastante caro, pero os aseguramos que merece la pena.

2

ALTAVOCES SOUND SYSTEM » LOGIC 3 » 79,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.

3

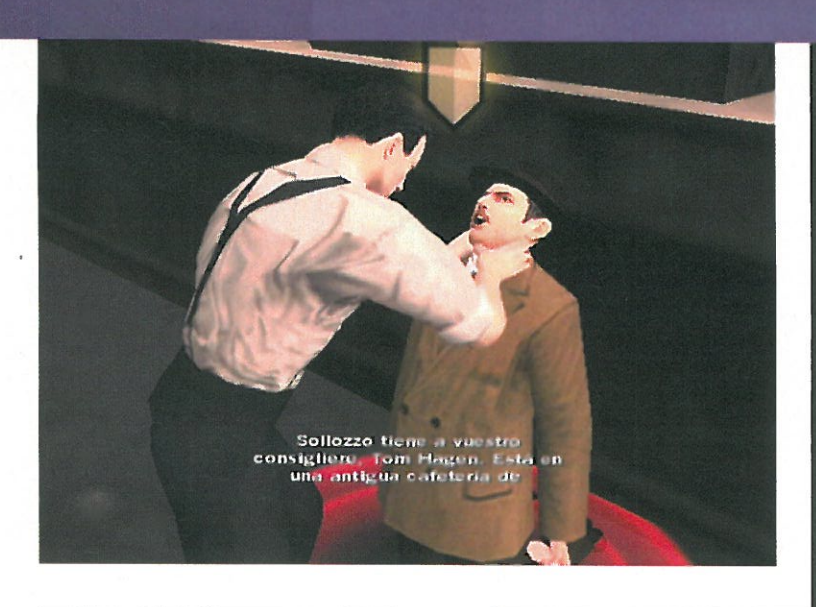


- El Padrino
- GTA Liberty City Stories
- GTA San Andreas
- Just Cause
- Scarface El Mundo es tuyo
- True Crime New York City

AVENTURAS DE MAFIOSOS

LOS AMOS DEL MUNDO

En las aventuras al margen de la ley eres libre para ir a donde quieras, pilotar cualquier vehículo, elegir misiones... Y también eres libre de elegir la que quieras después de leer esta comparativa.



MAFIOSOS A LA ANTIGUA USANZA

EL PADRINO



18
Género
AVENTURA
Compañía
EA GAMES
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

■ Don Vito Corleone y el resto de los personajes de la película están muy bien recreados.

En el Nueva York de los años 40 sólo una familia podía controlar el crimen organizado. Y tú harás cualquier cosa para que sean los Corleone.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Revivimos los hechos del clásico del cine desde el punto de vista de nuevo personaje: un joven matón que entra en la familia Corleone. La genial recreación de los actores protagonistas, el soberbio doblaje y la banda sonora de la película nos trasladan a los años 40, haciendo de la ambientación lo mejor del juego.

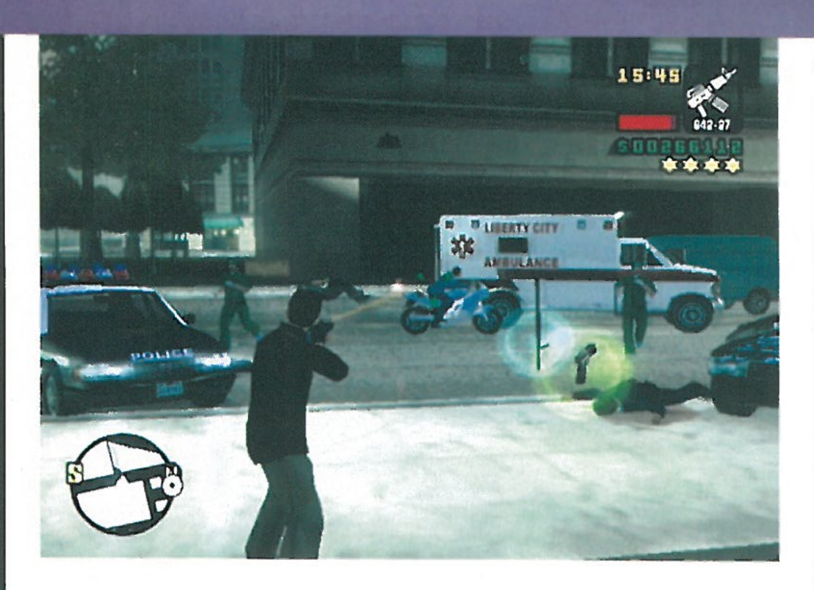
■ Convertidos en un matón Corleone, cumplimos misiones rebosantes de acción.



» MISIONES Y POSIBILIDADES. Las 19 misiones principales cuentan la historia de nuestro personaje a la vez que siguen los hechos clave de la película. Su desarrollo no se anda con complejidades y se centra en la acción, con tiroteos muy intensos contra bandas rivales aderezados con algunas emocionantes huidas y persecuciones en coche. Duran unas 12 horas, pero después nos queda la tarea secundaria de tomar cada establecimiento y almacén a base de intimidación y tiros, lo cual aumenta la duración a más de 30 horas (aunque la tarea se hace un poco repetitiva).

» SU SEÑA DE IDENTIDAD. Aprovecha perfectamente la ambientación de la película para meternos en el mundo de extorsión y ansía de poder de la mafia: amenazamos a los comerciantes, destrozamos sus locales o incluso utilizamos métodos más duros con el objetivo de que paguen tributo a los Corleone. Todo en una lucha por conquistar los territorios de las otras bandas y convertir a la familia en los amos de Nueva York.

» VALORACIÓN: MUY BIEN
Un juego con personalidad. Recrea como ninguno el mundo de la mafia y entretiene con sus dosis de acción.



MISMAS **CALLES,** MISMO **MATÓN,** MISMA **DIVERSIÓN**

GTA LIBERTY CITY STORIES



18
Género
AVENTURA
Compañía
ROCKSTAR
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO

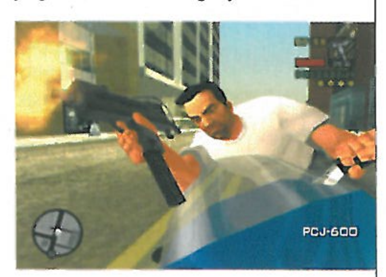
■ Tony Cipriani, el prota de *GTA III*, vuelve a recorrer Liberty City.

Conversión de un juego de PSP, el último *GTA* para PS2 no tiene las infinitas posibilidades de *San Andreas*, pero sí su capacidad de divertir.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En el papel del matón Toni Cipriani nos labramos un nombre en el hampa de Liberty City (ciudad inspirada en el Nueva York de los 90). Se mantiene la buena ambientación marca de la saga gracias a la banda sonora con temas de la época, al elenco de secundarios pirados y a un apartado gráfico que no impresiona, pero que plasma una ciudad y una ambiente callejero creíbles.



■ Acción y conducción se dan la mano en un juego lleno de humor negro y diversión.



» MISIONES Y POSIBILIDADES. Nos esperan 70 misiones principales que mezclan tiroteos y conducción en situaciones variadísimas y que nos dan una enorme libertad para resolverlas de diferentes maneras. Acabarlas nos llevará entre 15 o 20 horas, pero las tareas secundarias, como carreras, búsqueda de vehículos o misiones de taxista, policía, etc., triplican la duración.

» SU SEÑA DE IDENTIDAD. *GTA Liberty City Stories* tiene ese "algo" que hace de todo *GTA* una experiencia divertida: esa mezcla de jugabilidad, ambientación, humor negro y libertad a la hora de realizar las misiones que nos engancha sin remisión. Así que, aunque ni en calidad técnica ni en posibilidades llegue al nivel de *Grand Theft Auto San Andreas* y otros juegos de la comparativa, en diversión da la talla de sobra.

» VALORACIÓN: MUY BIEN
Todo la diversión de la saga en un juego con menos posibilidades que *San Andreas*, pero a un precio genial.





Y SIGO SIENDO EL **REY...**

GTA SAN ANDREAS

18+	
Género	AVENTURA
Compañía	ROCKSTAR
Precio	29,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

Si la saga *GTA* ya era un mito, con *San Andreas* se convirtió en leyenda al ampliar los límites del género con un montón de nuevas posibilidades.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El protagonista es CJ, el líder de una banda en el estado de San Andreas (inspirado en California) durante los años 80. Y el juego recrea a la perfección la cultura callejera de la época: desde la forma de vestir y hablar de los personajes al realismo de las ciudades, pasando por una banda sonora con más de 100 temas de la época. El juego desborda autenticidad.


■ **Pilotando vehículos de todo tipo, nos movemos por un inmenso estado.**

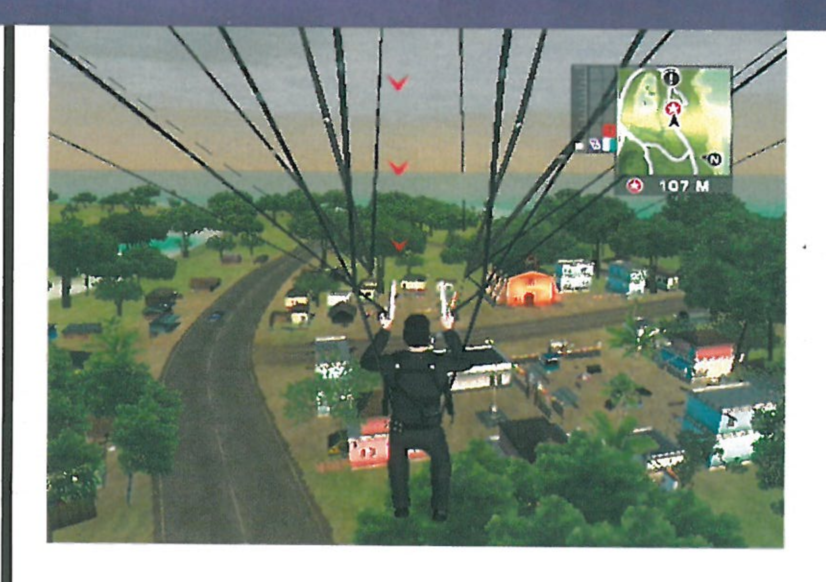


■ **En San Andreas habitan los personajes más "pasados" del género.**

» MISIONES Y POSIBILIDADES. *San Andreas* es inmenso, tiene tres ciudades, pueblos, campos, un desierto... Y podemos movernos por él con la mayor variedad de vehículos de tierra, mar o aire jamás vista. Igual de monumentales son las posibilidades de juego: decenas de misiones principales y misiones secundarias de todo tipo en las que hay acción, conducción o sigilo, y que destacan por su jugabilidad y sentido del humor.

» SU SEÑA DE IDENTIDAD. Nos da un libertad inmensa. *San Andreas* en un escenario lleno de vida en el que las numerosas misiones principales sólo son la punta del iceberg: podemos luchar por territorios de bandas rivales, realizar misiones de profesiones como policía o taxista, personalizar el aspecto de nuestro personaje, ligar y echarnos novia, buscar cientos de secretos... En total, más de 100 horas de juego en las que cada minuto divierte.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Por diversión, ambientación y posibilidades, es el mejor del género y uno de los dos o tres mejores juegos de PS2.



EL TAMAÑO DEL ESCENARIO **SÍ QUE IMPORTA**

JUST CAUSE

18+	
Género	AVENTURA
Compañía	EIDOS
Precio	59,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	NO

¿Qué hace falta para liberar un archipiélago de la tiranía? Muchas dotes para la acción y el más extenso abanico de vehículos de tierra, mar y aire.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El archipiélago de San Espedito está gobernado por un cruel tirano, y tú eres Rico, el agente de la CIA encargado de derribar el régimen. Todo en un juego que apuesta por la acción más espectacular y exagerada. Lástima que un apartado gráfico y un argumento simplones hagan que la ambientación flojee.


■ **La acción más exagerada es la gran protagonista de las misiones del juego.**





■ **Rico es un agente especial experto en realizar las acciones más arriesgadas.**



» MISIONES Y POSIBILIDADES. *Just Cause* se desarrolla en el escenario más extenso del género: el gigantesco archipiélago de San Espedito, en su mayoría cubierto por la jungla, pero también con numerosos pueblos y ciudades. Las misiones principales se centran en la acción a pie y pilotando vehículos, y hay tareas secundarias como liberar territorios, carreras o búsqueda de ítems, no muy variadas pero sí muy numerosas.

» SU SEÑA DE IDENTIDAD. El archipiélago de San Espedito es el más extenso de este tipo de juegos, y para recorrerlo usamos una enorme variedad de vehículos de tierra, mar y aire. Precisamente, las muchas diferencias entre manejar unos vehículos u otros dotan de un gran dinamismo a la aventura y, además, nos permiten afrontar las misiones de distinta manera según el vehículo elegido, transmitiendo una sensación de libertad sólo superada por *San Andreas*.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
No destaca por su calidad técnica, pero es una aventura extensa en diversión y en libertad de acción.





EN BUSCA DEL **PODER ABSOLUTO**

SCARFACE EL MUNDO ES TUYO

PlayStation 2

18

Género
AVENTURA

Compañía
VIVENDI

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

La ambición de Montana marca el desarrollo del juego.

Entre los mafiosos más temidos figura Tony Montana, alias "Scarface". El hombre que llegó a la cima del crimen por su insaciable sed de poder.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Continuando el argumento de la peli protagonizada por Al Pacino en 1984, nos convertimos en Tony Montana para recuperar el trono del crimen en Miami. El mejor acabado gráfico del género y la buena recreación de los personajes (destacando un Tony idéntico a Al Pacino), garantizan una ambientación de lujo. Eso sí, como la peli es sólo para adultos y no escatima en escenas y lenguaje fuerte.



En los tiroteos Tony demuestra que sus agallas contra decenas de enemigos.



MISIONES Y POSIBILIDADES. Nuestra misión es ir recuperando el control de las diversas zonas de Miami y de las islas Bahamas. Tenemos que librarnos a tiros de las bandas, traficar con droga, comprar locales, realizar misiones con personajes secundarios ... Eso sí, en estas tareas predominan unos intensísimos y muy emocionantes tiroteos y las persecuciones en coche o lancha motoras.

SU SEÑA DE IDENTIDAD. El juego abandona el desarrollo tradicional del género y no distingue entre misiones principales y tareas secundarias. Para ir reconstruyendo el imperio de Tony todas las tareas son necesarias, desde repartir droga o remodelar su ostentosa mansión, pasando por misiones de acción más complejas. Esto, unido a su dificultad, hace el desarrollo más lento, pero también muy completo y profundo.

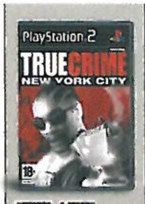
» **VALORACIÓN: EXCELENTE**

Por su calidad técnica, su ambientación, lo emocionante de sus tiroteos y su variedad, es de lo mejorcito del género.

UN POLI DURO PARA UNA **CIUDAD DURA**

RECOMENDADO Play CALIDAD/PRECIO

TRUE CRIME NEW YORK CITY



18

Género
AVENTURA

Compañía
ACTIVISION

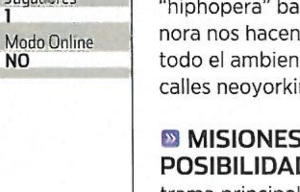
Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO



Marcus Reed es un poli de NY. Tú decides qué métodos utiliza contra los malos.

Nueva York es una jungla en la que el rey es el más fiero: Marcus Reed, un policía que utiliza cualquier método para se que cumpla la ley.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El antiguo criminal Marcus Reed es ahora policía y busca venganza: alguien ha eliminado a su mentor en el cuerpo y Marcus va a recorrer la más enorme y perfecta recreación de Nueva York para encontrar al asesino. El realista apartado gráfico y la "hiphopera" banda sonora nos hacen sentir todo el ambiente de las calles neoyorkinas.



Una enorme recreación de Nueva York es el realista escenario de la aventura.

MISIONES Y POSIBILIDADES. La trama principal se desarrolla en misiones agrupadas en cuatro grandes casos, y la variedad de su desarrollo es enorme: hay sigilo, disparos, peleas cuerpo a cuerpo, conducción... Además, la ciudad está llena de vida y tareas secundarias: desde carreras a torneos de lucha, pasando por muchos tipos de crímenes aleatorios (atracos, asesinatos, reyertas...) que podemos o no detener.



SU SEÑA DE IDENTIDAD. El trabajo policial: Marcus patrulla las calles y es capaz de dar el alto a sus enemigos, esposarlos, registrarlos... Pero además el juego nos da libertad para seguir estos procedimientos legales o resolver los crímenes a tiros. En función de si somos "poli bueno" o "poli malo" veremos unos de los dos finales del juego.

» **VALORACIÓN: MUY BIEN**

Un juego enorme en variedad y posibilidades, que además refleja como ninguno el trabajo de policía.

» CONCLUSIONES

Seis de Seis. En esta comparativa hemos seleccionado lo mejor del género y te aseguramos que no vas a fallar te decidas por el que te decidas. Así que comprueba cómo el rey, *San Andreas*, se las ve con sus mejores y más nuevos competidores.













No hay manera. *GTA San Andreas* sigue siendo el más grande, el más divertido y el más auténtico. Pero como seguramente ya lo tienes, te interesará saber que los nuevos juegos del género son auténticos "cracks", y que algunos clásicos no se quedan atrás. *Scarface* logra un merecido segundo porque es el mejor en lo que a intensidad de la acción y apartado gráfico se refiere, beneficiándose además de una gran ambientación sacada directamente de la película.

La pugna por el tercer puesto ha sido ajustadísima y por los pelos ha ganado *True Crime*, un juego equilibradísimo tanto en desarrollo como en calidad técnica. *Just Cause* queda un poco por detrás por sus defectos gráficos, pero ten muy en cuenta que en libertad de acción es el único comparable a *San Andreas*, y que si valoras este aspecto le perdonarás otros fallos.

Cierran la comparativa en estrecha lucha *GTA Liberty City Stories* y *El Padrino*. El primero es una entrega de la saga más "pequeña" que *San Andreas* en duración y posibilidades, pero con toda su capacidad de divertir y a un precio único pese a ser una novedad. Y *El Padrino* no está más alto porque tiene precio de novedad, pero es una manera excelente de revivir la película. Y es que la calidad de los 6 juegos es alta, así que valora sus virtudes antes de decidir. ○

CARACTERÍSTICAS GENERALES

	Personajes controlables	Vehículos terrestres	Vehículos aéreos	Vehículos acuáticos	Número de armas	Tamaño de escenario	Uso del escenario	Dificultad	Duración	VALORACIÓN
El Padrino	1	10	--	--	8	Medio	MB	Media	MB	MB
GTA Liberty City Stories	1	65	--	3	20	Medio	E	Media	MB	MB
GTA San Andreas	1	172	21	14	33	Muy Grande	E	Alta	E	E
Just Cause	1	Más de 80	8	12	21	Muy Grande	B	Media	E	E
Scarface El Mundo es tuyo	4	30	--	5	16	Medio	MB	Alta	MB	MB
True Crime New York City	1	51	--	--	21	Grande	MB	Media	E	MB

C. TÉCNICAS

	Diseño de personajes	Animaciones	I.A. Enemigos	Diseño de escenarios	Sensación de velocidad	Control	VALORACIÓN
El Padrino	E	MB	E	B	MB	E	MB
GTA Liberty City Stories	MB	MB	MB	MB	MB	E	MB
GTA San Andreas	E	MB	MB	MB	E	E	E
Just Cause	R	R	MB	B	E	MB	B
Scarface El Mundo es tuyo	E	E	MB	E	B	E	E
True Crime New York City	MB	B	MB	MB	MB	B	MB

CARACTERÍSTICAS DE JUEGO

	Libertad de acción	Libertad para elegir misiones	Variedad de misiones	Tareas secundarias	Minijuegos	Búsqueda de ítems	Mejora de habilidades	Cambios de apariencia	Variedad de acciones	VALORACIÓN
El Padrino	R	No	B	Sí	No	Sí	Sí	Sí	B	B
GTA Liberty City Stories	E	Sí	E	Sí	Sí	Sí	No	Sí	B	E
GTA San Andreas	E	Sí	E	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	E
Just Cause	E	Sí	MB	Sí	No	Sí	No	No	E	MB
Scarface El Mundo es tuyo	B	Sí	E	Sí	Sí	No	No	No	B	MB
True Crime New York City	B	Sí	E	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	E

COMPONENTES

	Conducción	Disparos	Pelea cuerpo a cuerpo	Sigilo	VALORACIÓN	TOTAL
El Padrino	Medio	Muy Alto	Bajo	Bajo	MB	MB
GTA Liberty City Stories	Alto	Alto	Bajo	--	MB	MB
GTA San Andreas	Muy Alto	Muy Alto	Medio	Medio	E	E
Just Cause	Muy Alto	Muy Alto	--	--	E	MB
Scarface El Mundo es tuyo	Alto	Muy Alto	Medio	--	E	E
True Crime New York City	Alto	Alto	Alto	Medio	E	MB

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de la duración y variedad del mismo.

Tamaño del escenario: Valoramos la extensión del mapeado total del juego, sumando todos sus escenarios.

Uso del escenario: Se examina si no sólo hay mucho terreno, sino también cosas interesantes que hacer en él.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Calidad técnica del juego.

Diseño de Personajes: Evaluamos tamaño y diseño.

Diseño de escenarios: Los puntuamos por su detalle, realismo y por si se generan más o menos bruscamente.

Control: Examinamos tanto el control a pie como conduciendo vehículos.

CARACTERÍSTICAS DE JUEGO

Características del género que nos dan ideas de las posibilidades y variedad.

Libertad de acción: Si podemos aplicar diferentes estrategias para resolver una misión, eligiendo distintas armas, vehículos, rutas....

Libertad para elegir misiones: Si podemos elegir el orden de las misiones.

Variedad de misiones: Se valora que tengan desarrollos variados.

Tareas secundarias: Objetivos al margen de la trama como guerras de bandas, lucha contra el crimen...

Búsqueda de ítems: Recolección de ítems ocultos en los escenarios.

Mejora de habilidades: Si podemos ir mejorando características o habilidades del protagonista.

Cambios de aspecto: Si podemos cambiar su ropa, peinado, etc...

Variedad de acciones: La diversidad de acciones que realiza el protagonista.

COMPONENTES DEL JUEGO

Importancia en el desarrollo de cada uno de los componentes enumerados.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Cazador de "dinos"

Me he pasado *Monster Hunter* para PS2 y me ha gustado mucho. ¿Hay algún juego parecido? ¿Sabéis cuándo llegará *Monster Hunter 2*?

@ Jorge Fernández Gualda

Precisamente, debido a la originalidad del argumento que te convierte en un cazador de bestias semiprehistóricas, no hay una alternativa clara. Lo más parecido que podríamos encontrar en PS2 es *Shadow of the Colossus* donde tienes que eliminar a varios "titanes", pero sin la variedad de armamento y misiones. Otra opción es *MH Freedom* para PSP, que básicamente es una versión ampliada de *MH*, que mejora de forma notable la de PS2 y que lleva ya unos meses a la venta en España.

Por otra parte, *Monster Hunter 2* salió el pasado febrero en el país del sol naciente y por ahora no hay indicios de que llegue a España.

Monster Hunter Freedom nos invita a cazar dinos como éste... ¡¡¡que es de los más pequeños!!!

GTA 4 para 2007

Hola playmaníacos. Soy un fan absoluto de la saga *GTA*. He leído que va a salir *GTA4* en octubre de 2007 y me gustaría saber si habrá algún *GTA* nuevo para PSP, PS2 o PS3 antes de la cuarta entrega.

@ Víctor Alcaraz López

Efectivamente, los chicos de Rockstar emitieron un comunicado diciendo que la fecha de salida de GTA 4 para PS3 sería el 19 de octubre de 2007 (sólo les faltó dar la hora y el lugar), lo que indica que el proyecto debe llevar un buen ritmo. Hasta entonces tendrás que "conformarte" con una nueva entrega exclusiva para PSP llamada *GTA Vice City Stories*, de la que tienes cumplida información en este mismo número...

Mago del monopatín

¿Saldrá algún videojuego de Tony Hawk para PS2 y PSP? Según estoy informado, *Tony Hawk´s Project 8* saldrá para PS3, ¿verdad?.

@ Javi Paris Melguizo

En esta ocasión no vas a tener problema para jugarlo, dado que *Tony Hawk's Project 8* será multiplataforma y saldrá en PS3, PS2 y PSP. Las tres versiones contarán con la misma jugabilidad endiablada, nuevos skaters y movimientos (y curiosidades como combos de fracturas de huesos), multitud de opciones y novedosos modos de juego, pero como era de esperar, la versión para PS3 lucirá más y mejor tanto técnica como gráficamente gracias a un moderno motor del que se beneficiará la nueva generación de consolas.



Tony Hawk's Project 8 lucirá muy bien en PS3, aunque su desarrollo será muy similar en las tres consolas.



NBA Live 07 ofrecerá una IA mejor, una defensa más férrea, un ritmo más real...

Polideportivo total

¿Sabéis de algún juego de "basket" aparte de *NBA Live* y *ESPN*? ¿Sabéis de algún juego de balonmano o de fútbol sala para PS2?

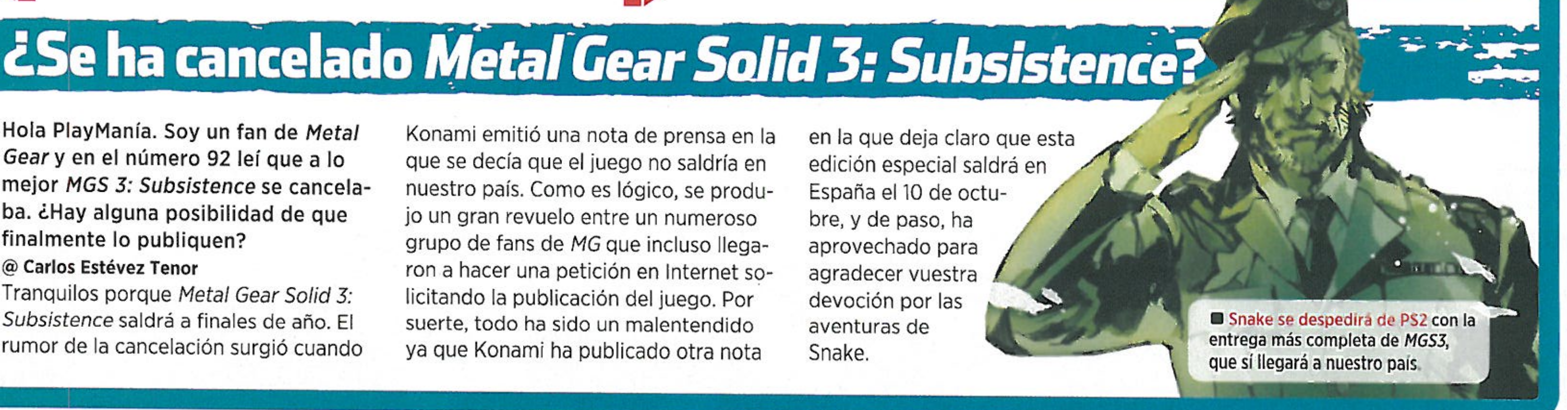
@ Jaime Céspedes Sisniega

Si se trata de baloncesto, hay más donde elegir. En cancha normal tienes el *NBA 2K6*, completo y actualizado con un acabado técnico destacable... aunque en breve llegará la edición 2K7, con todos los datos actualizados y Shaquille O'Neill como imagen de portada del título.

También puedes esperar un mes, a principios de octubre, para hacerte con *NBA Live 07*. Por otro lado está el "basket" callejero, de carácter más desenfadado pero igual de entretenido, que tiene su máximo exponente en *NBA Street V3*. Hay otras alternativas, como *And1 Street Basketball*, aunque casi todas resultan un tanto desiguales y menos divertidas. Respecto a los otros dos deportes, de balonmano no tenemos conocimiento de que exista algo y lo más parecido que puedes encontrar al "futbito" es el fútbol callejero informal de *FIFA Street 2*. Tú decides...

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Se ha cancelado *Metal Gear Solid 3: Subsistence*?

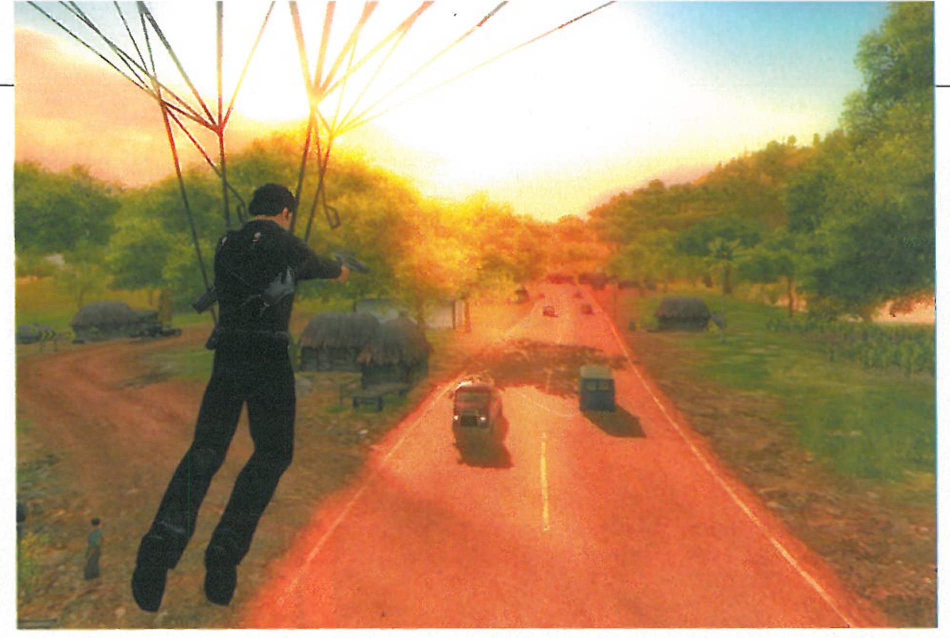


Hola PlayManía. Soy un fan de *Metal Gear* y en el número 92 leí que a lo mejor *MGS 3: Subsistence* se cancelaba. ¿Hay alguna posibilidad de que finalmente lo publiquen?

@ Carlos Estévez Tenor

Tranquilos porque *Metal Gear Solid 3: Subsistence* saldrá a finales de año. El rumor de la cancelación surgió cuando Konami emitió una nota de prensa en la que se decía que el juego no saldría en nuestro país. Como es lógico, se produjo un gran revuelo entre un numeroso grupo de fans de *MG* que incluso llegaron a hacer una petición en Internet solicitando la publicación del juego. Por suerte, todo ha sido un malentendido ya que Konami ha publicado otra nota en la que deja claro que esta edición especial saldrá en España el 10 de octubre, y de paso, ha aprovechado para agradecer vuestra devoción por las aventuras de Snake.

Snake se despedirá de PS2 con la entrega más completa de *MGS3*, que sí llegará a nuestro país.



■ *Just Cause* ofrece una mezcla entre *GTA* y James Bond, con misiones repletas de situaciones límite, gadgets...

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Sacarán un nuevo *Ratchet & Clank* para PS2?

@ **Manu Sánchez**

Parece que *Ratchet: Gladiator* fue el último de la saga en PS2. Están en desarrollo *Ratchet & Clank: Size Matters* para PSP y otro nuevo en PS3.

¿Cuándo va a salir *Superman Returns* para PS2?

@ **Héctor Torronteras Rodríguez**

Las versiones para PS2 y PSP basadas en la película del mismo nombre llegarán a principios de noviembre de 2006.

¿Para cuándo saldrá *NBA Street 4* en PS2?

@ **Alberto García Suárez**

EA ha decidido que la siguiente y espectacular entrega de *NBA Street* se desarrolle para PS3. Con un poco de suerte, igual vemos una versión para PSP, pero no para PS2.

Libertad de movimientos

Hola playmaníacos. Me encantan los juegos de aventuras de acción y tengo una curiosidad. ¿Qué juego es mejor, *Just Cause* o *San Andreas*?

@ **Pablo Sánchez Cervera**

La calidad que *San Andreas* atesora en todas sus facetas (gráficos, trama, duración...) hace difícil que algún título pueda superarle en PS2. Eso no impide que aparezcan fórmulas que introducen un poco de aire fresco al género, como *Just Cause*. Por una vez, dejamos de ser un mafioso para convertirnos en un agente secreto que campará a sus anchas por tierra, mar y aire tratando de derrocar al gobierno una república bananera. En este mismo número tienes una completa comparativa del género, échale un vistazo...

Los clásicos nunca mueren

Soy un fanático de las recreativas clásicas de Capcom y quisiera saber qué juegos tendrá el *Capcom Classics Collection Vol. 2* para PS2 y cuándo saldrá.

@ **Miguel Torrico Alvárez**

Vista la buena aceptación que están teniendo este tipo de recopilaciones, más y más compañías veteranas se están animando a rescatar las viejas glorias del baúl de los recuerdos. En total serán 20 los juegos incluidos, muchos de los cuales están disponibles en la entrega ya disponible de PSP: *Captain Commando, Magic Sword, Black Tiger, 1941, Street Fighter, SFII Turbo, Strider, Knights Of The Round, Three Wonders, Block Block, King Of Dragons, Tiger Road, Last Duel, Varth, Mega Twins, Side Arms, Eco Fighters, The Speed Rumbler, Avengers*... Vamos, cantidad y calidad.

Rol de calidad en castellano

Me encantan los juegos de rol tipo *Final Fantasy* (aunque me he llevado un chasco con *Dragon Quest*) y me gustaría que me recomendarais un RPG, ya sea por turnos o en tiempo real, en castellano y que no sea ni *Suikoden* ni *Kingdom Hearts*. Gracias.

@ **Katya H. P.**

Suponemos que en este número ya habrás encontrado la respuesta. Si tras leer el completo análisis sobre *Kingdom Hearts II* aún sigues teniendo dudas, desde aquí insistimos en que te hagas con él. Aunque *KHII* sea un poco sencillo y esté enfocado a la acción, sigue siendo un RPG en toda regla que sobrepasa en todas las facetas de forma notable al primer capítulo. Hasta la llegada de *FFXII* el año que viene, es una de las mejores opciones que puedes encontrar en este género.

■ *KHII* es el primer juego de rol doblado al castellano, y uno de los mejores del catálogo de PS2.



¿Qué juego de PSone te gustaría jugar en PSP?

Entre tantos títulos y clásicos consagrados, vosotros habéis elegido principalmente...

Las sagas clásicas

Antonio Jesús Estrada

"Me gustaría empezar por *Final Fantasy IX*, que me pareció uno de los mejores juegos de SquareSoft. También me gustaría volver a disfrutar de la saga *Crash Bandicoot* y la saga *Tomb Raider*."

Un juego de rol de Square

Juan Pulido

"*FFVII, VIII, IX, Vagrant Story*... Sería una pasada poder disfrutar de nuevo con estos juegos en PSP."

Prefiero *Final Fantasy VII*

Jorge Arrabal

"Es uno de los mejores juegos de la historia y sería una buena idea jugarlo en PSP... Aunque molaría también jugarlo en PS3 con mejores gráficos..."

Por supuesto, *Metal Gear*

Alberto Sánchez

"Me gustaría que pusiesen dos juegos: *Metal Gear Solid*, uno de los que más ha cautivado a todos los jugadores de PSone, y *Team Buddies*, uno de los pocos juegos que me gustaría llevar a todas partes."

Originalidad, señores

Anónimo

"Seamos originales, digamos todos *FF7, MGS*... ¿y qué hay de juegos como el primer *Tomb Raider, Silent Bomber, Vagrant Story, Parasite Eve, Tekken 3* (el mejor de la serie), *Rival Schools*...? Se me hace la boca agua... Luego hay juegos personales, como *Rising Zan* o *Bushido Blade, Destrega, Legend of Dragon*... Aunque no estaría mal que el emulador de PSP también incluyera juegos de otras consolas antiguas, como Turbografx o MegaDrive..."

Motos y *Medievil*

Eneko Maiztegi

"Me encantaría disfrutar de la saga *Medievil* y también del completo juego de motos *Moto Racer World Tour*."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué piensas del retraso de PS3?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Más y mejores "jefes"

Me he pasado *God of War* tres veces y me preguntaba si *God of War 2* tendría un poco más de dificultad y más modos de juegos, como por ejemplo multijugador.
@ Okyloco Ocaña
¿No será que de tanto jugarlo te lo conoces al dedillo? Casualmente, una de las poquísimas críticas que recibió el juego por parte de los usuarios era la escasez de jefes finales. Pues bien, los desarrolladores han tomado buena nota dé las peticiones y han confirmado que habrá más, estarán mejor diseñados y serán más duros de pelar. Y para estar al nivel de tus enemigos, Kratos verá mejorado su arsenal con nuevas magias que podremos utilizar en los combates que se disputarán en el aire. Dada la naturaleza y requisitos técnicos del juego, es poco probable que metan un modo multijugador. Ojalá nos equivoquemos... pero lo vemos difícil.

Para su segunda aventura, Kratos contará con nuevos poderes, más enemigos finales...



Dave Mirra, tras pasar una temporada en la "sombra", regresa con un nuevo juego deportivo, esta vez para PSP.

El rey de la bicicleta

He leído en Internet sobre la salida de un nuevo Dave Mirra para PSP: *Dave Mirra Challenge*. ¿Qué sabéis sobre él? ¿Cuándo saldrá?
@ Néstor Rodríguez Prieto
Casi cuatro años han pasado desde la última incursión de este "artista" del BMX en el panorama consolero. Ahora debutará en la portátil de Sony y los escasos detalles que se han revelado del juego son que habrá 17 niveles repartidos por 9 variados escenarios, en los que podrás utilizar hasta 9 modelos de bicis, personalizar a tu deportista... etc. Dave Mirra tendrá un papel destacado y habrá un modo para 4 jugadores vía "ad-hoc". En Estados Unidos saldrá en octubre. En España aún no tiene fecha..

Un simulador muy particular

He leído algunos avances sobre un juego llamado *Let's Make a Soccer Team!* y quería saber más sobre él, si los equipos y jugadores que aparecerán serán reales.
@ Jagoba García Martínez
Hace un par de números lo analizamos y la impresión de este gestor de un club de fútbol de Sega ha sido más que grata, en buena medida debido a que incluye una historia como telón de fondo, un aspecto nada habitual en el resto de "managers". El simulador tiene licencia oficial de la Liga española y de los principales campeonatos europeos por lo que los nombres de jugadores y clubes son reales. Puedes gestionar la publicidad, los patrocinadores dar órdenes en los partidos, y técnicamente está a la altura. Y además está en castellano...



Let's Make a Soccer Team! es un manager con una historia como telón de fondo. Tiene licencia de la Liga Española.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Se espera otra recopilación de *Capcom Classics Collection* en PSP?
@ Guillermo Alcántara Mendo
A mediados de noviembre tendremos otra nueva entrega llamada *Capcom Classics Collection Reloaded*, que incluirá 15 clásicos y variados extras.

¿Habrá modo libre en *NFS Carbono* de PSP?
@ Ruiz Guisado
EA ha confirmado que sí podremos recorrer la ciudad con plena libertad también en PSP.

¿Saldrá un *Worms 3D* para PSP?
@ Víctor García Cazorla
No hay prevista otra entrega de la saga para PSP.

He visto el reportaje de *Yu-Gi-Oh GX* y quería preguntaros si va a salir también para PS2.
@ Eduardo Gil Jiménez
PSP será la única privilegiada que recibirá la próxima entrega del juego de Konami durante los próximos meses.

¿Saldrá un nuevo *Dino Crisis* para PS2 o PS3?
@ Cristóbal Santafosta
Los dinos seguirán extintos, ya que no hay previstas secuelas.

PROBLEMAS TECNICOS

HD Ready como mínimo

Tengo el modelo MFM-HT205 de Sony preparado para HD de 20 pulgadas ¿Podrá mostrar los gráficos de PS3 en su máximo esplendor, a máxima resolución?
@ Jorge Arrabal

Ese modelo de monitor admite los modos de resolución gráfica de PS3, pero necesitarás un convertidor de DVI-D a HDMI para exprimir las características de la pantalla. Como norma general, diremos que si estáis pensando en compraros una tele con vistas a utilizarla con PS3, lo mínimo que tenéis que pedir es que tenga entradas HDMI y de vídeo por componentes, y que soporte la resolución 720p. Para aseguraos de que cumple estos requisitos mínimos, fijaos en que el aparato lleve el logotipo HD Ready.

Jugar con mi PS2 en un monitor de PC

Llevo tiempo pensando comprar un VGA Box para conectar mi PS2 al monitor del PC. Tengo un monitor TFT y he oído que no todos estos dispositivos son compatibles para estos monitores.
@ Sergio Álvarez

Si tu TFT tiene una entrada VGA típica de PC no tendrás problemas en utilizar un VGA Box. En el mercado existen varios modelos que ofrecen mejor o peor calidad dependiendo del precio y los extras que traen (más conexiones, sintonizador de TV...). Evita los modelos que requieran un disco para funcionar porque están desfasados. Y antes de adquirirlo, asegúrate de que puedes devolverlo si no te gusta la calidad de imagen.

Navegar sin router Wi-Fi

Hola playmaníacos. Me gustaría saber si el periférico de PSP Wi-Fi USB Key también sirve de conexión Wi-Fi si en lugar de router tengo módem.
@ Luis Galiz Martín

Está pensado para aquéllos que no disponen de un router inalámbrico y quieren conectarse a Internet con PSP. Solamente necesitas tener un puerto USB libre en tu ordenador y que tu PC tenga conexión a Internet (y esté encendido). El proceso de instalación es sencillo y en un abrir y cerrar de ojos podrás visitar páginas web desde tu PSP.

Wi-Fi USB Key te permitirá navegar con PSP si no tienes Wi-Fi... aunque es caro.



OleMovil.com
Poli NACIONAL
89560 Liberta
82984 Paquito El Chocolatero
89051 Muñeca de trapo
89625 Bonita de mas
89085 Pa mi guerrera
89232 Opa yo viaze un corra
89303 Tiempo
89292 Amo a Laura
82935 Noches de bohemia
85504 Soldadito marinero
82652 Fiesta Pagana
89130 Solo quedate en silencio
89892 Andaluces disparando cante
89233 Resurreción
Poli HIMNOS
82172 Barcelona
89601 Centenario Sevilla F.C.
83188 Real Madrid
85220 H. de la legión
84446 Cara al sol
82124 Atletico Madrid
83808 H. de España
84362 Champions League
82123 Athletic Bilbao
84094 H. Republicano
82190 Betis
84494 La internacional
84436 100 Real Madrid
84490 Asturias patria querida
TOP 10
Poli Real Artista Título
89222 6873 D. Martin y R. Rosario Dejame verte
89075 6622 Shakira Hips don't lie
89379 6905 Chayanne Te echo de menos
88140 6639 El Canto del loco Besos
80039 3680 Survivor Rocky 3-Eye of the tiger
89129 6774 Rebelde RBD Rebelde
89291 7161 Julieta Venegas Me voy
84699 6701 AC/DC Highway to hell
89660 7770 David Tavare Summerlove
89502 7553 Kiko y Shara Puede ser
Ej: Envía SONO 6873 al 5888 para que suene la V.O. de DEJAME VERTE cantada por DIEGO MARTIN y RAQUEL del ROSARIO
Poli TV
84940 Sexo en Nueva York
83883 Fraggle Rock
84560 Curro Jimenez
85441 Verano azul
84697 CSI Las Vegas
80108 Benny Hill
83834 La abeja maya
84966 24 - Serie TV
80074 El Equipo A
80065 Friends
Poli CINE
84937 Kill Bill
84207 El Padrino
84724 El bueno, el feo y el...
80143 La Pantera rosa
85529 El último mohicano
84067 El Exorcista
80017 Mision Imposible
84231 Bar coyote
80096 Pulp Fiction
85606 Vals de Amelie
Poli POP/ROCK
89499 Mais que nada (TV)
80277 Nothing else matters
80111 Sweet Child of Mine
89496 Henna
80726 No woman no cry
89377 Dani California
88145 Dont cha
80239 Final Countdown
80217 Satisfaction
88597 Pump It
Envía SONO Código Poli, Música Real o Sonido Real Al 5888
Ej: Envía SONO 89085 al 5888 para escuchar PA MI QUERRERA
Poli DISCO
88731 Satellites
80153 I Will Survive
89500 SOS (Rescue me)
89626 World hold on
84226 Cafe del mar
86041 Love generation
80093 Equador
85048 Enjoy the silence 2004
80056 Insomnia
85212 The world is mine
Imitaciones de FAMOSOS...
SHINCHAN La risa del niño travieso
LUISMA ...Como el Luisma no se entera...
PADRINO se creeran que eres de la Mafia
FRANCO Españoles, Franco ha muerto...
TARZAN Grito de Tarzan, igual que en la peli
TORRENTE "Vamos chaval, coge el teléfono..."
Ej: Envia SONO SHINCHAN al 5888 para que la risa del niño travieso suene cuando te llamen
...y CON MÚSICA
78190 EL LUISMA (Tecno Remix)
Claro... Como el Luisma no se entera
78189 EL NENG (100% Tecno)
¡Q pasa Neng! Vamos que despegamos
78496 FRANCO (Ultra tumba Party)
Franco hablando desde la tumba...
Ej: Envia SONO 78190 al 5888 y El Luisma y su musicón te avisarán de tus llamadas
SONIDOS REALES
POLICIA Se sentiran como en N.Y. al oirlo
EXORCISTA "Coge el teléfono... ¡¡¡Cerdo!!!"
GALLINA Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!
BEBE Carcajada de un bebe partiéndose
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
TOCAHUEVOS Tu jefe para tocarte los huevos
Ej: Envia SONO BEBE al 5888 y la carcajada contagiosa del bebe te avisará cuando te llamen
1714 2034
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 7741 al 5888 para jugar a toda pantalla al SONIC
SONIC THE HEDGEHOG
7741
¿Seguro?
A: Austria
B: Francia
C: EEUU
D: Alemania
1836 1011
36329 39255 41922 37845
45549 46428 42302 47283
37830 41751 45555 45543
36927 47276 36213 47271
Envía FOTO Código FOTO o ANIMACIÓN Al 5888
Ej: Envía FOTO 47276 al 5888 para recibir la CALAVERA
También al 806 52 62 33
37605
37489 46946 46950 38917
43063 41599 36497 35332
41918 42941 46634 42813
41272 41607 41538 36455
9199 3509 8788 7648 2250 7790
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Si quieres que los fondos de pantalla e iconos de tu móvil se cambien por imágenes del CHE envía MAS 7790 al 5888
Cambia los fondos e iconos de tu móvil por lo que más te gusta:
TUNING BEBES NINFAS DRAGONES CHICOSGUAPOS
CAMISETASMOJADAS TIASENBIKINI TOROS MOTOCROSS DALMATAS
DALMATAS COCHES MASCOTAS DELFINES TODOTERRENOS
Ej: Envía MAS TIASENBIKINI al 5888
y los fondos e iconos de tu móvil se cambiarán por TIASENBIKINI

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

LOS ESPERADOS

1 God of War II
» SONY » 2007

Bueno, paciencia, que ya falta poco. Esta genial aventura llegará a PS2 a principios de 2007.

2 Final Fantasy XII
» SQUARE ENIX » 2007

También para principios de 2007... Un juegazo de rol que será las despedida de la saga en PS2.

3 Tomb Raider 10th Anniversary
» EIDOS » SIN CONFIRMAR

Pues toca esperar, porque lo único que está realmente confirmado es que el juego está en desarrollo...



AVENTURAS

24: THE GAME ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles.
NOTA **90**

BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL DRAGÓN ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura gráfica con una buena historia, con muchos puzzles y toques de acción. Para aventureros sesudos.
NOTA **83**

DRIVER: PARALLEL LINES
» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción: la más realista y difícil del género.
NOTA **87**

EL CÓDIGO DA VINCI ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura basada en la novela, que nos propone retos más de pensar que de actuar. Muy bien ambientada.
NOTA **83**

EL PADRINO
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo *GTA*.
NOTA **90**

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento.
NOTA **85**

GOD OF WAR ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad.
NOTA **95**

GTA: LIBERTY CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Fiel adaptación del juego de PSP, pero mejorando aspectos técnicos. Es un *GTA* en toda regla y a buen precio.
NOTA **89**

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2.
NOTA **97**

GUN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo.
NOTA **90**

HARRY POTTER PACK ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las tres primeras aventuras de Harry en un único pack. Juegos fieles a las películas y con un divertido desarrollo
NOTA **85**

HITMAN: BLOOD MONEY
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ofrece enorme libertad para cumplir los objetivos, optando por la acción o el sigilo. Realista y con personalidad.
NOTA **88**



HITMAN: CONTRACTS ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 16 AÑOS
Misiones de asesino a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo.
NOTA **84**

JAMES BOND: DESDE RUSIA CON AMOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido.
NOTA **81**

JAWS UNLEASHED
» THQ » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ser el tiburón mola, pero su mecánica se vuelve repetitiva. Para los que busquen nuevas experiencias.
NOTA **83**

JUST CAUSE ¡Nuevo!
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura enorme y que ofrece gran libertad de movimientos. Lástima que el apartado técnico no acompañe.
NOTA **86**

LAS CRÓNICAS DE NARNIA
» BUENA VISTA » 59,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura variada y original en la que dos jugadores pueden cooperar. Está fielmente basada en la película.
NOTA **80**

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos.
NOTA **95**

ONIMUSHA DAWN OF DREAMS
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles...
NOTA **89**

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial.
NOTA **92**

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil.
NOTA **92**

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría.
NOTA **89**

TOMB RAIDER LEGEND
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco...
NOTA **92**

TRUE CRIME: NEW YORK CITY
» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo.
NOTA **90**

YAKUZA
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción que convence gracias a su adulta trama, gran ambientación y variado desarrollo.
NOTA **89**






Play ¡EL JUEGO DEL MES!

3 razones para tener...

Kingdom Hearts II

1. UNA HISTORIA INOLVIDABLE. Humor, aventura, emoción... *Kingdom Hearts II* lo tiene todo para engancharte hasta el final.

2. ACCIÓN Y MUCHO ROL. Combates en tiempo real, infinidad de opciones de configuración, habilidades, minijuegos, hechizos... ¿quieres más?

3. CON TODO EL ENCANTO DISNEY. Aladdin, La Sirenita, Mulan, Jack Sparrow, Simba, Tron... todos nos ayudarán a derrotar a los sincorazón.

TERROR



COLD FEAR ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un desarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción. NOTA 81



FORBIDDEN SIREN 2
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una terrorífica experiencia de juego, original y variada, que equilibra muy bien el uso del sigilo o la acción. NOTA 85



OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. NOTA 81



PROJECT ZERO 3 ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. NOTA 88



RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. NOTA 95

SILENT HILL COLLECTION
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una oportunidad de oro para hacerte con los tres *Silent Hill* de PS2. Los juegos más terroríficos de la consola. NOTA 92

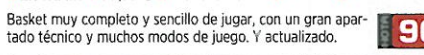
DEPORTIVOS




FIFA 07 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. El mejor *FIFA*. NOTA 93

FIFA STREET 2
» EA BIG » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarte unos vibrantes "piques" con tus amigos. NOTA 86

FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento. NOTA 85

NBA 2K6 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS
Basket muy completo y sencillo de jugar, con un gran apartado técnico y muchos modos de juego. Y actualizado. NOTA 90



NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La temporada pasada de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas opciones. NOTA 91



PRO EVOLUTION SOCCER 5 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española. NOTA 94



ROLAND GARROS 2005 ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. NOTA 83

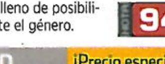


TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
» ACTIVISON » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura. NOTA 90



TOP SPIN ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? NOTA 84

ROL



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94



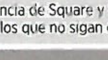
ESDLA: LA TERCERA EDAD ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará. NOTA 78



FINAL FANTASY X ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA 95

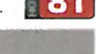


KINGDOM HEARTS ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. NOTA 93

KINGDOM HEARTS II ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA 94

MAGNA CARTA
» DIGITAL BROS » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Espectaculares y originales combates por turnos, para un juego de rol atractivo y complejo... aunque está en inglés. NOTA 81



SUIKODEN V
» KONAMI » 594,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de calidad y en castellano. Su desarrollo pausado y profundo lo hace más indicado para expertos en el género. NOTA 83



WILD ARMS 4 ¡Nuevo!
» 505 STUDIOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un buen RPG que te hará disfrutar con un desarrollo ágil y su estética del oeste... Si te defiendes con el inglés. NOTA 81


DEL 15 AL 30 DE AGOSTO. DATOS CEDIDOS POR GAME

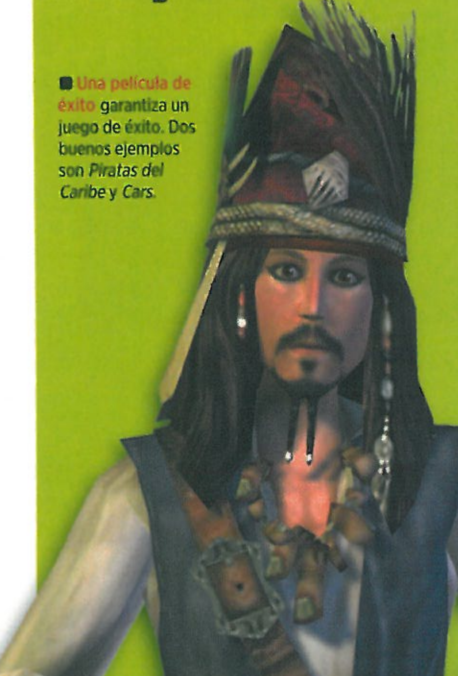


LOS + VENDIDOS



La bajada de precio de *Pro Evolution Soccer 5* le ha colocado a la cabeza de los más vendidos.

1. PES 5 (Platinum) =
2. Formula One 06 ↑
3. Grand Theft Auto: Liberty City Stories ↓
4. Cars ↓
5. Gran Turismo 4 (Platinum) =
6. FIFA 06 (Platinum) ↑
7. El Código Da Vinci ↑
8. Tourist Trophy ↓
9. Piratas del Caribe La Leyenda de Jack Sparrow N
10. SingStar Rocks! ↓



Una película de éxito garantiza un juego de éxito. Dos buenos ejemplos son *Piratas del Caribe* y *Cars*.

Los 4 mejores juegos para...



1 » **Kingdom Hearts II.** Acción, magia y fantasía, en perfecto castellano y recorriendo mundos de Disney... Aunque no te guste el rol, te enganchará.

2 » **Dragon Quest.** Gráficos estilo manga, con el humor y la magia del creador de Dragon Ball. Mucho combate por turnos, pero de los facilitos.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



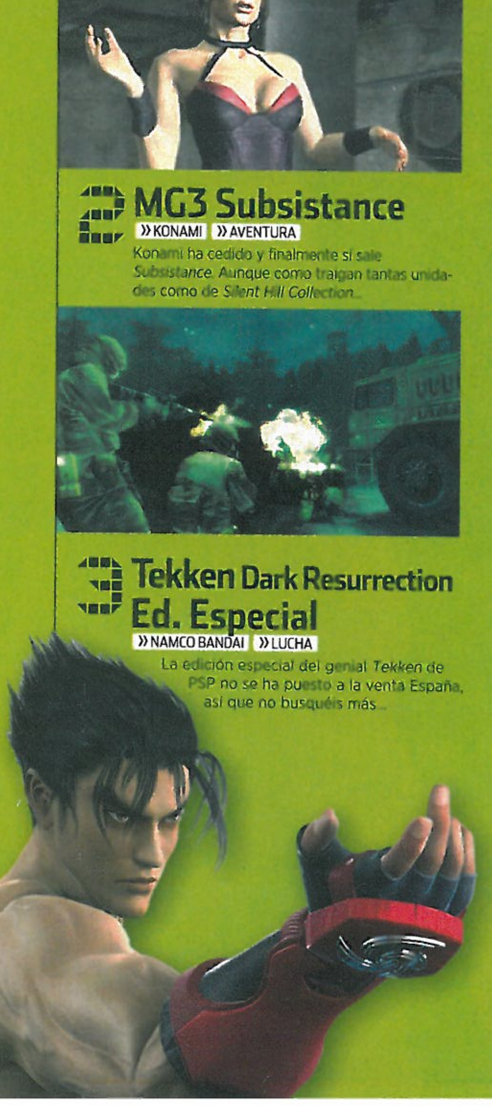
LOS + BUSCADOS



1 Silent Hill Collection
» KONAMI » AVENTURA DE TERROR
A finales de julio se puso a la venta y ya es difícil encontrarlo en algunos lugares... ¿cuántas unidades habrá sacado Konami?



2 MG3 Subsistance
» KONAMI » AVENTURA
Konami ha cedido y finalmente sí sale *Subsistance*. Aunque como traigan tantas unidades como de *Silent Hill Collection*...



3 Tekken Dark Resurrection Ed. Especial
» NAMCO BANDAI » LUCHA
La edición especial del genial *Tekken* de PSP no se ha puesto a la venta España, así que no busquéis más...

VELOCIDAD

BURNOUT REVENGE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. NOTA **92**

COLIN MCRAE RALLY 2005 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA **89**

CRASH TAG TEAM RACING
» VIVENDI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Diversión sencilla y humor para una curiosa mezcla de plataformas y desenfrenadas y alocadas carreras. NOTA **77**

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING
» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. NOTA **80**



EVOLUTION GT
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto. NOTA **81**



FLATOUT 2
» EMPIRE » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Si quieres disfrutar de veloces carreras haciendo el bestia, es tu juego. No llega al nivel de *Burnout Revenge*, pero casi. NOTA **85**



FORMULA ONE 06
» SONY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. NOTA **89**



GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA **94**

JAK X ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. NOTA **75**



JUICED ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. NOTA **82**



MICROMACHINES V4
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de velocidad directo y sencillo. Jugando en solitario pierde gancho, pero en compañía garantiza diversión. NOTA **80**



MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA **90**



MOTO GP 4 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. NOTA **88**

NFS: MOST WANTED
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. NOTA **90**

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONL. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertir sin complicaciones. Entretenido. NOTA **82**



SUPER-BIKES RIDING CHALLENGE ¡Nuevo!
» MILESTONE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Si no eres exigente con la física de las motos, tendrás un cumplidor simulador con algunas ideas interesantes. NOTA **80**

THE SIMPSONS: HIT AND RUN ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. NOTA **83**

TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA **94**

TOURIST TROPHY
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA **90**

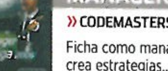


WRC EVOLVED
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego oficial del Mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. NOTA **87**

SIMULACIÓN

LOS SIMS 2
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor simulador social vuelve a su orígenes. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente. NOTA **80**

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convierte a tu Sim en el personaje más famoso de la ciudad vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... NOTA **83**



MANAGER DE LIGA 2006
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ficha como manager de tu club preferido: trae jugadores, crea estrategias... No tiene la licencia de los clubes. NOTA **74**

PES MANAGEMENT ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA **81**

vivir una aventura mágica



Final Fantasy X. Si hablamos de magia, *Final Fantasy* se lleva la palma sobre todo por su genial y absorbente argumento. Aunque es rol para iniciados.



Wild Arms 4. Otro buen juego de rol, con magias, combates por turnos, mundos por explorar... aunque pierde mucho encanto al no estar traducido.

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. **82**



ACE COMBAT THE BELKAN WAR
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. **87**



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... **84**



BLACK
» EA GAMES » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción más trepidante. ¿Lo malo? Que no sea más largo. **92**

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **94**



COMMANDOS STRIKE FORCE
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **86**



DARKWATCH ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. **84**



DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. **82**



GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER
» UBISOFT » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica que convencerá sólo a los incondicionales del género que perdonen sus fallos. Hay opciones mejores. **74**



HEROES OF THE PACIFIC ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 19,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. **82**



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **89**



PROJECT SNOWBLIND ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. **82**



RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 18 AÑOS
Ambientación en la II Guerra Mundial, pero con toques fantásticos y un desarrollo trepidante, pero sin multijugador. **82**

TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online. **91**



URBAN CHAOS
» EIDOS » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. **85**

LUCHA





DEF JAM: FIGHT FOR NY
» EA GAMES » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Famosos raperos americanos se enfrentan en combates callejeros usando desde artes marciales a boxeo. Espectacular. **79**

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavadito a la serie. **89**



LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hacer corto a pesar de tener 24 luchadores. **79**



SOUL CALIBUR III ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **95**

STREET FIGHTER ALPHA ANTHOLOGY ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una sensacional recopilación que ningún amante de la lucha en 2D debería perderse. Y más a este precio. **83**



SUPER DRAGON BALL
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las peleas más profundas del "Universo Dragon Ball". Aunque menos largo y vistoso que los *Budokai*. **81**

TEKKEN 5 ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **95**



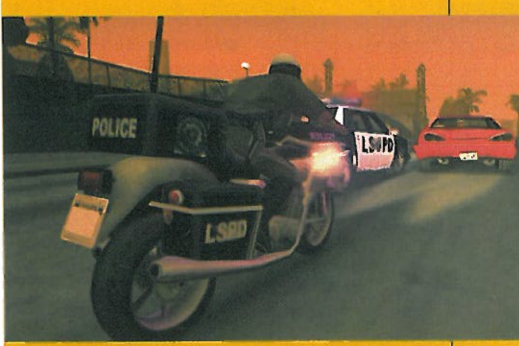
VIRTUA FIGHTER 4 + CONTROLLER ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un clásico de la lucha y un gran rival de *Tekken*. Ofrece un estilo de lucha realista, muchos personajes y modos de juego. **90**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006 ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. **87**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

VUESTROS FAVORITOS



GTA San Andreas sigue siendo intocable... Es el juego que más votos recibe y con los que lleva acumulados...

1. GTA San Andreas (=)
2. God of War (↑)
3. Metal Gear Solid 3 (↓)
4. Resident Evil 4 (=)
5. Final Fantasy X (↑)
6. Tekken 5 (↓)
7. Pro Evolution Soccer 5 (↓)
8. Gran Turismo 4 (↑)
9. Soul Calibur III (=)
10. Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito (↓)

Dragon Quest y Final Fantasy X han recibido un montón de votos este mes... Se nota que empieza la fiebre rolera provocada por *Kingdom Hearts II*.







■ *Kingdom Hearts II*, ahora sí, en castellano, nos ocupa buena parte del tiempo.

1. Kingdom Hearts II (N)
2. F1 06 (=)
3. FIFA 07 (N)
4. Just Cause (N)
5. Yakuza (↓)
6. Lego Star Wars II (N)
7. Tourist Trophy (=)
8. Devil May Cry EE (N)
9. Guitar Hero (↓)
10. GTA Liberty City Stories (=)



■ *FIFA 07* nos ha permitido estrenar la Liga casi, casi a tiempo.

ACCIÓN

CONFLICT: GLOBAL STORM — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control. **NOTA 85**

DESTROY ALL HUMANS! — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión. **NOTA 84**

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Nuevo!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. **NOTA 91**

DRAKENGARD 2
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un variado beat'em up que divierte por su mezcla de rol, combates y originales batallas aéreas. La cámara falla... **NOTA 80**

DYNASTY WARRIORS 5 EMPIRE
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Combates multitudinarios con toques estratégicos y acción desbordante. No aporta demasiadas novedades. **NOTA 79**

ESDLA: EL RETORNO DEL REY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos. **NOTA 85**

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. **NOTA 85**

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA ORIGINAL — ¡Nuevo!
» LUCASARTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. **NOTA 84**

MARC ECKO'S GETTING UP
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. **NOTA 86**

MATRIX: PATH OF NEO — ¡Precio especial!
» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos. **NOTA 82**

MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado. **NOTA 85**

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS — ¡Precio especial!
» MIDWAY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles. **NOTA 80**

PIRATAS DEL CARIBE. LA LEYENDA DE J. SPARROW
» UBISOFT » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

No está basado en la película, sino en la vida anterior de Jack. Es un entretenido juego de acción, pero repetitivo. **NOTA 72**

RESERVOIR DOGS — ¡Nuevo!
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción directa en un juego entretenido, pero que tiene un desarrollo sencillo y poco variado y además es corto. **NOTA 77**

ROGUE TROOPER
» REBELLION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Con una creíble ambientación futurista, combina acción y sigilo y presenta un personaje cargado de posibilidades. **NOTA 86**

SHINOBIDO
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción e infiltración en el Japón feudal, manejando a un ninja. Un clon de *Tenchu* entretenido, pero nada original. **NOTA 80**

SNIPER ELITE — ¡Precio especial!
» MICROIDS » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave. **NOTA 81**

SOCOM III U.S. NAVY SEALS
» SONY » 59,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. **NOTA 93**

STAR WARS: BATTLEFRONT II — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-24 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. **NOTA 90**

STATE OF EMERGENCY 2 — ¡Precio especial!
» SOUTHPEAK » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Gran variedad de situaciones para un arcade destinado a los amantes de la acción más salvaje y directa. **NOTA 80**

THE WARRIORS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **NOTA 90**



TOTAL OVERDOSE
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido. **NOTA 83**

ULTIMATE SPIDER-MAN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Muy fiel a los cómics, en esta aventura controlamos a Spidey y Veneno. Encantará a los fans del héroe. **NOTA 83**



URBAN REIGN — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular. **NOTA 80**



X-MEN III: EL JUEGO OFICIAL
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante. **NOTA 86**

¿Y tú cómo puntuarías a...

...Metal Gear Solid 3

@ Roberto Pérez Grande (León)

Imprescindible

Si tienes una PS2 tienes que tenerlo. Lo único malo es la cámara, pero por lo demás... Los gráficos y la intensidad de estar atrapado en una jungla envuelven sin remedio en esta gran aventura. Los jefes finales son de lo mejor del juego. En fin, un "juegazo".

NOTA 99 Hay que tenerlo, porque es una de las aventuras más envolventes y completas de PS2.

...El Padrino

@ Daniel Alonso García

Comparable a *San Andreas*

Un juego genial. Apartado técnico perfecto y mucho mejor que el de cualquier *GTA*. Diversión muy buena (no queda por debajo der *San Andreas*). Duración muy decente (cientos de negocios para extorsionar, una ciudad enorme para explorar...) *San Andreas* dura más, pero cuando un juego dura tanto cansa.



NOTA 98 Un juego buenísimo gracias a su ambientación y jugabilidad. Lo disfrutarás aunque no hayas visto la peli.

...Urban Reign

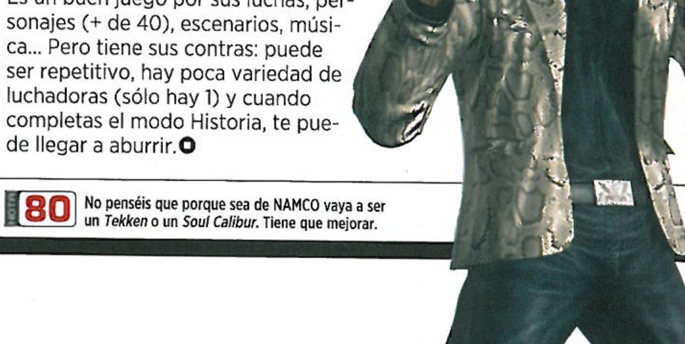
@ Tomás Lozano Soto

Peleas made in Namco

Es un buen juego por sus luchas, personajes (+ de 40), escenarios, música... Pero tiene sus contras: puede ser repetitivo, hay poca variedad de luchadoras (sólo hay 1) y cuando completas el modo Historia, te puede llegar a aburrir.



NOTA 80 No penséis que porque sea de NAMCO vaya a ser un *Tekken* o un *Soul Calibur*. Tiene que mejorar.



PLATAFORMAS



APE ESCAPE 3
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. NOTA **85**

ASTERIX Y OBELIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. NOTA **75**

JAK 3 — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases de conducción con total libertad de movimiento. NOTA **91**

LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR

» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro. NOTA **68**

PSYCHONAUTS
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. NOTA **82**

RATCHET & CLANK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una espectacular mezcla de acción y saltos que atrapará a jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido. NOTA **91**

RATCHET: GLADIATOR — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. NOTA **85**

RAYMAN 10º ANIVERSARIO
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2 y 3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio... NOTA **84**

SHADOW THE HEDGEHOG — ¡Precio especial!

» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética mezcla de saltos y velocidad que resulta entretenida, aunque su impreciso control desespera. NOTA **70**

SLY 3 — ¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. NOTA **88**

SUPER MONKEY BALL ADVENTURE

» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura de plataformas que entretiene gracias a su originalidad y la inclusión de variados minijuegos. NOTA **79**

WALLACE & GROMIT: LA MALDICIÓN DE LAS VERDURAS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños. NOTA **70**

VARIOS



BUZZ! — ¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos. NOTA **80**

BUZZ!: EL GRAN RETO (+PULSADORES)

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores. NOTA **85**

EYETOY: KINETIC + LENTE — ¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. NOTA **89**

EYETOY: PLAY 2 — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más minijuegos para la cámara EyeToy, con la que podrás jugar sin usar el mando. A este precio, no lo dudes. NOTA **86**

EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA **88**

GUITAR HERO + GUITARRA

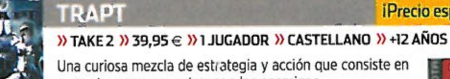
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. NOTA **92**

SINGSTAR POP + 2 MICRÓFONOS

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +8 AÑOS
30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales. NOTA **88**

SINGSTAR ROCKS! — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. NOTA **88**



TRAPT — ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una curiosa mezcla de estrategia y acción que consiste en poner trampas para atrapar a los enemigos. NOTA **70**

VIRTUA COP: RE-BIRTH — ¡Precio especial!

» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un clásico de los juegos de pistola en un pack que incluye los dos primeros juegos. Es antiguo, pero muy divertido. NOTA **80**

WE ♥ KATAMARI

» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. NOTA **87**

WORMS 4: MAYHEM

» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía. NOTA **80**

...Guitar Hero

@ Víctor García Cazorla

La originalidad al poder



Me lo he comprado hace poco y he descubierto que es divertidísimo y original, con buenos gráficos y buenas canciones. Se lo recomiendo a todo el mundo.

NOTA **96** Un excelente juego musical, lo único malo es que al principio no es fácil. Pero jugando en multijugador es genial.

...24: The Game

@ Félix

Variedad y diversión



Buenísimo: gráficos de infarto, acción de la buena, situaciones variadas, doblaje al castellano, caras de los actores... y minijuegos para todo el mundo.



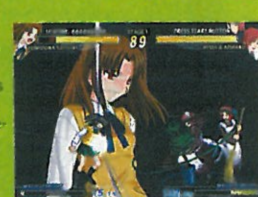
NOTA **97** Lo que más llamará la atención de los amantes de la acción y/o de la serie, van a ser sus variadísimas situaciones.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Melty Blood: Act Cadenza** (N) — ECOLE | LUCHA



Un manga que, cómo no, inspira un juego de lucha. Dudamos que lo veamos por aquí si tenemos en cuenta que no nos llegan ni los de series de éxito...

2. **Jissen Pachi-Slot Hokuto No Ken** (N) — SEGA | PACHINKO
3. **Sengoku Basara** (N) — CAPCOM | ACCIÓN
4. **Daito Pachi-Slot Simulator Hidouden** (N) — DAITO | PACHINCO
5. **Jikkyou Powerful Pro Yakyuu 13** (N) — KONAMI | DEPORTIVO

EEUU

1. **Xenosaga III** (N) — NAMCO | ROL



Un juego de rol del que aquí sólo disfrutamos de la segunda entrega, que no tuvo mucho éxito, aunque como podéis ver, en los USA arrasa.

2. **Madden NFL 07** (↑) — EA | DEPORTIVO
3. **Final Fantasy XII (reserva)** (N) — SQUARE ENIX | ROL
4. **Disgaea 2** (N) — ATLUS | ROL
5. **FF VII Dirge of Cerberus** (N)

EUROPA

1. **Cars** (=) — THQ | VELOCIDAD



Una película, y de Disney, éxito seguro. Los cochecitos parlantes de "Cars" se llevan las ventas de calle en Europa. Y después, pues los Piratas...

2. **Piratas del Caribe: J. Sparrow** (=) — UBISOFT | ACCIÓN
3. **Reservoir Dogs** (N) — EIDOS | ACCIÓN
4. **Formula One 06** (N) — SONY | VELOCIDAD
5. **Vecinos Invasores** (↓) — ACTIVISION | ACCIÓN

PSP



BURNOUT LEGENDS
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que, además de ganar, debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. NOTA **92**

DAXTER
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA **88**



EL PADRINO ¡Nuevo!
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Entra en la Familia Corleone y cumple todo tipo de encargos de tus jefes. Fenomenal ambientación y mucha acción. NOTA **85**



FIELD COMMANDER
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Estrategia militar por turnos en los que dirigimos unidades de tierra mar y aire. Si te gusta la estrategia, te enganchará. NOTA **84**



FIFA STREET 2
» EA BIG » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego perfecto para todos los que quieran disfrutar de fútbol espectacular, directo y sin complicaciones. NOTA **84**



FORMULA ONE 2006
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador apto para todos, que calca el mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. NOTA **89**



GANGS OF LONDON
» SONY » 49,95 € » 1-5 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Sin llegar a la jugabilidad de un *GTA*, divierte lo suyo por la variedad de modos de juego y su lograda ambientación. NOTA **86**



GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. NOTA **94**




GITAROO MAN LIVES! ¡Nuevo!
» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Un juego musical tan sencillo como divertido y desafiante. Sólo falla en la escasez de canciones y modos. NOTA **83**



GUN SHOWDOWN ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción muy bien ambientada en el Salvaje Oeste, que divierte gracias a su variedad. NOTA **85**



JUICED ELIMINATOR
» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran opción para los fans del tuning, que además ofrece vibrantes carreras y muchos modos de juego. NOTA **86**



LOCOROCO
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas distinto, tan divertido como simple, que te conquistará a poco que te guste su estética. NOTA **84**

LOS SIMS 2
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos. NOTA **85**

MONSTER HUNTER FREEDOM
» CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. NOTA **87**

NBA LIVE 06 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA. NOTA **90**



PRO EVOLUTION SOCCER 5 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy bueno gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master. NOTA **91**




RIDGE RACER
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto. NOTA **92**




SOCOM FIRETEAM BRAVO + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. NOTA **84**



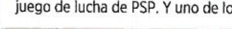
STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor juego de lucha 2D de la historia conserva en PSP sus virtudes: jugabilidad, muchos luchadores, duración... NOTA **91**




SYPHON FILTER DARK MIRROR
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. NOTA **90**

TEKKEN DARK RESURRECTION
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA **95**



TOCA RACE DRIVER 2
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo. NOTA **90**



TOMB RAIDER LEGEND
» EIDOS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más. NOTA **90**




ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA **91**

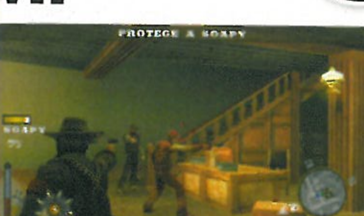


VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor. NOTA **93**

3 razones para tener...
Gun Showdown

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. UNA AMBIENTACIÓN DE LUJO. ¿Cuántos juegos te ponen en la piel de un pistolero que recorre el Oeste americano a lomos de su caballo y buscando venganza?

2. LIBERTAD PARA ELEGIR TU DESTINO. El juego sigue una trama lineal, pero podremos recorrer el ancho oeste con total libertad, buscando nuevos retos.

3. ACCIÓN COMO EN LAS PELIS DEL OESTE. Y, por supuesto, no darás descanso a tus revólveres, ya sea mientras cabalgas o jugando al póker en el saloon.



LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **Formula One 06** (N) — SONY | VELOCIDAD



Llevarse a Fernando Alonso a cualquier parte mola mucho. De hecho, este completo simulador ha sido el juego más vendido del verano.

2. **Cars** (↓) — THQ | VELOCIDAD
3. **Prince of Persia** Revelations (↑) — UBI SOFT | AVENTURA
4. **Spider-Man 2** (↑) — ACTIVISION | ACCIÓN
5. **Juiced Eliminator** (↑) — THQ | VELOCIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1. **Formula One 06** (N) — SONY | VELOCIDAD



Además de ser el juego más vendido del momento, también se ha convertido en el más votado por vosotros... Se ve que el Campeón tiene tirón.

2. **Dragon Ball Z** Shin Budokai (↓) — BANDAI | LUCHA
3. **GTA Liberty City Stories** (=) — TAKE 2 | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Tekken** Dark Resurrection (N) — NAMCO BANDAI | LUCHA
5. **Monster Hunter** Freedom (=) — CAPCOM | ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Ultimate** Ghosts'n Goblins (↑) — CAPCOM | ACCIÓN



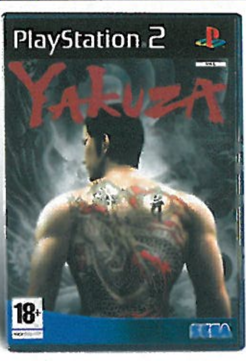
Nos encanta que un clásico de este calibre se haya adaptado tan bien a los tiempos que corren. Un juegazo al que no podemos dejar de jugar.

2. **Gun Showdown** (N) — ACTIVISION | AVENTURA
3. **Tekken** Dark Resurrection (↓) — NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **Formula One 06** (↓) — SONY | VELOCIDAD
5. **Gitaroo Man Lives!** (N) — KOEI | MUSICAL/HABILIDAD

PS2



Reservoir Dogs

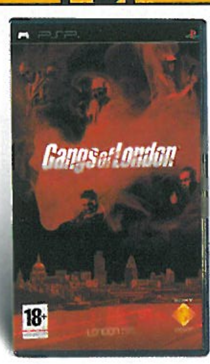


Yakuza

PSP



Tekken Dark Resurrection



Gangs of London



Ultimate Ghosts'n Goblins

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de octubre de 2006.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Reservoir Dogs	59,95 €	54,95 €	
○ Yakuza	49,95 €	44,95 €	
○ Tekken Dark Resurrection	49,95 €	44,95 €	
○ Gangs of London	49,95 €	44,95 €	
○ Ultimate Ghosts'n Goblins	44,95 €	39,95 €	







Forma de pago ❐ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)



7+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
CAPCOM
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
44,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
--
JUGADORES
1
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
ENTRE NIVELES
PÁGINA WEB
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

CONSIGUE TODOS LOS **ANILLOS** Y ACABA CON LAS **FUERZAS DEL MAL**

Ultimate Ghosts´n Goblins

Salvar a una princesa nunca había sido tan complicado: que si necesito 33 anillos, que si me hace falta un poder que no encuentro... ¡¡¡Tranquilo caballero, que estamos aquí para ayudaros!!!

» 01: INTRODUCCIÓN

La misión otorgada al caballero Arturo, salvar a la princesa y derrotar a las huestes del Infierno, no es tan sencilla como a primera vista pueda parecer. Como en anteriores juegos de la saga, **para ver el final "bueno" del juego** tendremos que **pasar por todos los niveles al menos dos veces**, ya que algunos ítems sólo podremos conseguirlos en la segunda visita, cuando dispongamos de ciertas habilidades. A esto hay que sumar que **todos los cofres del juego están ocultos** y sólo aparecen si saltamos o pasamos por ciertas zonas, y que hay **un total de 33 anillos** que debemos recoger, sin olvidarnos de las varas de teletransporte ① y otros **muchos secretos y sorpresas**, como la existencia de tres brujas ② que te pedirán tres objetos. No obstante, no os preocupéis, porque os vamos a indicar dónde están los objetos clave de cada nivel. Eso sí, tened presente que **los ítems están situados en los mismos sitios en los tres niveles de dificultad**, aunque las complicaciones son mayores (lápidas que arden, más enemigos, efectos atmosféricos adversos que frenan nuestro avance...) cuanto más alto sea el nivel.





» 02: LOS PODERES DE ARTURO

En su nueva aventura Sir Arturo puede adquirir un total de **10 poderes mágicos**, algunos de ellos imprescindibles para conseguir diversos **objetos clave**, como anillos o ingredientes para las brujas. Con alguno podrás romper las lápidas, con otros apagar fuegos o volar temporalmente... He aquí la lista de los poderes, sus función principal y el nivel donde lo encontrarás (más adelante encontrarás la ubicación exacta).









Bengala Mágica
Efecto: crea una explosión alrededor de Arturo que acaba con los enemigos cercanos.
Dónde encontrarlo: lo tienes desde el comienzo de la aventura.

Magia Infernal ①
Efecto: lanza un chorro de fuego hacia delante, eliminando a los enemigos que se pongan en medio.
Dónde encontrarlo: Está en un cofre del nivel 1-1. Te indicamos cómo dar con él.

Magia Invencible ②
Efecto: crea una barrera alrededor de Arturo que evita que reciba daños.
Dónde encontrarlo: Nivel 2-1.

Magia Temporal ③
Efecto: ralentiza el paso del tiempo, pero no afecta al movimiento de Arturo.
Dónde encontrarlo: Nivel 2-2.

Magia Apertura
Efecto: abre sellos mágicos (unas marcas de color violeta) que bloquean caminos ocultos. Suelen estar pegados a paredes y puertas.
Dónde encontrarlo: Escondido en un cofre del Nivel 3-2.

Magia Espiritual ④
Efecto: Crea un torbellino alrededor de Arturo que le permite volar.
Dónde encontrarlo: Nivel 4.

Magia Gorgona
Efecto: conjuro que convierte en piedra a los enemigos y rompe lápidas.
Dónde encontrarlo: Nivel 5.

Mejora Mágica
Efecto: aumenta la potencia del arma.
Dónde encontrarlo: Nivel 2-1.

Magia Descubridora ⑤
Efecto: revela la posición de los cofres ocultos que hay en las proximidades de Arturo. No tiene mucho alcance, sólo la zona de la pantalla que ves.
Dónde encontrarlo: Nivel 3-1.

Oleada Mágica ⑥
Efecto: apaga las columnas de fuego que hay en determinados niveles. Al hacerlo, podrás acceder a zonas nuevas de los niveles y encontrar anillos encerrados en el fuego.
Dónde encontrarlo: cuando consigues todos los ingredientes y se los das a las brujas, la segunda te dará el último poder.









■ La armadura básica, de color plateado, no otorga ningún poder especial a Arturo.

NIVEL 1-1: BOSQUE MÁGICO









Anillos

Anillo 1: una vez derrotes al primer enemigo final y tengas la "Bota Saltarina" (te permite realizar un doble salto) continúa hacia la derecha y verás un lago con una plataforma. Verás también 2 vasijas. ¡¡¡NO ROMPAS LA MÁS ALEJADA!!! Realiza un doble salto para montarte encima de ella (1) y así llegar hasta el primer anillo, que está justo encima de ti, escondido tras las ramas.

Anillo 2: para coger este anillo necesitas el Escudo del Dragón, con el que puedes volar durante un breve período de tiempo. Pasa el primer caldero que encuentres y súbete a una plataforma que te lleva a un nivel superior.
Allí, derrota a una planta carnívora, equípate con el Escudo del Dragón y sitúate entre las dos lápidas que verás frente a ti. Asciende (2) para hacerte con el anillo.

Anillo 3: para conseguir este anillo necesitas la Magia Gorgona. Cuenta desde el principio del nivel y rompe la tercera lápida (3) (justo la que está antes del primer Ojo, una que asciende y desciende), con la Magia Gorgona.

Anillo 4: también necesitas la Magia Gorgona. Ve al final de la fase (donde te enfrentaste con el jefe final). Al romper las dos lápidas que se encuentran aquí, descubrirás a un Red Devil oculto.
Elimínalo y la boca del gran árbol (4) que esta en el fondo se abrirá para descubrir el anillo.

Anillo 5: hazte con todos los cofres de color rojo del nivel (6 en total). El anillo aparecerá en el último (5) que abras. Si tienes problemas para descubrir los cofres rojos, utiliza el poder Magia Descubridora.

Cofre importante

Al saltar para coger la Vara de Teletransporte, activarás el cofre a la izquierda (sí, tendrás que volver a subir). Este cofre (6) es uno de los importantes, ya que contiene un nuevo poder mágico.

Ubicación Primera Bruja:

Para encontrar la primera bruja (7) tendrás que hallar el cofre que contiene la Magia Gorgona, la cual permite destruir lápidas. Antes de llegar al enemigo de este primer nivel hay unas escaleras que llevan a un piso superior. En este piso hay un caldero, y a la derecha una lápida que impide la entrada a una cueva en el árbol. Usa en esta lápida la Magia Gorgona para poder entrar. Desde aquí, pasa un par de obstáculos e intenta no caer abajo. Verás la entrada a la derecha.

Ingrediente para Bruja

Justo enfrente de la entrada que lleva a la primera bruja lo verás (tiene forma de sapo).

Vara de Teletransporte

Para conseguirla, debes subirte a la lápida que hay a la izquierda del segundo caldero, con lo que activarás unas plataformas que se desplazan verticalmente y aparecen y desaparecen. Sube por ellas, y encontrarás la vara (8) en lo más alto, en la parte derecha, pegada a las ramas del árbol cercano.



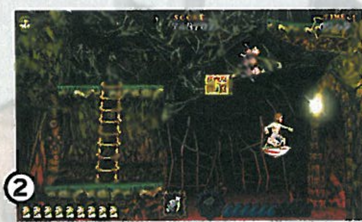






NIVEL 1-2: NIDO SANGRIENTO







Anillos

Anillo 1: Una vez poseas el Escudo del Dragón y la Magia Gorgona, dirige tus pasos hacia los restos de la serpiente. Equipa el Escudo del Dragón y asciende hasta arriba a la izquierda. Verás un pasillo el cual contiene una vida y una lápida. Usa la Magia Gorgona para destrozarla (1) y hacerte con el anillo.

Anillo 2: Necesitarás el Escudo del Dragón para coger este anillo. Cuando derrotes a la serpiente, continúa todo recto a la derecha y verás el anillo en el lugar del que provienen las olas de sangre. Usa el Escudo del Dragón (2) para llegar a el desde la planta de abajo.

Anillo 3: Ve a las escaleras que están a la izquierda del ultimo anillo que acabas de coger y sube por ellas. Arriba verás una pared con un marca. Usa la Magia Apertura para abrir esta zona y derrota al minotauro (3) para hacerte con el anillo.

Anillo 4: Cuando tengas todos los anillos anteriores asciende hasta que no puedas más. A la izquierda verás una lápida bloqueando una puerta y encima de esta un "cerebro" que puedes destruir. Al hacerlo aparecera el anillo (4).

Cofre importante

Camina por encima de donde estaba el primer anillo descrito en este nivel, para desbloquear el cofre que posee el poder del POW. Este poder sirve para aumentar el poder de tus armas.

Ingrediente para Bruja

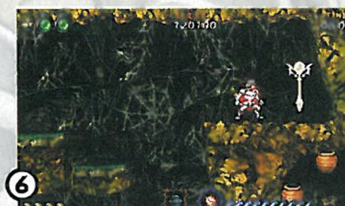
Desde el principio, dirígete hacia la segunda lápida, que esta situada en mitad del río de sangre, entre dos plataformas. Súbete a ella y abandónala antes de que se hunda del todo, saltando a la plataforma que empieza a ascender. Colócate en el centro y deja que ascienda del todo, arriba verás el Ingrediente (5).

Vara Teletransporte

Desde donde provienen las olas llegaras a unas escaleras, asciende arriba del todo desde estas escaleras para llegar a la Vara (6) de este nivel.









Esta armadura es la más resistente de todas y aguanta hasta cuatro impactos.

» NIVEL 2-1: FORTALEZA TORMENTA






Anillos

Anillo 1: el primer anillo lo verás poco después de comenzar este nivel. Avanza a la derecha, un rayo caerá y desplazará una de las plataformas enfrente de ti, salta a ésta y lo verás situado en el vacío (1) entre 2 plataformas. Puedes optar por cogerlo y perder una vida o hacerte con el más tarde con algún poder (Magia Espiritual) o con el Escudo del Dragón.

Anillo 2: más adelante, en este nivel llegarás a una zona que parece un edificio en construcción dividido en tres plantas. Para acceder a ella deberás pisar una lápida que está entre sierras. Pisa la lápida pero no entres y ve hacia la derecha. Salta entre las sierras y prepárate (si no tienes una armadura voladora) a pasarlo mal y perder una vida. Ve a la plataforma que está más a la derecha, y con el Escudo del Dragón equipado (que no activado), salta y usa la Magia Espiritual para volar. Procura esquivar a los murciélagos, ya que si tocas demasiados te quedarás sin energía mágica. Cuando llegues el anillo, desactiva la Magia Espiritual (2) y acto seguido usa el escudo volador para coger el anillo.

Anillo 3: sube a la segunda planta de la construcción que mencionamos en el anterior anillo. Derrota a dos cíclopes que encontrarás por esta zona y en esta misma planta, en la parte derecha, caerá una escalera. Sube por ella a la tercera planta y derrota a otros dos cíclopes más para hacerte con el anillo (3) que caerá del cielo.

Anillo 4: a la derecha del anterior anillo, hay una puerta con una marca en ella, usa la Magia Apertura para poder entrar. Una vez dentro verás una sala. Sigue hasta el final del pasillo y verás una lápida: destrúyela con la Magia Gorgona y coge la armadura voladora que hay en su interior. Vuelve al centro de la sala y asciende esquivando las sierras. Cuando estés arriba del todo, verás una roca rodeada de pinchos, usa en ella la Magia Gorgona y recogerás el anillo.

Cofre importante

Sube a la construcción y ve al final de la segunda planta. Sube al muro y aparecerá un gusano de fuego. Derrótalo y ejecuta un salto simple a la plataforma de la derecha. Aparecerá un cofre atrás, en el muro, con un nuevo poder. Este poder es de protección y crea una barrera.

Ingrediente para Bruja

Desde el lugar donde se encuentra el segundo anillo de este nivel, continúa a la derecha hasta que no puedas seguir. Desde ahí, desciende un poco y verás que hay más de camino a la derecha (4). Allí estará esperándote el ingrediente. Es recomendable llegar con la Magia Espiritual o la armadura voladora.

Vara de Teletransporte

Esta situado cerca del tercer anillo de este nivel, a la izquierda de la pantalla, tras un fuego.

» NIVEL 2-2: CASTILLO MUERTE





Anillos

Anillo 1: la primera nube a la que te subes tiene un recorrido prefijado. Pues bien, cuando inicie el segundo descenso, verás el anillo suspendido enfrente de ti (1) (al lado de una señal de POW). Puedes optar por lanzarte a por él ahora (perdiendo con ello una vida) o cogerlo más tarde con la ayuda de un Escudo de Dragón.

Anillo 2: está en la tercera sala con escaleras del castillo, justo en la mitad de una escalera derruida, suspendido en el aire (2).

Anillo 3: pasa el nivel dos veces y derrota al jefe de nivel (un pájaro de "paja". La segunda vez que lo derrotes dejará caer el anillo (3).

Anillo 4: cuando tengas el último poder de todos y hayas dejado atrás el castillo, verás una plataforma esperándote. Súbete a ella y rompe la "puerta de paja" que esta al final del recorrido. Una vez pasada la puerta, súbete en la tercera de las plataformas que ascienden nada más pisarlas. Te llevará a una sala donde hay llamas que puedes destruir con el último poder. Al hacerlo, aparecerá el anillo en el centro del escenario (4).

Anillo 5: hazte con todos los cofres de color rojo (6 en total) para conseguir el anillo. Aparecerá en el último que abras. Si tienes problemas para descubrir los cofres rojos, utiliza el poder Magia Descubridora.

Ubicación Segunda Bruja:

En este nivel se oculta la segunda de las brujas. Pasa toda la parte de las nubes hasta que encuentres dos puertas de paja. Pasa por ellas y te encontrarás en una gran sala con dragones azules y una nube que gira en sentido contrario a las agujas del reloj. Súbete en esta nube y sigue su recorrido hasta la parte superior derecha, donde esta la salida de esta sala, pero no salgas. Usa la Magia Espiritual y asciende hasta la nube cercana al techo. Con la ayuda del Escudo de Dragón o el torbellino, intenta llegar al extremo izquierdo de la sala, avanza pegado al techo y déjate caer para aterrizar justo en la puerta de entrada de la segunda bruja.

Ingrediente para Bruja

Una vez dejes atrás el castillo de este nivel, llegarás a una parte en la que subirás a una plataforma y te llevará hasta una nueva puerta de "paja". Destrúyela y te encontrarás en una zona con varias plataformas que se elevan a toda prisa nada más pisarlas. Súbete en la tercera de estas plataformas y, cuando se eleve, bájate corriendo. El ingrediente, una hoja de color rosa (5), está escondida debajo de donde estaba la plataforma.

Vara de Teletransporte

En el castillo, en la sala donde se destruyen las escaleras a tu paso (segunda sala), espera a que se desmoronen (6) para hacerte con ella (usa el Escudo del Dragón para alcanzarla sin perder una vida).





También encontrarás armaduras voladoras, que confieren poderes (más agilidad o disparos más potentes...

NIVEL 3-1: PANTANO INFECTO






Anillos

Anillo 1: cuando comiences el nivel, dirígete hacia la derecha, verás una lápida que se eleva frente a ti (es la segunda lápida del nivel). Justo enfrente de ella verás dos setas con pinchos que se hunden al pisarlas. Entre ellas hay una planta carnívora; elimínala y ponte en su lugar. Asciende en vertical con ayuda de un Escudo del Dragón (1). Verás una vasija y un poco más arriba el ansiado anillo.

Anillo 2: prosigue tu camino hasta que veas un "Géiser de baba verde", situado en mitad del salto sobre un abismo. Alcanza la otra orilla y equípate con el Escudo de Dragón para ascender al techo de esta sala. Aquí encontrarás una marca. Usa la Magia Apertura sobre ella y derrota al cíclope de esta sala para hacerte con el anillo (2).

Anillo 3: sigue avanzando hacia la derecha hasta que llegues a una plataforma que baja a un nivel inferior (justo tras detrás a un Ojo). Equípate con el Escudo del Dragón y sube en vertical. Arriba verás una lápida, destrúyela con la Magia Gorgona para revelar el anillo (3).

Anillo 4: llega al final del nivel y allí estará un Red Devil esperándote. Elimínalo y el anillo caerá del cielo (deberás pasar este nivel 2 veces para que te salga el anillo) (4).

Cofre importante

Nada más conseguir el Ingrediente para bruja de este nivel, continúa a la derecha pegado al techo todo lo que puedas. Justo antes de llegar al final del lago de lodo se activará el cofre (5). Este cofre contiene la Magia Descubridora, con la que podrás encontrar baúles ocultos cercanos cada vez que la utilices.

Ingrediente para Bruja

Desde el lugar donde consigues el tercer anillo de este nivel, sigue a la derecha y estarás en un lago de lodo (intenta llevar una armadura voladora, o prepárate a esquivar con el torbellino). A mitad del camino, en la parte superior de la pantalla verás el ingrediente al lado de un látigo.

Vara de Teletransporte

Llega a la segunda sala de este nivel que se inunda (la que se encuentra justo antes de llegar al jefe de nivel). Verás unas plataformas que suben con el nivel del lodo. Ve a la última (es la quinta) y déjate caer cuando baje el nivel del lodo y veas un interruptor. Al pisarlo bajará más aún el nivel del lodo y dejará al descubierto la Vara de Teletransporte (6) (a la izquierda).



NIVEL 3-2: MAR DE LA MUERTE






Anillos

Anillo 1: avanza hacia la derecha nada más comenzar el nivel. Activa el interruptor y la pared se abrirá ante ti. Después de pasar por una serie de saltos, llegarás a una llama que se desplaza por el suelo. Esquívala y continúa hasta que te encuentres con 2 vasijas, muy juntas. Pégate a ellas y espera a que el techo y la pared de tu izquierda se cierren, formando una escalera natural. Sube por ella hasta que veas un pasillo de pinchos. Equipa el Escudo del Dragón o usa la Magia Espiritual para llegar al final de este pasillo (1) donde se encuentra el anillo.

Anillo 2: destruye la lápida (2) que usas para coger la Vara de Teletransporte de este nivel.

Anillo 3: una vez te hagas con la Magia Apertura, con la que abres los sellos de la pared, (ver cofre importante), retrocede hasta un cruce de caminos que se encuentra un poco más atrás de esta posición. Equípate con el Escudo del Dragón y asciende destrozando el techo de burbujas. Aquí hay una señal en la pared: usa tu recién adquirido poder para quitar la marca y destruye al minotauro (3) para conseguir otro anillo más.

Anillo 4: acaba con el jefe de nivel para conseguir otro anillo más (4).

Anillo 5: hazte con todos los cofres de color rojo de este nivel (6 en total) para coger un nuevo anillo del último cofre que abras. Si tienes problemas para descubrir los cofres rojos, utiliza el poder Magia Descubridora.

Cofre importante

Llega hasta la zona de las paredes de burbujas que puedes destruir disparándolas. Después de pasar 2 burbujas gigantes (que ensanchan y encogen), tendrás que romper una serie de paredes que te llevarán a una cruce de caminos. Vete a la derecha (abajo hay un gusano de fuego y tres vasijas) siempre por la parte de arriba, rompiendo paredes hasta llegar a un callejón sin salida. Si te fijas en el suelo, verás que a partir de un punto determinado el suelo tiene pendiente. Rompe de nuevo la pared para retroceder por donde has venido y salta justo donde comienza la pendiente para sacar el cofre. Aparecerá en el callejón sin salida del que vienes... así que tendrás que repetir el proceso para volver a por él. Este cofre contiene la Magia Apertura, con la que puedes abrir esos extraños sellos que habéis visto por el camino en algunas paredes y son indispensables para terminar el juego, ya que contienen anillos.

Ubicación Tercera Bruja:

La entrada a esta ultima bruja esta justo encima del primer anillo de este nivel. Para llegar, utiliza el hueco que hay en el techo del pasillo de pinchos (5).

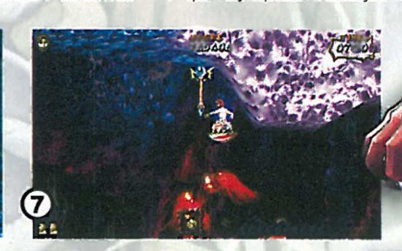
Ingrediente para Bruja

En la zona en la que te enfrentes al jefe de nivel (un dragón negro enorme), en la parte de abajo verás que hay lápidas. Destrúyelas con la Magia Gorgona. En una de estas lápidas esta el ingrediente (6).

Vara de Teletransporte

Desde el principio del nivel, avanza hacia la derecha hasta que llegues a la segunda lápida. Se activara y empezara a ascender y descender. Súbete en ella y cuando este arriba del todo (7) verás la Vara en el techo.





» NIVEL 4: MONTAÑA QUEMADA


①


②


③


④

Anillos

Anillo 1: para coger este anillo necesitas la Magia Gorgona. Busca la segunda columna de fuego y, una vez te encuentres enfrente de ella, equípate con el Escudo del Dragón para ascender en vertical. Donde acaba la columna de fuego verás una plataforma con una lápida. Destrúyela con la Magia Gorgona para hacerte con el anillo①.

Anillo 2: muy cerca de donde encontrarás el cofre importante, arriba a la izquierda. Está a la vista y no tiene perdida②.

Anillo 3: cuando llegues a una zona del nivel en la que el suelo comienza a ascender, fíjate en la parte izquierda a mitad del recorrido③. Verás el anillo suspendido en el aire (recuerda usar el Escudo del Dragón para hacerte con él).

Anillo 4: justo donde está el segundo anillo, verás una gran piedra con pinchos; usa la Magia Gorgona para romperla. Con esto liberarás a un dragón. Deshazte de él y asciende. Te encuentras en una zona nueva. Espera a que aparezca un enemigo con armadura voladora, elimínalo y coge su armadura. Vuela esquivando las piedras (o usando la Magia Gorgona y destruyendo a los dragones que se esconden en estas) y los pterodáctilos. A la izquierda del todo, arriba, verás la entrada en una cueva. Presiona el interruptor que hay nada más entrar en ella esquiva las plataformas que salen hasta llegar al final, donde te espera una lápida. Destrúyela con la Magia Gorgona④para hacerte con otro anillo más.

Anillo 5: hazte con todos los cofres de color rojo (6 en total) para hacerte con el anillo al abrir el último de los cofres. Si tienes problemas para descubrir los cofres rojos, utiliza el poder Magia Descubridora.

Cofre importante

Camina hasta la entrada de la cueva de lava, pasa la primera plataforma que asciende (cuidado con ellas, te empotrarán contra el techo haciéndote perder una vida). Una vez pases esta parte, llegarás a otras dos plataformas más. También debes esquivarlas y llegar a una plataforma fija que está justo debajo de un enemigo con forma de nube. Desde esa plataforma fija verás plataformas que te llevan a un nivel superior, donde está un anillo y 2 vasijas. Pégate a las vasijas y salta hacia la izquierda. El cofre aparecerá en el nivel inferior⑤ muy cerca de donde estaba la nube. Este cofre te da la Magia Espiritual, con el que Arturo crea un torbellino que le permite volar.

Ingrediente para Bruja

Avanza hasta entrar en una cueva de lava. Nada mas entrar, verás una plataforma que sube y con la que debes de tener cuidado. Una vez pases esta primera plataforma, equípate con el Escudo del Dragón para subir en vertical⑥ para hacerte con un nuevo ingrediente (unas costillas).

Ingrediente para Bruja

Este nivel esconde dos ingredientes. Para hacerte con éste, entra en la cueva donde está el cuarto anillo lo verás justo delante de una columna de fuego⑦.

Vara de Teletransporte

Desde el principio del nivel, avanza hasta la primera columna de fuego. Equípate con el Escudo del Dragón para pasar encima de esta y déjate caer una vez pasada. Verás la Vara justo debajo tuya. Espera a que un par de terremotos derrumben la plataforma que impide que la cojas y hazte con ella con la ayuda del Escudo del Dragón⑧.


⑤


⑥


⑦


⑧

» NIVEL 5: PALACIO NEGRO


①


②

Anillos

Anillo 1: Hazte con todos los cofres de color rojo del nivel (6 en total) para que, una vez abras el último, aparezca el anillo. Para conseguir todos los cofres, tendrás que repetir este nivel dos veces obligatoriamente. La primera vez tendrás que elegir entre dos caminos (elegir la puerta de la izquierda o la derecha), derrotar a los dos enemigos finales que encontrarás y hacerte con el cofre que hay en cada una de sus salas. Luego tendrás dos opciones: acabar el juego o regresar al nivel 4 con una vara de teletransporte y volver al nivel 5 para elegir el otro camino y hacer lo propio. Si tienes problemas para descubrir los cofres rojos, utiliza el poder Magia Descubridora.

Ingrediente para Bruja

Cuando comience este nivel tendrás que derrotar a dos minotauros que vienen hacia a ti. Cuando lo hagas pasa a la siguiente sala y súbete al cuarto peldaño de la escalera que tienes delante de ti. Una vez encima, camina hasta la pared de este cuarto peldaño (pegándote a la derecha) y el cofre que contiene el ingrediente aparecerá ante ti①.

Cofre importante

Deshazte de la serpiente que aparecerá a continuación. Una vez pases la puerta podrás ascender y elegir camino. Sea cual sea tu decisión (izquierda o derecha), destruye al jefe de nivel, móntate en el transportador que aparecerá cuando le derrotes. Este te llevará a una nueva sala, sube a la parte superior de esta sala y verás a la derecha de la cima una lápida. Camina hacia ella para activar un cofre② que contiene la Magia Gorgona. Con este nuevo poder podrás convertir a ciertos enemigos en piedra (no a todos; prueba con algún dragón y verás que sorpresa) y usarlos como plataformas. También podrás destruir las lápidas y objetos de piedra.

Nota: en este nivel no hay Vara de Teletransporte.

■ Esta armadura está poseída, y puede que te otorgue efectos positivos... o negativos.

» FINALES

El juego tiene tres finales distintos, dependiendo de cómo hayas acabado con el enemigo final. Tranquilos, que no destripamos lo que pasa...

Final "Malo":

Derrota al enemigo final llegando con 22 anillos①. Podrás seguir jugando...

Final "Bueno":

Derrota al enemigo final con 33 anillos (encontrando los 11 restantes tras derrotar al enemigo final).

Final "Bueno+":

Llega al primer enfrentamiento con el enemigo final con los 33 anillos②.


①

②

TIEMPO TOTAL 06:54:29
PUNTOS TOTALES 3424713

33/33

NV1-1	NV1-2	NV2-1	NV2-2
6/6	6/6	6/6	6/6

NV3-1	NV3-2	NV4	NV5
6/6	6/6	6/6	6/6



Canal Ocio ahora
también en Televisión
canal ocio
cine y videojuegos
Busca la cadena
VEO
en tu TDT
cine y
videojuegos
Y para
celebrarlo
Sorteamos
FIFA 07
para PS2
Envía P2MFIFA
al 7227
(Coste del SMS 0,90 euros + IVA)
FIFA 07
Ya puedes ver el nuevo
programa de televisión de Canal Ocio
dedicado al Cine en DVD y los Videojuegos.
Sintonízalo en tu casa, de lunes a viernes
a las 20:45 en VEO tv, una de las nuevas
cadenas TDT (Televisión Digital Terrestre)
¿aún no tienes TDT en casa, a qué esperas?
disfruta de hasta 20 canales desde hoy mismo!
Además, si no puedes ver el programa en televisión,
podrás disfrutar igualmente de él diariamente
viéndolo o descargándolo desde canalocio.es
entra ahora!



18+

Género
AVENTURA DE TERROR
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
49,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
INGLÉS
JUGADORES
1
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
PUNTOS CONCRETOS
PÁGINA WEB
ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM



Heather es la prota de *Silent Hill 3*. Pero conocerás a más personajes interesantes en este pueblo maldito...

EL **TERROR** SABE OCULTAR SOMBRÍOS **SECRETOS**...

Silent Hill Collection

Son los juegos más terroríficos aparecidos para PS2 y Konami acaba de lanzarlos al mercado reunidos en un pack que ningún fan de los juegos de miedo debería dejar escapar. No te vamos a destripar las aventuras, pero sí te vamos a ayudar a desvelar algunos de sus más oscuros secretos...

SILENT HILL 2

















OBJETOS SECRETOS

Los encontrarás cuando te hayas pasado el juego al menos una vez:

• **Motosierra:** ① está en el camino que hay entre el cementerio y el túnel de después, incrustada en unos troncos, tras haber acabado el juego al menos una vez.

• **Crisma Blanco:** ② está en la cocina del apartamento 105 de los Apartamentos Blue Creek, en la primera planta.

• **Libro de las Memorias Perdidas:** ③ está en el armario cercano al coche que tenía la cañería incrustada en el motor, en Texxon Gas.

• **Copa de Obsidiana:** ④ en la pequeña vitrina de cristal rota de la tercera sala del Silent Hill Historical Society, después de haberte pasado el juego al menos una vez.

• **Libro Ceremonia Crimson:** ⑤ se encuentra en el armario que hay a la derecha de la mesa con los auriculares de la Reading Room de la dimensión "chunga" del Hotel.

LOS FINALES

En función de cómo hayas hecho ciertas cosas a lo largo del juego, al final te encontrarás con un desenlace u otro. Aquí te indicamos las pautas aproximadas a seguir para obtener estos finales, aunque en ciertos casos puede haber «excepciones» y puedes llegar a un nivel determinado sin seguir a rajatabla todas estas pautas:

• **Final «Dejar»**
Éste es el final más feliz de todos: María muere, pero James se desahoga y queda en paz con su mujer, Mary, a quien deja descansar en paz después de reconocer que la mató. Para enmendar su error, James adopta a Laura. Para conseguir este final, deberás procurar que James no sufra demasiados daños a lo largo del juego, y tendrás que evitar a muchos enemigos (nada de violencia innecesaria). No vuelvas nunca al parque si no es necesario, hiere a María y no la protejas ⑥ y examina a menudo la carta y la foto de Mary. Después de encontrarte con María en el parque, ve enseguida al Hospital y llévala tan pronto como te sea posible a la habitación S3 para deshacerte de ella cuanto antes. En el pasillo del final, escucha entero el diálogo de Mary antes de cruzar la puerta del fondo.

• **Final «Renacimiento»**
La única forma de conseguir este final es encontrar los cuatro objetos secretos que estarán disponibles la segunda vez que juegues, después de haberte pasado el juego una vez. Los objetos son: el Libro de las Memorias Perdidas ⑦, el Libro de Ceremonias Crimson, el Crisma blanco y la Copa de Obsidiana. Es un final bastante triste para el pobre James, pero te servirá para desbloquear la llave de la caseta del perro y, con ello, el quinto final.

• **Final «María»**
Es uno de los finales más interesantes: James se olvida por completo de su difunta mujer y se larga con María. Para obtener este final tienes que hacer todo lo contrario a lo que te hemos dicho para el primero: no mires la carta ni la foto de tu mujer en el menú, intenta no herir y proteger de los malos a María, pasa tanto tiempo como puedas con ella ⑧ y ve a verla a la habitación del hospital en la que ella descansa unas cuantas veces ⑨. Sé cariñoso. En el Laberinto, después de la secuencia de vídeo en la que ves que María está muerta ⑩, intenta volver a entrar en la habitación para verla de nuevo, aunque no podrás hacerlo. ¡Ah, y lo más importante! En el largo pasillo del final, corre sin hacer caso al diálogo de Mary y cruza la puerta del fondo antes de que se termine.

• **Final «Agua»**
No es de los mejores finales, pero hay que verlos todos. Para obtenerlo, examina el cuchillo de Angela alguna vez a lo largo del juego, lee el diario que hay en una de las esquinas de la azotea del hospital ⑪ antes de la secuencia del malo encapuchado, y asegúrate de escuchar toda la conversación en los auriculares de la Reading Room ⑫ de la dimensión chunga del Hotel. En el pasillo del final del juego, escucha el diálogo de Mary entero.

• **Final «Perro»**
Éste es algo así como el «final secreto» del juego. Para desbloquearlo, tienes que haber conseguido el final Renacimiento o los otros tres finales «normales». Así, la siguiente vez que juegues hallarás una llave en la caseta de perro que hay cerca de Jack's Inn. Podrás usar esta llave en la dimensión "chunga" del Hotel, después de ver el vídeo en la habitación de Mary, para abrir la puerta de la habitación llamada en el mapa «Observation Room», en el tercer piso. De todas formas, si quieres ver otro final enseguida, sin tener que repetir todo el juego, salva la partida justo antes de entrar (y después, acaba el juego sin usar esta llave, claro).

¿Ya? ¿Conoces todos los finales del juego? Pues es el momento de empezar otra vez con el resto de niveles de dificultad.









SILENT HILL 3


①


②


③



④

OPCIONES EXTRA

Una vez acabes el juego, verás cómo aparecen dos nuevas opciones en el menú principal:

• **Nuevo Juego Extra:** podrás jugar al juego normal pero con algunas sorpresas, como el uso de las armas especiales, pequeños cambios en los ítems que encuentras, eventos especiales...
Una vez esta opción quede disponible, deberás jugar a través de ella para desbloquear la mayor parte de los secretos.

• **Traje Extra:** quedará disponible tras completar por primera vez la aventura y será el lugar donde podrás introducir los códigos que te permitirán hacer que Heather cambie de modelitos.

• **Opciones de configuración extra:** entra en "Opciones" y pulsa R1 para hacer que aparezca un nuevo menú desde el que podrás cambiar algunos parámetros más, como modificar el ruido de la imagen, cambiar la definición, etc.

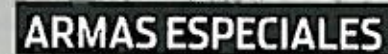
• **Niveles de dificultad Extrema:** supera el juego en el nivel "difícil" y podrás intentarlo de nuevo en esta modalidad. Sólo para masoquistas.

TRAJES

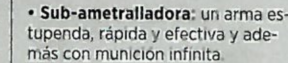
Cada vez que consigas superar la aventura se te facilitará una de las claves que a continuación te ofrecemos y mediante las que podrás cambiar de ropa a nuestra valiente protagonista.
Para ello, sólo tienes que introducir estos códigos en la opción "Traje Extra" del menú principal (respetando las minúsculas, mayúsculas y guiones bajos) y luego seleccionarlos en el inventario.

HappyBirthDay ①
I_Love_You
PutHere2FeelJoy ②
TOUCH_MY_HEART
GangsterGirl
LightToFuture ③
ShogyouMujou
BlueRobbieWin ④
01_03_08_11_12
cockadooodledoo
PrincessHeart
Shut_your_mouth

⑤



⑥



ARMAS ESPECIALES

Cada vez que finalices el juego, obtendrás una de la armas especiales. Te las irán dando en el mismo orden que ahora te indicamos.

• **Sable Brillante:** una espada láser la mar de efectiva. ⑤Rápida y letal. La encontrarás en la segunda planta del Centro Comercial, al final del mismo pasillo donde está la habitación que ocultaba la llave de la Librería, en el extremo superior. No tienes más que examinar el pomo.

• **Lanzallamas:** ⑥un arma poco dañina, pero con combustible infinito. Búscala en el mostrador de la panadería del centro comercial la primera vez que lo visitas (cuando coges las pinzas).

• **Sub-ametralladora:** un arma estupenda, rápida y efectiva y además con munición infinita.
La podrás encontrar en el extremo izquierdo del callejón en el que aterrizas tras saltar la ventana del cuarto de baño, nada más empezar el juego (en el centro comercial).



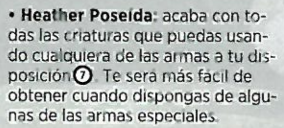
• **Heather Beam:** nuestra protagonista adquirirá la habilidad de disparar rayos por los ojos... Sólo tienes que soltar todas las armas y ponerte en posición de ataque. Por supuesto, no tendrás que encontrarlos. Heather vendrá con ellos "de serie"...

• **OVNI:** tendrás que eliminar a 333 enemigos (o más). Sí, ya sabemos que no hay tantos en el juego, pero ten en cuenta que, si cada vez que superas la aventura lo haces a través de Juego Extra, el número de criaturas aniquiladas se irá acumulando en tu contador personal.

FINALES

Podremos disfrutar de varios finales dependiendo de qué hagamos durante el juego. Aquí tenéis las claves para disfrutar de todos ellos:

• **Normal:** acaba el juego procurando no matar muchos enemigos. Esquiva a todos los que puedas y elimina sólo a los que te pongan en serios apuros.



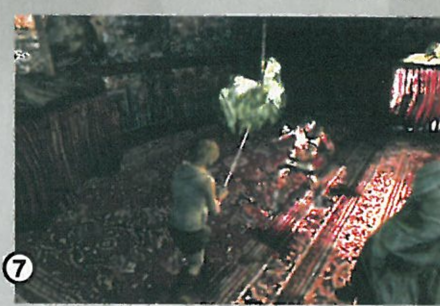
• **Heather Poseída:** acaba con todas las criaturas que puedas usando cualquiera de las armas a tu disposición⑦. Te será más fácil de obtener cuando dispongas de algunas de las armas especiales.

SECRETOS

Volverte a "pasar" el juego tiene aún más alicientes. Si escoges Juego Extra, te toparás con ciertos eventos sorprendentes.

• **Paredes sangrante:** date un paseíto por los subterráneos y observa algunos de los largos corredores. Verás cómo el entorno se oscurece y las paredes "sudarán" cantidades ingentes de sangre.

• **El espíritu de las tuberías**⑧: también en los subterráneos, y justo tras usar el secador en el foso, no cruces la pasarela y examina el agua desde el lado izquierdo (mirando a la puerta por la que entras), pegándote al borde. Si no vas equipado con la tubería se te preguntará si quieres arrojarla al foso. Contesta "sí" y un espíritu femenino aparecerá. Responde a los dos primeras preguntas con un "no" y a la última con "sí" y obtendrás un par de bonitas tuberías de oro y plata.


⑦



⑧

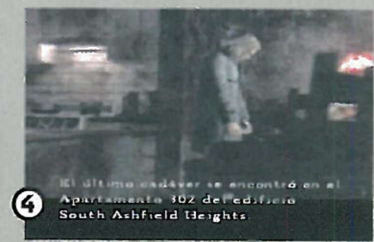


» SILENT HILL 4: THE ROOM


①


②


③



④


⑤


⑥


⑦


⑧

LOS FINALES

• Good+ FINAL "ESCAPE"
Requisitos indispensables: tu apartamento ha de estar limpio de espíritus y debes salvar a Eileen.
El lugar se empieza a desmoronar. Henry se da cuenta que Eileen sigue viva y el Walter adulto cae al suelo llamando a su Madre. A la vez, el Walter infantil toca la puerta del apartamento 302① y termina desvaneciéndose... Henry visita a Eileen en el hospital y ella le dice que necesita un nuevo lugar donde vivir a partir de ahora...

• Good FINAL "MADRE"
Requisitos indispensables: tu apartamento tiene que estar infectado y debes salvar a Eileen.
Todo se desarrolla igual que en el final anterior, sólo que cuando Henry visita a Eileen en el hospital ella le dice que debe volver a Ashfield Heights. Para terminar, vemos el apartamento de Henry todavía infectado② por los espíritus.

• Bad+ FINAL "MUERTE DE EILEEN"
Requisitos indispensables: tu apartamento debe estar limpio de espíritus. Eileen debe morir.
El lugar se desmorona, el Walter adulto cae al suelo llamando a su madre y el Walter infantil toca la puerta del apartamento 302...
En la siguiente escena Henry despierta en su dormitorio y oye por la radio que la policía ha encontrado 10 cadáveres, 5 hombres y 5 mujeres. También informan que Eileen Galvin fue encontrada y llevada al hospital, pero que murió más tarde debido a sus heridas ③. Al escuchar esto, Henry cae al suelo...

• Bad FINAL "21 SACRAMENTOS"
Requisitos indispensables: tu apartamento tiene que estar infectado por espíritus y Eileen debe morir.
Al no poder salvar a Eileen y al haber destruido a Walter el lugar se empieza a desmoronar. El Walter adulto cae al suelo sobre un charco de sangre llamando a su Madre. Henry empieza a sufrir un terrible dolor de cabeza y en la siguiente escena el Walter infantil aparece en el apartamento 302, contento por haber vuelto a su "Madre". Mientras, vemos también al Walter adulto escuchando la radio, en la que cuentan que la policía ha encontrado los cadáveres de 6 hombres y 5 mujeres asesinados con el mismo modus operandi del caso Walter Sullivan④. También informan que Eileen Galvin fue encontrada más tarde y llevada al hospital, pero que murió más tarde debido a la gravedad de sus heridas. Más tarde se vuelve a escuchar por la radio que han encontrado los cuerpos de 5 policías y del superintendente Frank Sunderland en el Bloque de apartamentos de South Ashfield, así como otro cadáver con la cara completamente desfigurada en el apartamento 302, posiblemente del inquilino Henry Townshend...

LOS SECRETOS

• Modo "A Brand New Fear": al terminar el juego por primera vez, salva la partida tras los créditos (pondrá como nombre de partida "A Brand New Fear"). Carga esta partida y empieza la aventura: algunas cosas habrán cambiado.

• Motosierra:⑤ jugando en este nuevo modo, la primera vez que vayas al Bosque busca en la zona cerca del coche de Jasper unos troncos cortados. Junto a ellos podrás encontrar la motosierra.

• Traje de enfermera para Eileen: tienes que terminar el juego con un final que no sea "21 Sacramentos". Después, jugando en el modo "A Brand New Fear", cuando te encuentres fuera del apartamento 302 la segunda vez que vuelvas al edificio de apartamentos, ve al 303. Busca en el apartamento hasta encontrar el traje de enfermera. Cuando vayas a terminar el juego, lleva en tu inventario el traje cuando te enfrentes a Walter. Consigue uno de los finales buenos y cuando vayas a empezar una nueva partida, te darán la opción de seleccionar el traje de Eileen, tras elegir el nivel de dificultad.

• Traje alternativo para Cynthia:⑥ primero tienes que haber conseguido el traje de enfermera de Eileen y haber obtenido los cuatro finales, todos grabados en el mismo archivo. Cuando vuelvas a empezar una partida te darán la opción de elegir un traje alternativo para Eileen, que también afectará a Cynthia.

• Ametralladora para Eileen: si consigues un 90% en tu ránking al final del juego, el color de tu archivo salvado será distinto. Si empiezas otra partida, podrás hacerte con una ametralladora en el apartamento 102, la cual puedes equipar a Eileen.

• Modo "Una Sola Arma":⑦ si consigues un 100% en el ránking al final del juego, el color de tu archivo salvado será distinto. Cuando elijas un modo de dificultad pulsa a la derecha para cambiar el color del selector a Rojo. Seleccionando una dificultad en rojo te hará entrar en este nuevo modo. En él, cuando llegues la primera vez a la estación de metro encontrarás todas las armas del juego (excepto la pistola) colocadas en el suelo en una fila. Cuando cojas una, el resto desaparecerá. Esto significa que tendrás que superar el juego con el arma que has escogido (más la pistola, que encontrarás en el sitio habitual).

• Modo "Apartamento Repleto": ⑧si superas el modo "un solo arma" con el 100%, empieza una nueva partida y, al elegir la dificultad, mueve el cursor a la izquierda para cambiar el color a verde. Esto te permitirá elegir de nuevo un arma igual que antes, pero podrás coger todas las que quieras. Y siempre que vuelvas al apartamento encontrarás 10 Bebidas Nutritivas en el frigorífico y 6 cajas de munición en el cuarto de la lavadora.





12+

Género
LUCHA

Desarrollador
BANDAI

Editor
BANDAI NAMCO

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

PRECIO
49,95 €

TEXTOS
CASTELLANO

VOCES
INGLÉS/JAPONÉS

JUGADORES
DE 1 A 2

MODO ONLINE
NO

GUARDAR PARTIDAS
ENTRE COMBATES

PÁGINA WEB
WWW.ES.ATARI.COM

TÉCNICAS PARA ALCANZAR **LAS BOLAS DEL DRAGÓN**

Super Dragon Ball

Los guerreros más poderosos del Universo vuelven a salir en busca de las Bolas del Dragón, pero esta vez la batalla será tan dura que no podrás ganar si no conoces hasta la última de sus técnicas de ataque. ¡Descubre cómo dominarlas en esta guía!

» TRES TÉCNICAS FUNDAMENTALES



①



②



③

1. LANZARSE HACIA EL ENEMIGO

Todos los personajes pueden lanzarse a **toda velocidad hacia el contrario** usando los botones **R1** o **R2**. Aunque el efecto que se consigue es distinto en cada caso.

• **Si pulsamos R1**, al contactar con el rival le propinamos un **golpe débil** que no le desplazará, **técnica ideal para iniciar un combo**.

• **Si pulsamos R2**, el golpe será mucho más potente y derribará al adversario. Esta es una **técnica de ataque básica** que usarás constantemente, pero al utilizarla **gastas** un compartimento de la **barra de acción** (la barra azul en la parte inferior de la pantalla). Cuando se vacíe no podrás lanzarte de nuevo ni efectuar esquivas rápidas hasta que un compartimento de la barra vuelva a llenarse.

2. ESTRELLAR CONTRA LAS PAREDES

Otra técnica fundamental es **golpear a los enemigos contra los muros**, lo que se consigue propinándoles cualquier golpe que les lance para atrás. Quedarán **atontados unos segundos** y estarán a merced de cualquiera de tus ataques.

3. AGARRES

Pulsando L1 o ■ + ▲, todos los personajes realizan un espectacular agarre que **además daña** considerablemente al enemigo.

Usándolo justo después de estrellar a un enemigo contra el muro resulta otra de las triquiñuelas más útiles del juego. No te olvides.

» LOS PERSONAJES

A continuación te desvelamos todos los movimientos únicos de los trece personajes iniciales del juego. Como verás, todos tienen una serie de ataques básicos y además unos pocos ataques especiales que sólo puedes conseguir gracias a los puntos de experiencia que ganas tras cada combate.

Al desbloquearlos, muchas veces tendrás que optar por un movimiento u otro. Esto explica que algunos personajes tengan movimientos distintos que se ejecutan exactamente con las mismas pulsaciones de botones: nunca podrás disponer de los dos movimientos al mismo tiempo. Memoriza estos ataques y ¡a por todas!

» GOKU

- Combination A: ■, ▲, ▲
- Combination B1: ■, ■, ▲
- Combination B2: ■, ■, →, ▲
- Combination B3: ■, ■, ↑, ▲
- Combination B4: ■, ■, ↓, ▲
- ① Kamehameha: ↓↘→, ■ o ▲

- Flurry Kick: ↓↙←, ■ o ▲, ■ o ▲
- ② Blast Fist: →↓↘→, ■ o ▲
- ③ Kaioken: ■ + ▲ + ✖
- Super Kamehameha: ↓↘→, ↓↘→, ■ o ▲
- Super Saiyan: →←↙↓↘→, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- Guided Kamehameha: ← ↓ ↙ ←, ■ o ▲ o ■ + ▲
- Instant Transmision: ↓↘→ o ↓↙← o →↓↘→ o ←↓↙←, ●
- Spirit Bomb: ↓↙←, ↓↙←, ■ + ▲
- Blast Furry Fist: ↓↙←, ↓↙←, ■ o ▲
- Kiai Blast: ← →, ■ o ▲

①



②



③

■ Goku es uno de los personajes que podrás elegir para completar este arcade de lucha.



GOHAN





- Combination A: ▲, ▲, ▲
- Combination B: ■, ■, ▲
- ① Masenko: ↓ ↘ → ■ o ▲
- Soaring Dragon Strike: ← →, ■ o ▲ (primer impulso), ■ o ▲ (segundo impulso)
- Fissure Fist: → ↓ ↘ →, ■ o ▲
- ② Dragon Shot: ↓ ↘ →, ↓ ↘ →, ■ o ▲
- Energy Charge: ← → ↘ ↓ ↙ ←, ■ o ▲
- Super Saiyan: → ← ↙ ↓ ↘ →, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- Energy Barrage: ↓ ↙ ←, ■ o ▲ (primera explosión), ■ o ▲ (más explosiones)
- Power Barrage: ← ↓ ↙, ■ o ▲
- Super Kamehameha: ↓ ↙ ←, ■ + ▲

KRILIN







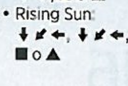
- ① Knee Drop: (mientras saltas) ↓, ▲
- Combination A: ■, ■, ■, ▲
- Combination B1: ▲, ▲, ▲
- Combination B2: ■, ■, ▲
- Destructo-Disk: → ↓ ↘ →, ■ o ▲
- ② Scatter Blast: ↑ ↓ o ↓ ↑, ■ o ▲
- Kamehameha: ↓ ↘ →, ■ o ▲
- Flicker: ← →, ✖
- Super Destructo-Disk: ↓ ↘ →, ↓ ↘, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- Homing Blast: ← →, ■ o ▲
- Afterimage Attack: ↓ ↙ ←, ✖
- Solar Flare: ↓ ↙ ←, ↓ ↙, ■ o ▲

ANDROID 18







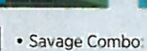
- Violence Hold: ■ + ▲, (después de un golpe) ▲
- Combination A: ■, ■, ▲, ▲
- Combination A2: ■, ■, ■
- Combination B1: ■, ▲, ▲
- Combination B2: ■, ▲, ■
- Blaster: ↓ ↘ →, ■ o ▲
- Savage Combo: → ↓ ↘ →, ■ o ▲
- ① Infinity Hold: ↓ ↙ ←, ■ o ▲
- ② Ultimate Blaster: ↓ ↘ →, ↓ ↘ →, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- Surround Attack: ↑ ↓ o ↓ ↑, ●, ■ o ▲
- Infinity Break: ← →, ■ o ▲
- Rising Sun: ↓ ↙ ←, ↓ ↙ ←, ■ o ▲

FRIEZA





- Combination A: ■, ■, ▲, ▲
- Combination B1: ■, ▲, ▲
- Combination B2: ■, ▲, ■
- Round Dash: ← → o → ←, ●, ■ o ▲
- Sonic Warp: ↓ ↘ → o ↓ ↙ ← o → ↓ ↘ → o ← ↓ ↙ ←, ●
- ① Frieza Cutter: ↓ ↘ →, ■ o ▲
- Psychokinesis: ↓ ↙ ←, ■ o ▲
- Flex Laser: ← →, ■ o ▲
- Death Ball: ↓ ↘ →, ↓ ↘ →, ■ o ▲
- Blaster: ↓ ↘ →, ■ o ▲
- Savage Combo: → ↓ ↘ →, ■ o ▲
- Infinity Hold: ↓ ↙ ←, ■ o ▲
- Ultimate Blaster: ↓ ↘ →, ↓ ↘ →, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- ② Red Sphere: ← →, ■ o ▲
- Fissure Slash: ↓ ↙ ←, ↓ ↙ ←, ■ o ▲

TRUNKS







- Combination A: ■, ■, ▲, ▲
- Combination B1: ▲, ▲, ▲
- Combination B2: ▲, ▲, ↑
- Combination B3: ▲, ▲, ↓
- ① Crestcent Wave: ↓ ↘ →, ■ o ▲ o ■ + ▲
- ② Stylish Buster: ← ↓ ↙ ←, ■ o ▲
- Aura Smash: ← →, ■ o ▲
- Slash Break: ↓, ↙ ←, ↓ ↙ ←, ■ o ▲
- Super Saiyan: → ← ↙ ↓ ↘ →, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- Cannon Shot: ↓ ↙ ←, ■ o ▲
- Spin Blade: → ↓ ↘ →, ■ o ▲, ■ o ▲
- ③ Cyclone Blast: ↓ ↘ → ↗ ↑ ↖ ← ↙ ↓, ↓ ↘ → ↗ ↑ ↖ ← ↙ ↓, ■ + ▲

» CELL







- Combination A: ■, ▲, ▲
- Combination B: ▲, ▲, ▲
- Hell Needle: ↓↘→, ■ o ▲, ■ o ▲
- ① Interrupter: ↓↑ o ↑↓, ■ o ▲
- Drain Life: →↓↘→, ■ o ▲ o ■+▲
- Drain Life (Skill Drain): ←→ ■ o ▲
- Judgment: ↓↘→, ↓↘, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- ② Execution: →↘↓↙←, ■ o ▲ (después de lanzar al oponente) ↑↓, ■+▲
- ③ Psychokinesis: ↓↙←, ■ o ▲
- Endive: ↓↙←, ↓↙, ■ o ▲
- Barrier: ↓↘→↗↑↖←↙↓, ↓↘→↗↑↖←↙↓, ■+▲
- Instant Transmission: ↓↘→ o ↓↙← o →↓↘→ o ←↓↙←, ●
- Solar Flare: ↓↙←, ↓↙, ■ o ▲





» VEGETA



- Combination A: ■, ■, ▲
- Combination B1: ■, ▲, ▲
- Combination B2: ■, ▲, ■
- Locura Gon: ↓↘→, ■ o ▲, ■ o ▲
- G. Slicer: ↑↓ o ↓↑, ■ o ▲
- ① Assault Rush: →↓↘→, ■ o ▲
- Counter Break: ↓↙←, ✖
- Galick Gun: ↓↘→, ↓↘, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- Big Bang Attack: ↓↙←, ■ o ▲
- Stalk Energy: I D, ■ o ▲
- Endive: ↓↙←, ↓↙, ■ o ▲
- Final Flash: ↓↘→, ↓↘→, ■+▲



» CHI-CHI



- Combination A: ■, ▲, ▲
- Combination B1: ■, ■, ▲
- Combination B2: ▲, ▲, ▲
- Power Pole Attack: ↓↘→, ■ o ▲, ■ o ▲
- ① Power Slugger: ↓↙←, ■ o ▲
- Banana Fan: ←→, ■ o ▲
- ② Super Power Slugger: ↓↙←, ↓↙←, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- Tsuten Swirl: ↑↓, ■ o ▲
- Feng Shui: ←→, ■ o ▲
- Power Pole Tornado: ↓↘→, ↓↘→, ■ o ▲

» PICCOLO



- ① V Punch: ←, ▲
- Combination A: ■, ■, ▲
- Combination B: ▲, ▲, ▲
- Demon Fist: →↓↘→, ■ o ▲ o ■+▲
- Beam Cannon: ↓↘→, ■ o ▲
- ② Dimensional Barrier: ↓↑, ■ o ▲
- Special Beam Cannon: ↓↘→, ↓↘→, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- Light Grenade: ↓↙←, ■ o ▲, ↓↙←, ■ o ▲
- Shock Attack: ←↙←, ■ o ▲
- Maou Rebirth Ranbu: ←→↙↑↘←→, ■+▲



» ANDROID 16





- Combination A: ■, ■, ▲
- Combination B: ▲, ▲
- ① Rocket Punch: ↓↘→, ■ o ▲
- ② Mega Tackle: ←→, ■ o ▲
- Gigantic Press: (en el aire) ↓, ■+▲
- Evolution Buster ↓↘→↗↑↖←↙↓, ■ o ▲
- Hell Flash: ↓↘→, ↓↘→, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- Armor mode: ↓↙←, ↓↙←, ■ o ▲
- Speed mode: ↓↙←, ↓↙←, ■ o ▲
- Ground Tempest: ↓↙↖↑↗→↘↓, ↓↙←↖↑↗→↘↓, ■ o ▲



ANDROID 17

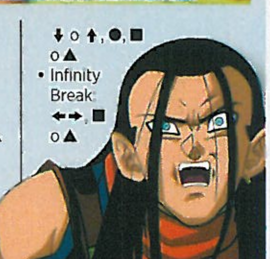




- Violence Hold: ■+✖, (después de golpear) ■
- Combination A1: ■, ■, ▲, ▲
- Combination A2: ■, ■, ■
- Combination B1: ■, ▲, ▲
- Combination B2: ■, ▲, ■
- ① Blaster: ↓↘→, ■ o ▲
- Savage Combo: →↓↘→, ■ o ▲
- ② Avenging Fork: ↓↙←, ■ o ▲, (después de golpear) ■ o ▲
- Ultimate Blaster: ↓↘→, ↓↘→, ■ o ▲
- Energy Field: ↓↘→↗↑↖←↘↓, ■+▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- Surround Attack: ↓ o ↑, ●, ■ o ▲
- Infinity Break: ←→, ■ o ▲

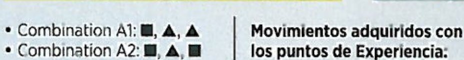


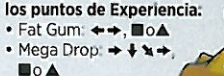
MAJIN BUU

- Combination A1: ■, ▲, ▲
- Combination A2: ■, ▲, ■
- Combination B: ▲, ▲, ✖
- Spread Ball: ↓↘→, ■ o ▲
- Hazard Breath: ↓↑ o ↑↓, ■ o ▲
- Hurricano Dash: ↓↙←, ■ o ▲
- Detonation: ↓↘→↗↑↖←↙↓, ↓↘→↗↑↖←↙↓, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- Fat Gum: ←→, ■ o ▲
- Mega Drop: →↓↘→, ■ o ▲
- Magic Prism: ↓↙←, ↓↙←, ■ o ▲







PERSONAJES OCULTOS

Existen 5 personajes ocultos que puedes conseguir pidiéndole un deseo al Dragon Shenron. Para ello debes conseguir 7 bolas de dragón (ganas una tras cada victoria en el modo Original, o en la ruleta del modo Z-Survivor). Eso sí, los personajes sólo aparecen entre los muchos deseos que puedes pedir al dragón si cumples unas determinadas condiciones, que pueden variar. En cada personaje te indicamos qué debes hacer para desbloquearlo seguro. Y si tienes suerte puede que incluso accedas a él antes.

ULTIMATE GOHAN

CÓMO DESBLOQUEARLO: PIDE AL MENOS TRES DESEOS

- Double Sting: ↑, ▲
- Combination A: ■, ■, ▲
- Combination B1: ▲, ▲, ▲
- Combination B2: ▲, ▲, ↑
- Combination B3: ▲, ▲, ↓
- Masenko: ↓↘→, ■ o ▲
- Stylish Buster: ←↓↙←, ■ o ▲
- Fissure Kick: ←→, ■ o ▲
- Switch Sword: ↑↓, ■ o ▲
- Dragon Shot: ↓↘→, ↓↘→, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiecia:

- Spin Blade: → ↓↘, ■ o ▲■ o ▲
- Tornado Cutter: ←↓↙←, ←↓↙←, ■ o ▲
- Energy Barrage: ↓↙←, ■ o ▲, (para que explote) ■ o ▲

KING PICCOLO

CÓMO DESBLOQUEARLO: PIDE TRES DESEOS

- Drill Kick: ←, ▲
- Combination A: ■, ■, ▲
- Combination B1: ■, ■, ▲
- Combination B2: ▲, ▲, ▲
- Demon Fist: →↓↘→, ■ o ▲ o ■+▲
- Majin Rendan: ↓↘→, ■ o ▲ o ■ + ▲
- Masougeki: ←→ ■ o ▲
- Bukiri Maha: ↓↘→, ↓↘→, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiecia:

- Light Grenade: ↓↙←, ■ o ▲, ↓↙←, ■ o ▲
- Dimensional Barrel: ↓↑, ■ o ▲
- Maou Rebirth Ranbu: ←→↙↑ ↘←→, ■+▲

MAJIN VEGETA

CÓMO DESBLOQUEARLO: PIDE TRES DESEOS

- Combination A: ■, ■, ▲
- Combination B1: ■, ▲, ▲
- Combination B2: ■, ▲, ■
- Combination C: ▲, ▲, ▲
- Locura Gon: ↓↘→, ■ o ▲
- G. Slicer: Ar Ab o Ab Ar, ■ o ▲
- Assault Rush: →↓↘→, ■ o ▲
- Counter Break: ↓↙←, ✖
- Blast Flare: ↓↙← ■ o ▲
- Galick Gun: →↓↘→, →↓↘, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- Barion Ray: ↓↙←, ↓↙, ■ o ▲
- Endive: ↓↙←, ↓↙←, ■ o ▲

VIDEL

CÓMO DESBLOQUEARLO: CON AL MENOS TRES PERSONAJES DISTINTOS, PIDE EN TOTAL NUEVE DESEOS

- Trick Shoot: (Mientras saltas) ↓, ▲
- Combination A1: ■, ■, ▲, ▲
- Combination A2: ■, ■, ■
- Combination B: ■, ▲, ▲
- Triple Crush: ↓↘→, ■ o ▲ (después) ■ o ▲
- Slash Drop: ↓↙←, ■ o ▲
- Trick Move: ↓↑ o ↑↓, ●, ■ o ▲
- Volteks Aura: ↓↘→, ↓↘→, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- Rainbow Storm: ↓↙←, ↓↙←, ■ o ▲
- Bloking: ↓↙←, ✖
- Guard Break: ←→, ■ o ▲

CYBORG FRIEZA

CÓMO DESBLOQUEARLO: CON AL MENOS CUATRO PERSONAJES DISTINTOS, PIDE EN TOTAL ONCE DESEOS

- Combination A: ■, ■, ▲, ▲
- Combination B1: ■, ▲, ▲
- Combination B2: ■, ▲, ■
- Sonic Warp: ↓↘→ o ↓↙← o → ↓↘→ o ←↓↙←, ●
- Frieza Cutter: ↓↘→, ■ o ▲
- Crack Bomb: ↓↙←, ■ o ▲, (después de un impacto) ↓↙←, ■ o ▲
- Flex Laser: ← →, ■ o ▲
- Death Ball: ↓↘→, ↓↘→, ■ o ▲

Movimientos adquiridos con los puntos de Experiencia:

- Missile Launcher: →↓↘→, ■ o ▲
- Grenade Launcher: ←↓↙←, ■ o ▲
- DX Mine: ↓↙←, ↓↙←, ■ o ▲

ESCENARIO OCULTO

Para desbloquear este escenario oculto tienes que pedir siete deseos en total, y además con al menos dos personajes distintos.





▶ IN CAR CINEMA SYSTEM
cine en tu coche



ACCESORIOS ARDISTEL PARA TU PSP LOS MAS ADMIRADOS...

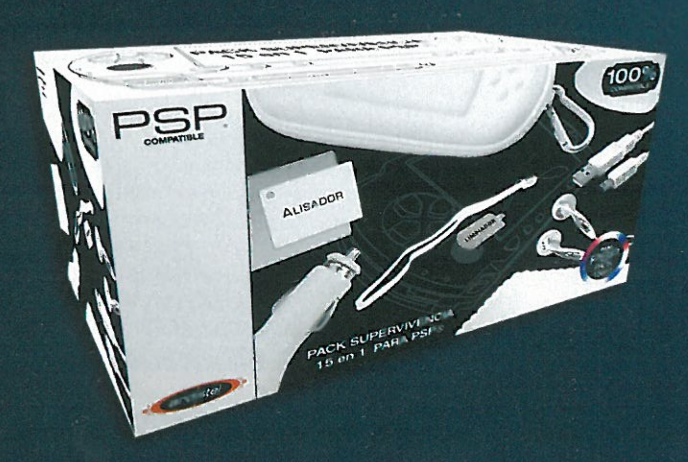
▶ STARTER PACK 10 en 1





▶ ESTUCHE PROTECTOR TRANSPARENTE

▶ PACK SUPERVIVENCIA 10 en 1
disponible en blanco o negro





▶ SOPORTE CON ALTAVOCES
disponible en blanco o negro



Pro Evolution Soccer 6

CON EL FÚTBOL POR BANDERA

Comienza la nueva temporada de fútbol y, junto a ella, la pugna entre los dos máximos rivales por el trono del fútbol español. Y no nos referimos al Madrid y al Barça, sino al duelo que cada año protagonizan *FIFA* y *PES*. En este mismo número hemos visto cómo se las gastan en EA Sports pero, ¿qué ofrecerá el nuevo *PES*? Pues un año más, fútbol del bueno. Su alucinante sistema de juego ha sido pulido con nuevas y sutiles mejoras (con nuevos movimientos, IA mejorada, tiros más realistas...) lo que dará lugar a unos partidos más fluidos y todavía más apasionantes. Pero además de mejorar su especialidad, este año también habrá novedades en sus modos de juego, como una Liga Máster más profunda, el modo "International Challenge (en el que clasificaremos a nuestra selección para el Mundial jugando las rondas previas, para luego intentar ganarlo) o la posibilidad de conectarlo e intercambiar datos con la versión de PSP. Un apartado técnico realmente bueno (aunque similar al de *PES5*), será la guinda de este gran simulador de fútbol al que le auguramos un gran éxito.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un sensacional simulador que parte de la entrega anterior y la mejora sutilmente para ofrecernos un fútbol de antología.



Hasta el próximo número no podremos confirmaros el grado de actualización de plantillas en *PES6*. En Konami siguen trabajando en ello.



El apartado gráfico será soberbio aunque siendo sinceros, muy parecido al de *PES5*. Eso sí, los partidos serán más fluidos.



La ambientación "futbolera" estará garantizada, gracias a un apartado sonoro sensiblemente mejorado.

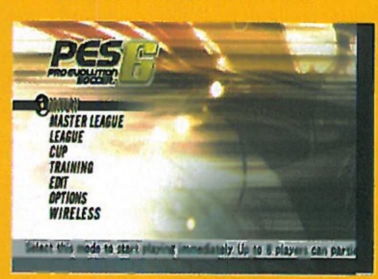


» *PES6* EN TU BOLSILLO

La versión PSP de *PES6* saldrá a la venta un mes más tarde, en noviembre. Lo más destacado con respecto a la edición anterior es que incluirá cámaras más lejanas y opciones que no estaban anteriormente en la portátil, como editores o a la famosa Liga Máster. Qué ganas de "hincarle" el diente...



Disfrutaremos del fútbol más apasionante con una mayor variedad de cámaras.



Opciones como editores o la Liga Máster sí estarán presentes en esta ocasión.



Habrá novedades en los modos de juego, como disputar las rondas previas de un campeonato mundial.



» SE PARECE A...



PRO EVOLUTION SOCCER 5

El sistema de juego y los gráficos son similares, aunque *PES6* incorporará sutiles mejoras.



FIFA 07

Cada año se parecen más y uno "coge" ideas del otro. El pique hace que mejoren cada año.

Partiendo de la edición del año pasado, *PES6* ha crecido en todos los sentidos para ofrecernos la mejor entrega de la serie.





El brasileño Adriano es la imagen del juego, junto al centrocampista español del Arsenal Cesc Fábregas.

PS2 | BANDAI NAMCO | LUCHA | OCTUBRE

Caballeros del Zodíaco: El Hades

¡POR ATENEA, HASTA EL ÚLTIMO ALIENTO!

La "Saga de Hades", que los japoneses están disfrutando en nuevos capítulos de "anime", inspira el segundo juego de lucha uno contra uno de los Caballeros del Zodíaco en PS2.
En él, Hades, dios de los infiernos, ha resucitado a varios caballeros de Atenea para que asesinen a su antigua señora, y los caballeros Pegaso, Dragón, Cisne, Andrómeda y Fénix, junto a caballeros de oro como Mu de Aries o Shaka de Virgo, intentarán impedirlo. En total habrá 56 personajes jugables, y con ellos libraremos combates épicos con el sencillo control que ya disfrutamos en el juego anterior: cada héroe realizará sus característicos superataques, y además nos enzarzaremos en nuevas escaramuzas de acción rápida en las que habrá que reaccionar como el rayo para contrarrestar el ataque del contrario. Y todo con gráficos más vistosos gracias a los nuevos efectos que desplegarán nuestros ataques.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Mantendrá el estilo de lucha sencillo y épico del primer juego de los Caballeros, pero con más personajes y más espectáculo.



Los Caballeros de Atenea se enfrentan al dios Hades en un juego de lucha de sencillo control y épicos combates.



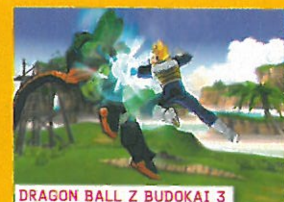
El modo Historia sigue el argumento de la saga y la trama determinará a qué personaje controlamos.



» SE PARECE A...

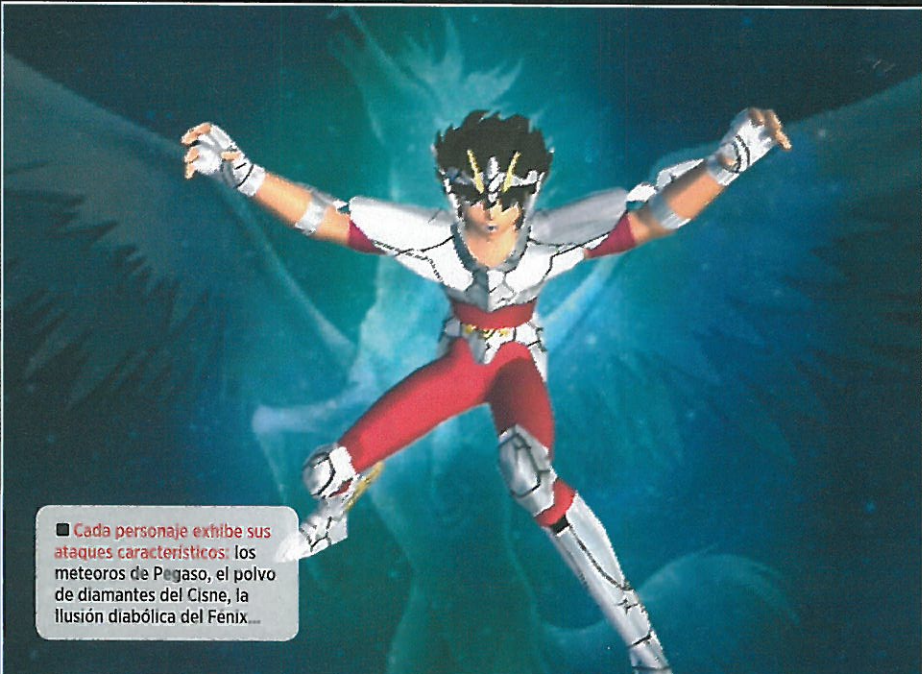


C. DEL ZODÍACO: EL SANTUARIO
El primer juego de los Caballeros ofreció el mismo sistema de control, pero menos personajes.

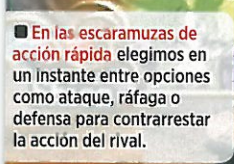

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3
También lucha espectacular, sencilla e inspirada en el "manga" más famoso del mundo.



Los Caballeros luchan hasta el límite, y eso se reflejará en momentos "machaca-botones", como cuando nos derriban y tratamos de volver a la lucha.



Cada personaje exhibe sus ataques característicos: los meteoros de Pegaso, el polvo de diamantes del Cisne, la ilusión diabólica del Fénix...



En las escaramuzas de acción rápida elegimos en un instante entre opciones como ataque, ráfaga o defensa para contrarrestar la acción del rival.

Contraataque
Esquiva
Defensa

Los Caballeros del Zodíaco viajarán al infierno para afrontar su combate más duro en un juego de lucha que capturará la épica de la serie.



Caballeros de oro y bronce, espectros de Hades... Incluyendo los ocultos, el juego tendrá 56 personajes jugables.

PS2 | VIVENDI | ACCIÓN | 30 DE OCTUBRE

Spyro: A New Beggining

DRAGONES Y... MAMPORROS

Famoso personaje en los tiempos de PSone, el dragoncillo Spyro había perdido parte de su tirón en PS2 al protagonizar títulos más infantiles y pobres técnicamente. Pero su nueva incursión será un renacimiento para el personaje, con una nueva historia y un desarrollo plagado de acción. Spyro descubrirá que es el elegido para detener a Cynder, un dragón negro que amenaza al mundo. Y para cumplir esta misión exploraremos escenarios más lineales y con menos saltos que en aventuras anteriores... pero plagados de enemigos. Para derrotarlos contará con todo tipo de golpes y "combos" (con sus garras y su cola), lanzará a los malos por los aires o usará contra ellos su aliento de fuego. Incluso irá ganando poderes como un aliento helado. Fases de vuelo llenas de acción y disparos podrán el broche a un juego que, eso sí, mantendrá una estética de dibujo animado apta para jugadores de todas las edades.

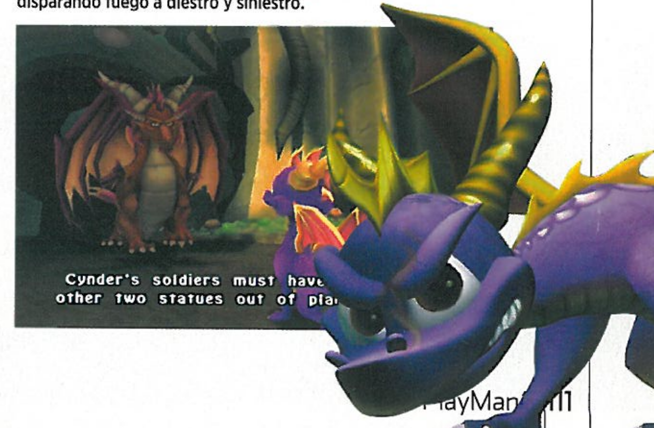
» SE PARECE A... CRASH TWINSANITY
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Spyro volverá en una aventura llena de acción. Usando su cola, sus garras y su aliento de fuego, haremos increíbles "combos".



Spyro también será terrible en el aire, disparando fuego a diestro y siniestro.



PS2, PSP Y PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO | 5 DE OCTUBRE (PS2 Y PSP)

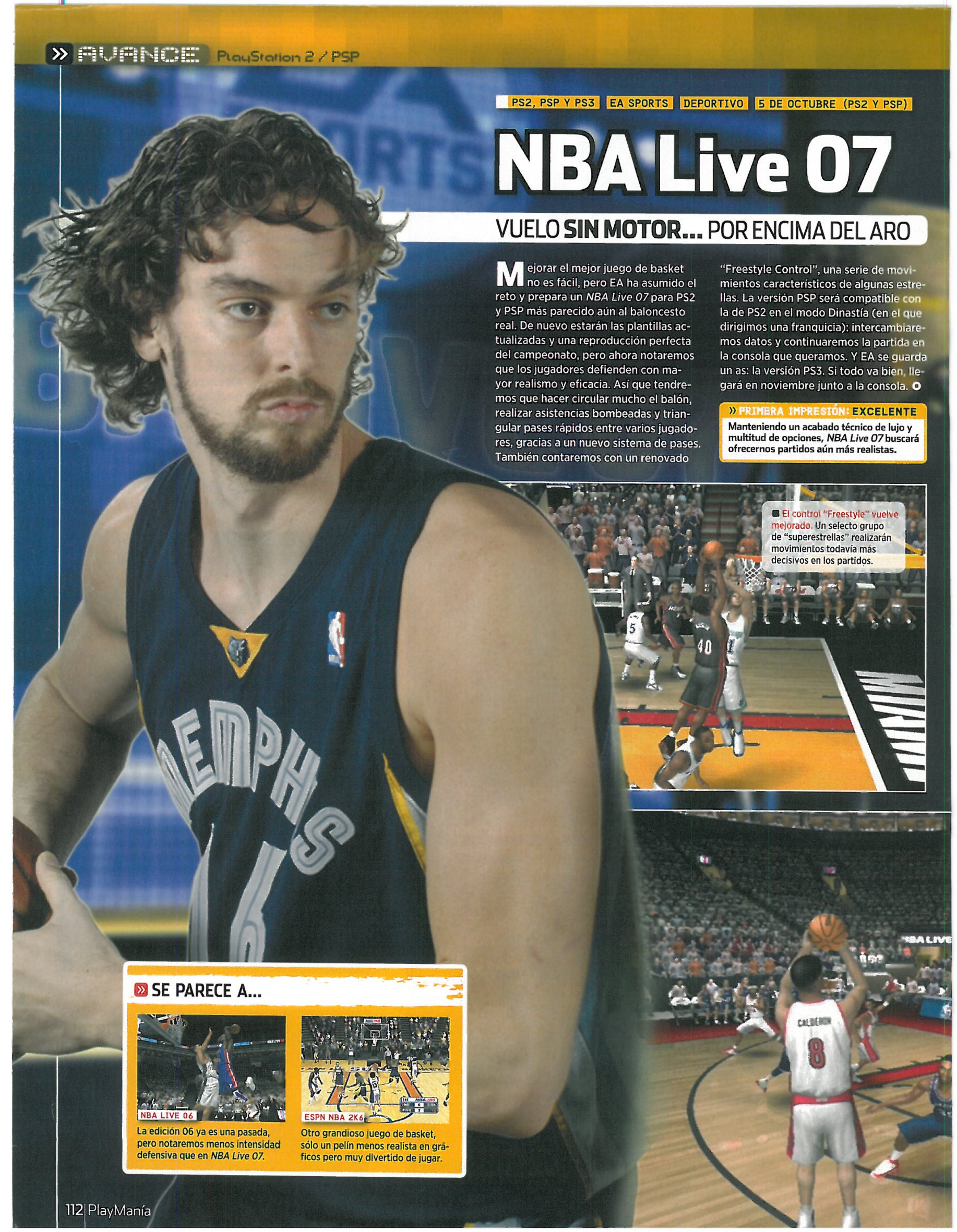
NBA Live 07

VUELO SIN MOTOR... POR ENCIMA DEL ARO

Mejorar el mejor juego de basket no es fácil, pero EA ha asumido el reto y prepara un *NBA Live 07* para PS2 y PSP más parecido aún al baloncesto real. De nuevo estarán las plantillas actualizadas y una reproducción perfecta del campeonato, pero ahora notaremos que los jugadores defienden con mayor realismo y eficacia. Así que tendremos que hacer circular mucho el balón, realizar asistencias bombeadas y triangular pases rápidos entre varios jugadores, gracias a un nuevo sistema de pases. También contaremos con un renovado "Freestyle Control", una serie de movimientos característicos de algunas estrellas. La versión PSP será compatible con la de PS2 en el modo Dinastía (en el que dirigimos una franquicia): intercambiaremos datos y continuaremos la partida en la consola que queramos. Y EA se guarda un as: la versión PS3. Si todo va bien, llegará en noviembre junto a la consola.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Manteniendo un acabado técnico de lujo y multitud de opciones, *NBA Live 07* buscará ofrecernos partidos aún más realistas.



El control "Freestyle" vuelve mejorado. Un selecto grupo de "superestrellas" realizarán movimientos todavía más decisivos en los partidos.

» SE PARECE A...

NBA LIVE 06

La edición 06 ya es una pasada, pero notaremos menos intensidad defensiva que en *NBA Live 07*.

ESPN NBA 2K6

Otro grandioso juego de basket, sólo un pelín menos realista en gráficos pero muy divertido de jugar.



Todas las franquicias de la NBA vuelven en un juego aún más realista, gracias unas defensas más agresivas.



El acabado técnico será de escándalo, con nuevas animaciones y Sixto García Serrano y Antoni Daimiel comentando los partidos.

El mejor juego de basket del planeta buscará la perfección con partidos aún más realistas, infinidad de modos y gráficos de escándalo.



Los concursos de mates y triples estarán entre los muchos modos. Eso sí, sólo PSP y PS3 tendrán opciones Online.

Las plantillas estarán ctualizadas. En las versiones ue hemos jugado aún no están arbajosa y Rodríguez, pero los speramos en la versión final.

PS2 | PLAYMORE/IGNITION | LUCHA | OCTUBRE

King of Fighters Maximum Impact 2

LA LUCHA CLÁSICA SE **RENUEVA**

Icono de la lucha 2D, *King of Fighters* saltó hace casi dos años a las 3D con *Maximum Impact*, un juego espectacular pero que no conservó la profundidad de los combates típicos de la saga. Y ahora nos llega una secuela que sí quiere recuperar el viejo espíritu. Así, *KOFMI2* incluirá 38 personajes, entre los que habrá clásicos como Terry Bogard o Kyo Kasunagi, otros repescados de las entregas 2D de la saga, como Choi, algunas caras nuevas y otras sacadas de otras sagas de SNK como *Samurai Shodown* o *Metal Slug*. La jugabilidad será 2D, aunque podremos realizar esquives laterales. Y las peleas serán rápidas pero no frenéticas, y será fundamental conocer el amplísimo abanico de ataques de los personajes, así como la manera de cancelar sus especiales para después contraatacar. Un gran modelado de los luchadores culminará un juego que mirará cara a cara a los mejores.

» SE PARECE A... **TEKKEN 5**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**



Toda la profundidad de los juegos 2D de esta saga va a mantenerse en un juego de espectaculares entornos tridimensionales.



Los personajes y sus animaciones serán impresionantes.

PS2 | 505 GAMES | SURVIVAL HORROR | 20 DE OCTUBRE

Rule of Rose

SIGUE LAS **REGLAS**... O MUERE

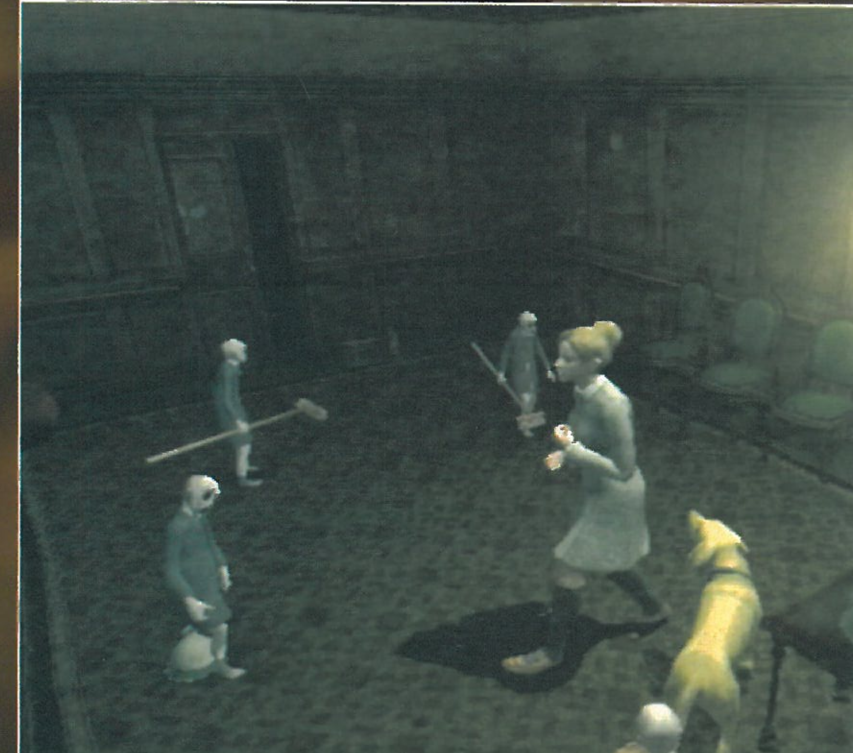
En la Inglaterra de los años 30, un grupo de niños un tanto extraños (que viven en una especie de orfanato) crean un club regido por las normas de "la Rosa", con las cuales someten a sus participantes a crueles y duras pruebas. Después de un encuentro surrealista y bastante inquietante con un niño, Jennifer, nuestra protagonista, caerá en las redes de este mundo de pesadilla, sin más opción que obedecer las extrañas reglas de sus captores si quiere sobrevivir. El único aliado que tendrá Jennifer será Brown, un perro Labrador junto al que intentará resolver puzzles y enigmas en un mansión, un dirigible... mientras se abre camino al mismo tiempo en la escala social de los Aristócratas del Lápiz Rojo, el nombre del club, para escapar de la locura. La beta que hemos probado aún estaba algo verde, pero si solucionan algunos problemas técnicos el juego estará a la altura de los grandes.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

La historia promete, pero habrá que ver si el resto del juego está a la altura para hacer de este Survival un título a tener en cuenta.



Jennifer tendrá que seguir las reglas marcadas por un maquiavélico grupo de niños si quiere sobrevivir.



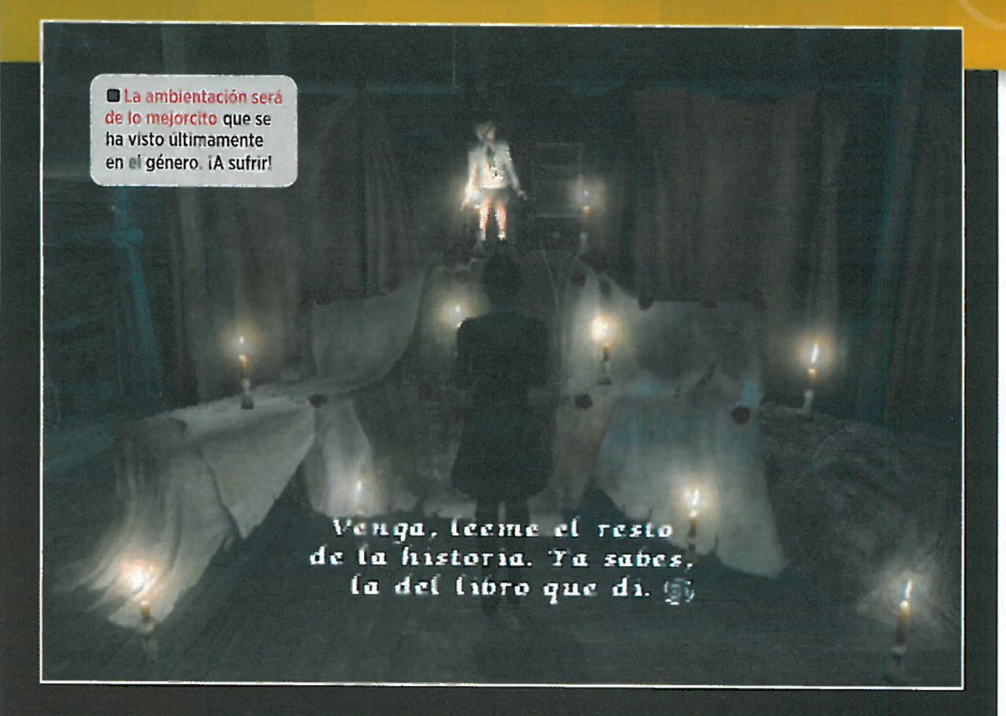
» SE PARECE A...

SILENT HILL THE ROOM

Por su bizarra ambientación, una historia llena de suspense y sustos y su sistema de juego.

HAUNTING GROUND

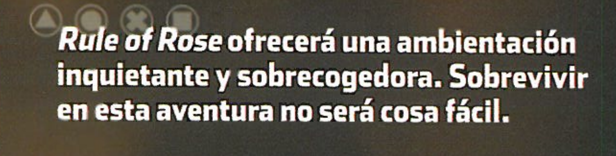
También contamos con la ayuda de un perro para buscar pistas y resolver algunos puzzles.



La ambientación será de lo mejorcito que se ha visto últimamente en el género. ¡A sufrir!



La resolución de puzzles, como en todo buen juego del género, estará siempre presente en la aventura.



Rule of Rose ofrecerá una ambientación inquietante y sobrecogedora. Sobrevivir en esta aventura no será cosa fácil.



Según avancemos en la aventura subiremos en el escalafón social del Club de los Aristócratas del Lápiz Rojo.

Contaremos con la ayuda de Brown, un perro labrador que nos ayudará a defendernos o encontrar pistas.

PSP | IGNITION | ACCIÓN | OCTUBRE

Metal Slug Anthology

ACCIÓN Y TIROS AL ESTILO CLÁSICO

Para aquellos que aún no lo sepan, *Metal Slug* es una saga de shooters 2D de ambientación bélica en la que nuestro objetivo es avanzar por la pantalla disparando a diestro y siniestro a todo lo que se mueva. Y aunque ya hemos disfrutado de algunas entregas en PSone y PS2, *Metal Slug* se va estrenar en breve en PSP, y no de cualquier manera. Aprovechando el 10 Aniversario de la saga, vamos a disfrutar en nuestra portátil de ¡hasta 6 juegos! De esta forma, podremos jugar a *Metal Slug, Metal Slug 2, Metal Slug 3, Metal Slug 4, Metal Slug 5* y *Metal Slug X*, algunos inéditos en consola. Según hemos podido comprobar, las conversiones de los arcades han sido perfectas, pudiendo además cambiar el formato de pantalla para mantener el aspecto original o "forzarla" para que ocupe toda la pantalla de la PSP. Y por si fuera poco, también podremos jugar a dobles con un amigo vía Wi-Fi, todo un acierto en una saga en la que jugar a dobles se convierte en algo casi imprescindible. Diversas galerías con bonus de imágenes referentes a la saga completan este juego que se nos antoja imprescindible...

»SE PARECE A... **ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS**
»PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**



En los seis títulos que se incluyen tendremos que abrirnos paso a tiros en escenarios 2D.

Gracias a la conexión Wi-Fi de PSP, podremos jugar con un amigo y avanzar de forma cooperativa.



Hacerle la puñeta a los humanos a través de distintas misiones es nuestro objetivo en el papel de Crypto.



Habrá 5 enormes escenarios para explorar libremente, con misiones principales, tareas secundarias, minijuegos... Podemos jugarlo a dobles.





Tendremos distintos poderes alienígenas, como telequinésis o control mental. Podremos mejorarlos.



Gráficamente será bastante "resultón", aunque parecido al primer *DAH!*

PS2 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN | 27 DE OCTUBRE

Destroy All Humans 2

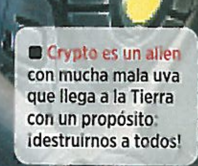
¡AÚN NO HE **ACABADO** CON TODOS VOSOTROS, **TERRÍCOLAS!**

El año pasado llegó al planeta Tierra un pequeño extraterrestre con el "sano" propósito de... destruirnos. Su nombre era Crypto y nos sorprendió con una notable aventura de acción llena de variadas misiones y mucho humor. Pues, para deleite de los fans de este juego, Crypto volverá a hacer de las suyas el mes que viene, trayendo de cabeza a los pobres terrícolas que poblaron este planeta en los años 60, tiempo de amor libre, de "hippies" y... de Guerra Fría. En el juego se parodiará esta época, mientras recorreremos parte del globo peleando contra enemigos tan dispares como agentes del KGB o ninjas.

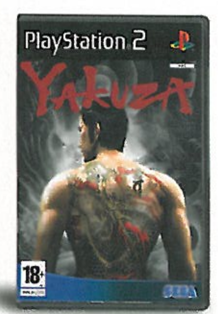
La aventura se dividirá en cinco enormes entornos, por los que podremos movernos con libertad destruyéndolo prácticamente todo y realizando todo tipo de misiones (principales y secundarias). Para ello, tendremos a nuestra disposición distintos poderes (telequinesis, control mental...), que podremos mejorar. Pero lo mejor es que podremos jugar la aventura en plan cooperativo con otro amigo a pantalla partida y además habrá entretenidos minijuegos para dos jugadores.

» SE PARECE A... DESTROY ALL HUMANS!
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BIEN

Aunque se parezca al anterior, *Destroy All Humans! 2* funciona gracias a sus variadas misiones y a su sentido del humor.



Crypto es un alien con mucha mala uva que llega a la Tierra con un propósito: ¡destruirnos a todos!



Regalamos 10 Juegos Yakuza

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso solo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo: Play93 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play91 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

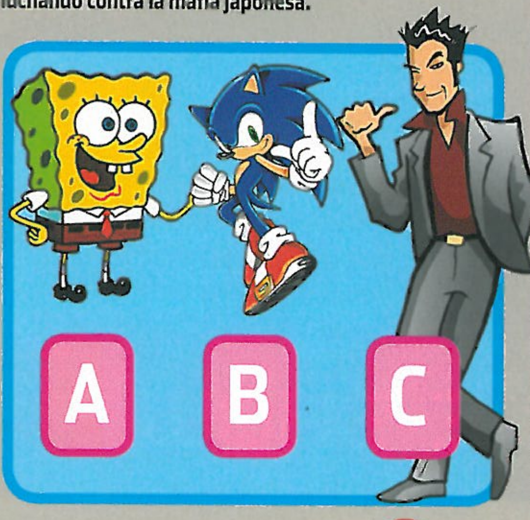
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de septiembre de 06 al 16 de octubre de 2006.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play93 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Yakuza* para PS2 que Atari y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» ¿Dónde está Kazuma?

Buscamos ahora al verdadero protagonista de *Yakuza*, o sea a Kazuma, y creemos que se han colado dos impostores que poco tienen que ver con esta peligrosa historia... Elige al verdadero de estos tres y con un poco de suerte nos vemos en los bajos fondos de Tokio luchando contra la mafia japonesa.





» Busca las diferencias

Para adentrarte en los barrios más problemáticos y oscuros de Tokio tendrás que poner a punto tus sentidos, tener los reflejos afinados y sobre todo tener mucha vista.
Y vista es lo que vas a necesitar si quieres encontrar las diez diferencias que hay en estas dos imágenes... Ánimo que es más fácil de lo que parece...





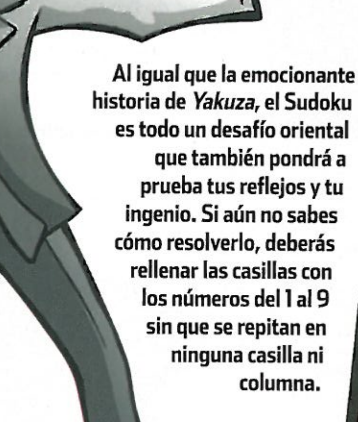
» Humor



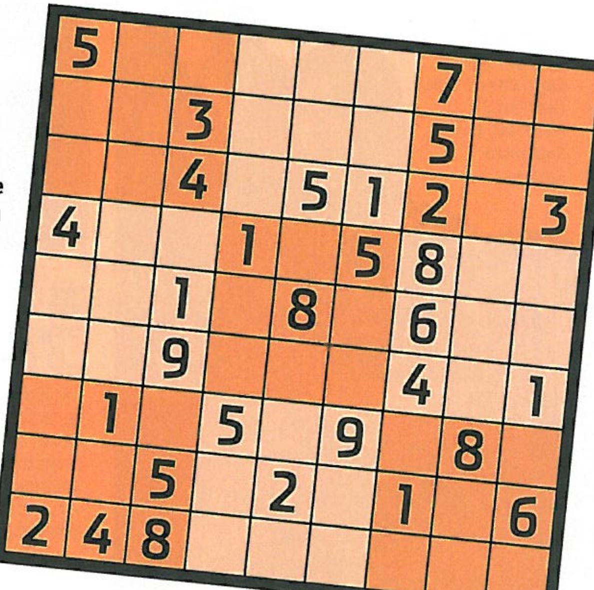




» Números orientales



Al igual que la emocionante historia de *Yakuza*, el Sudoku es todo un desafío oriental que también pondrá a prueba tus reflejos y tu ingenio. Si aún no sabes cómo resolverlo, deberás rellenar las casillas con los números del 1 al 9 sin que se repitan en ninguna casilla ni columna.



5						7		
		3				5		
		4		5	1	2		3
4			1		5	8		
		1		8		6		
		9				4		1
	1		5		9		8	
		5		2		1		6
2	4	8						

» GANADORES

Concurso *MicroMachines V4* + camiseta (PM Nº 91)

Sergio Jiménez Egea .... Almería
Andrés Fernández .... Almería
Ramón Parareda .... Barcelona
Ana Medel .... Barcelona
Jaime Gallego Gómez .... Córdoba
David Vernet Vilar .... Girona
Ignacio Rey Gallo Alcántara .... Madrid
José Carlos Castillo Márquez .... Málaga
Francisco García Martínez .... Murcia
Yago Refojos García .... Pontevedra
Francisco Javier Fernández .... Pontevedra
Carlos García .... Tarragona
Xavi Carrillo .... Tarragona
Cristina Costa .... Valencia
Ulises de Álvaro .... Valladolid

Pasatiempos *Formula One 06* (PM Nº91)

Francisco Bravo .... Alicante
Vicente Zaragoza .... Alicante
Javier de la Fuente .... Ávila
Juan Antonio Luján García .... Ávila
Yon López Arribilaga .... Guipúzcoa
Diego Alonso .... Madrid
José Luis Gómez Roda .... Málaga
Pablo Cristóbal Maderuelo .... Segovia
Miguel Ángel Alonso Villacañas .... Toledo
Pere Joan Caminero .... Valencia

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad
Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.
Coordinación de Publicidad
Mónica Saldaña
C/ Los Vascos, 17 3ªPlanta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ªPlanta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 12/2006

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

axel springer

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

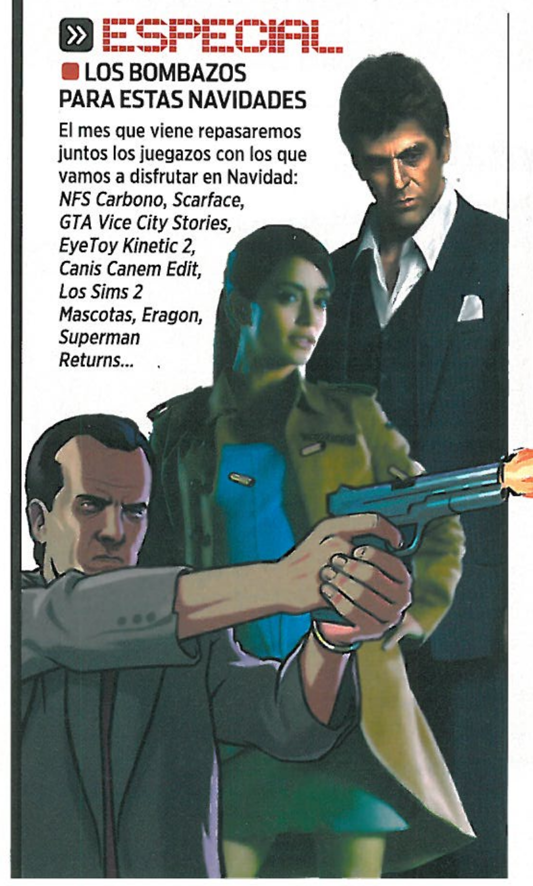
A LA VENTA EL **16** DE OCTUBRE

¡Nos vamos a la feria más importante de Japón para contaros todas las novedades sobre PS3, PS2 y PSP!

» REPORTAJE
TOKIO GAME SHOW

» ESPECIAL
LOS BOMBAZOS PARA ESTAS NAVIDADES

El mes que viene repasaremos juntos los juegazos con los que vamos a disfrutar en Navidad: *NFS Carbono, Scarface, GTA Vice City Stories, EyeToy Kinetic 2, Canis Canem Edit, Los Sims 2 Mascotas, Eragon, Superman Returns...*



» COMPARATIVA
PES 6 vs. FIFA 07



Con la liga de fútbol ya en marcha, llega el momento de poner frente a frente a los mejores simuladores de fútbol de PS2. Tanto si defiendes los colores de *Pro Evolution* como si te declaras incondicional de *FIFA*, no te puedes perder "el partido del siglo" en PlayManía...

» GUÍA COMPLETA
PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

¿Atascado en la nueva aventura de Sora? El mes que viene "destriparemos" todos los secretos de *Kingdom Hearts II*: tareas secundarias, minijuegos, enemigos finales...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

POLIFONICOS

ENVÍA **TONOS23** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TONO AL **7808**

O SI PREFIERES PUEDES LLAMAR AL 806 52 60 87

TOP

83754 Kingdom Hearts
84937 Kill Bill - Silbido
83737 Dragon Ball Z
83738 Metal Gear Solid
80017 Mision Imposible
80238 Indiana Jones
83739 Final Fantasy
83705 Zelda
84724 El bueno, el malo y el feo
84064 Darth Vader Marcha imperial
84067 El Exorcista
84290 To Zanarkand
84440 El señor de los anillos
84697 CSI Las Vegas
83757 Sonic The Hedgehog
85529 el último mohicano
85974 Hospital central
88145 Dont cha
88171 Anuncio Audi A4 - I got life
89232 Opa yo viaze un corra

NOVEDADES

89780 Hijo de la luna
89778 Tu peor error
89777 Mátame Maria
89776 Burbujas de amor
89775 Mientras me quede corazon
89769 Dime que me quieres
89768 Deja vu
89766 Not ready to make nice
89762 Solo por ti

VIDEO JUEGOS

83756 Sonic The Hedgehog
83745 Final Fantasy 6
83750 Super Mario Brothers

CINE TELEVISION

84207 El Padrino
80143 La Pantera rosa
84940 Sexo en Nueva York
83883 Fraggle Rock
84231 Bar coyote
85441 Verano azul
84560 Curro Jimenez
80044 Rocky
80096 Pulp Fiction
80108 Benny Hill
85606 Vals de Amelie
80025 The Simpsons
84759 Gladiator
80074 El equipo A
83834 La abeja maya
83648 La familia Munster
80065 Friends
83658 Star Wars
84692 Rasca y pica
84437 Shin Chan
84660 SWAT
80048 El coche fantastico
84966 24 - Serie TV
80498 El fantasma de la opera
80131 Buffy Cazavampiros
80125 Mortal Kombat
80194 Dirty Dancing Time of Life
85508 Pasión de gavilanes
84206 Moon river
85894 Popcorn - Anuncio Clio
84656 Superman
85607 El pajaro loco
84233 La historia interminable
83901 Zorba el griego
80174 Expediente X

ESPAÑOLAS

89292 Amo a Laura
89222 Dejame verte
89051 Muñeca de trapo
88628 No quiero verla mas
88140 Besos
85539 Con solo una sonrisa
89502 Puede ser
89379 Te echo de menos
88627 Besos
89129 Rebelde
89291 Me voy
89625 Bonita de mas
82935 Noches de bohemia
89303 Tiempo
89560 Liberta
82652 Fiesta Pagana
85944 Eras tu
85290 La camisa negra
89130 Solo quedate en silencio
85504 Soldadito marinero
85377 La tortura
85351 Zapatillas

89075 Hips dont lie
88013 Sorry
85568 have a nice day
89075 Hips dont lie
80039 Eye of the Tiger
89240 Twisted nerved
89499 Mais que nada
89377 Dani California
80726 No woman no cry
80217 Satisfaction
85541 You´re beautiful
80239 Final Countdown
86028 Regresa a mi
89568 Cha cha
89017 One

FONDOS

ENVÍA **WAP54** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU IMAGEN AL **7494**

o si prefieres llama al 806 52 60 87

TU MÓVIL A TODO COLOR

ej: WAP54 45543 (imagen hada) al 7494

NOVEDADES: 48249 48250 48251 48252 48224 48225 48226 48227 48228 48229

TOP: 37768 39095 41084 35540 39255 46418 36455 46933 (GOLDEN RETRIEVER)

41083 39251 35937 36019 36213 36215 36256 36264

35222 35332 35492 35494 41922 44019 (TENER SEXO CONMIGO MATA... DE PLACER) 37607 39095

36000 36039 36155 36164 36170 36335 36442 36455 36497

TELECOÑAS

1. ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA...
2. NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA...
3. NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO...

GAY
CONDONERIA
CITACIEGAS
PIZZERO
MULTAS
LADRON
CASTING
CONCURSO
MASAJE
COCHEROBADO
FONTANERO
ORGASMO

CONTESTADOR
BIBLIOTECA
SEXSHOP
PINCHAZO
PELEA
ORGASMOMASC
HACIENDA
ESCUELA

806 51 57 39

GASTA LAS MEJORES BROMAS A TUS AMIGOS O ENEMIGOS...

MUSICAREAL

envía **MUSIC9** + un espacio + el código de la canción al **7808**

ARTISTAS ORIGINALES NO IMITACIONES

6617 la tortura
6621 No
6620 Estoy aqui
6619 Dont bother
6618 Donde estan los ladrones
6616 Suerte
6615 Ojos Asi
6614 Te dejo Madrid
6613 Si te vas
6612 Ciega, sordomuda

Hips dont lie 6622

6689 Alejandro Fernandez Canta corazon

5375 Hung up

6905 Chayanne Te echo de menos

Opa yo viaze un corra 6911

Lucie Silvas What you're made of 3863

6662 muñeca de trapo
6663 Vestido azul
6661 Rosas
6660 Perdoname
6659 Paris
6658 Pop
6656 Geografía

Cuando Zarpa el amor 2652

3581 La camisa negra

Merche Eras tu 4288

6774 Rebelde

www.MOVILUNIVERSO.com

LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL

MOVILJUEGOS

ENVÍA **JAVA59** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DEL JUEGO AL **7808**

O LLAMA AL 806 52 60 83

1714 BUBBLE GUN

2098 King of Sex City

50por15 cod 1836

Pon a prueba tu cultura general e intenta llegar a la última pregunta en esta fantástica versión para móviles. El juego incluye todas las opciones del concurso, incluidos los comodines ¡Las preguntas se seleccionan al azar de entre cientos de ellas!

1091

Zuma cod 2034

Controla la rana idolo de piedra del antiguo Zuma en este emocionante juego de puzzle. Dispara las bolas para hacer grupos de 3 o más bolas del mismo color, no dejes que alcancen la calavera dorada o el juego se habrá terminado! viaja a nuevos destinos con el modo aventura...

2079 Shangai

YA PUEDES CONOCER TU FUTURO!!!" 1461

1418 New York Nights

PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS

El principe vuelve a su hogar en Babilonia donde esperaba encontrar un lugar en paz y armonia, se encuentra un reino en guerra dominado por un malvado vivir que se ha convertido en un tirano sediento de sangre. Según alcanza el principe la ciudad las tropas estan matandoal oponente del rey y capturando a sus mujeres. El principe hará todo lo que este en su mano para detener esta masacre y devolver la justicia al reino. Además de encontrar su ciudad natal en una tremenda consuion pronto descubrirá que todas esas batallas a las que ha hecho frente han dejado secuelas - su mente se ha convertido en el campo de batalla que hara aparecer su tenebroso y temido lado. El principe oscuro que se va apoderando de su cuerpo poco a poco. Esta vez el principe tendra que enfrentarse a su peor enemigo: El Visir...y a el mismo.

1457 Prince of Persia The Two Thrones

Sexy Poker Susana Reche

Cod. 1466

Juego oficial de la famosa bailarina de strip tease, Si ganas, tendrás el mejor premio que te puedas imaginar !

DESPERTADOR

ANTONIO! DESPIERTA!!!!

ENVÍA **DESPIERTA12** + un espacio + TU NOMBRE AL **7494**

si el nombre que envías no está registrado se enviará un tono genérico

KONTESTA

TUABUELA TUAMIGA TUAMIGO TU JEFE TUMADRE TUNOVIA TU NOVIO TUPADRE

DESCÁRGATELOS Y PIENSA SI QUIERES ATENDER O NO!!

ENVÍA **KONTESTA12** + un espacio + CODIGO AL **7808**

EJ: KONTESTA12 TUABUELA AL 7808

TAMAGOCHIS

AHORA EN MOVIL

Bertie the Duck

ENVIA MASCOTA5 + ESPACIO + 1546 AL 7808

ENVIA MASCOTA5 + ESPACIO + 1545 AL 7808

ENVIA MASCOTA5 + ESPACIO + 1912 AL 7808

ENVIA MASCOTA5 + ESPACIO + 1689 AL 7808

ENVIA MASCOTA5 + ESPACIO + 1917 AL 7808

MESSENGER

ENVÍA **JAVA59** + UN ESPACIO + 2269 AL **7808**

Tu messenger en tu móvil!!

SONIBROMAS

ENVÍA **POL74** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TONO AL **7808**

TOP

77762 Como el luisma no se entera
77479 Risa bebe
77258 Coge el puto telefono cabron!
77339 Tienes un mensaje nuevoooooooo
77435 Osea te cojo el telefono
79033 Las drogas son malas
77472 Que soy el telefono cogerme!
77007 Orgasmo
78862 Sevilla - Hasta la muerte
78694 El Luisma
77386 Que poderio tengo en el coño
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee
77650 Cerco policial
78864 España - A por ellos
79261 Me quieren robar mi litro
77119 Bebe gracioso
77256 Uuu que es eto?
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
risa Carcajada
79262 Un cigarrito no tendrás
78491 Franco desde la tumba

PERSONAS

77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
77786 Que pasa neeeeeeeeeng!
77281 Cogelo que es tu camello
78869 Gol del Barça
77419 Por dios trata de cogerlo
77787 El Luisma? no aqui no es...te equivocas
77483 Gallina imitando Formula 1
77896 Coge el telefono que me llevan preso
78870 Gol del Madrid
77121 Es tu jefe no lo cojas
77593 Chaval coge el telefono
77895 Esta sonando el monomovil payo!
77287 Coge el telefono que esta sonando
77334 Grito de Tarzan
77325 Nos hacemos unas pajillas
77123 Que alguien me coja!

O SI PREFIERES PUEDES LLAMAR AL 806 52 60 87

CHAT XXX CON VIDEO

ENVÍA **VCHAT9** AL **7494**

LAS VERAS HACER TODO LO QUE LE PIDAS

TENDRÁS 30 MINUTOS PARA CHATEAR Y VER EN DIRECTO

Llamanos!!! Atención al cliente
Telf: 902 01 30 16
Horario de atención al cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.

Nº LICENCIA